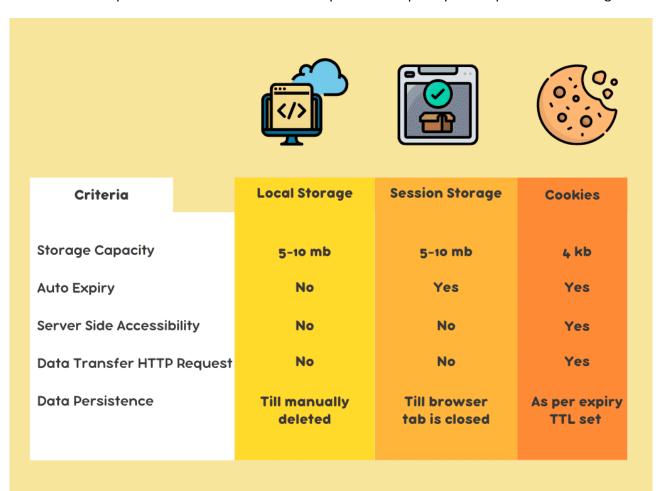




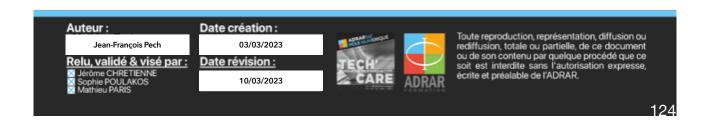
# **Web Storage**

Dans le navigateur on peut profiter de plusieurs espaces pour pouvoir sauvegarder des données, vous connaissez déjà (surtout depuis RGPD) les cookies qui permettent par exemple d'enregistrer un email et mot de passe dans un formulaire, ou reprendre l'épisode d'une série au moment où nous l'avions quitté, etc ...

Ce schéma récapitule les différentes caractéristiques de ces principaux espaces de stockage.



Dans l'exemple suivant nous allons nous intéresser au local Storage (la façon de l'utiliser est assez similaire pour la session et les cookies)







A Gardez en tête que ces espaces de stockage ne sont pas définitif, l'utilisateur peut toujours aller dans les paramètres du navigateur (ou si il est navigation privée) et supprimer ces espaces de stockage, de plus ils ont une capacité de stockage limitée.

Local Storage, évidemment il y a un objet localStorage avec des fonctions natives de JS permettant de gérer cet espace de mémoire commun à tous les navigateurs.

## La fonction setItem()

qui prend 2 paramètres, (une clé et une valeur), ci dessous dans le local Storage on sauvegarde une clé 'lastname' avec une valeur à 'smith'

localStorage.setItem("lastname","Smith");

## La fonction getItem()

qui prend 2 paramètres, (une clé), ci dessous dans le local Storage on récupère le contenu de la clé 'lastname'

localStorage.getItem("lastname");











## Exercice: LocalStorage

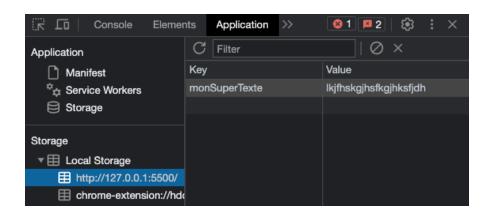
En se basant sur l'exercice précédent (le mini éditeur de texte)

Dans une page web avec un formulaire (ou au moins un textarea)

#### Dans votre programme JS:

- Stocker l'input ou textarea dans une variable monTxt
- Stocker la div (ou le titre ou paragraphe etc..) dans une variable rendu
- À la valeur du textarea assigner ce qu'on récupère dans le local Storage sous le nom (la clé)
  « monSuperTexte »
- Ensuite mettre en place une condition : SI la valeur de monTxt est définie ALORS on le innerText du rendu récupère dans le local Storage sous le nom (la clé) « monSuperTexte »
- Après cette condition mettre en place une écoute de l'événement du clavier sur monTxt et faire :
  - Placer dans le local Storage la valeur de monTxt sous le nom « monSUperTexte »
  - Afficher la valeur de monTxt dans le rendu

En console dans l'onglet Application:







Quand on recharge la page ou quitter et relancer le navigateur le mini éditeur de texte est pré rempli et son affichage aussi

