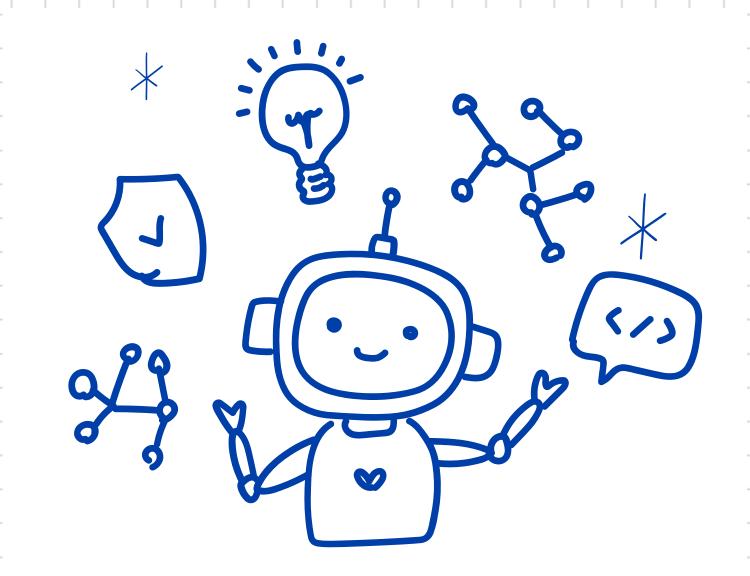




## Robótica e prototipação

Oficina







### Agenda

1.

2.

**3**.

4.

**5**.

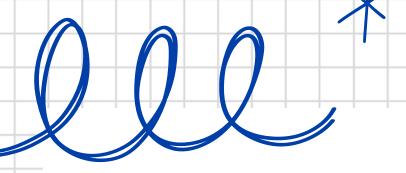
Introdução

Conceitos Básicos de Eletrônica

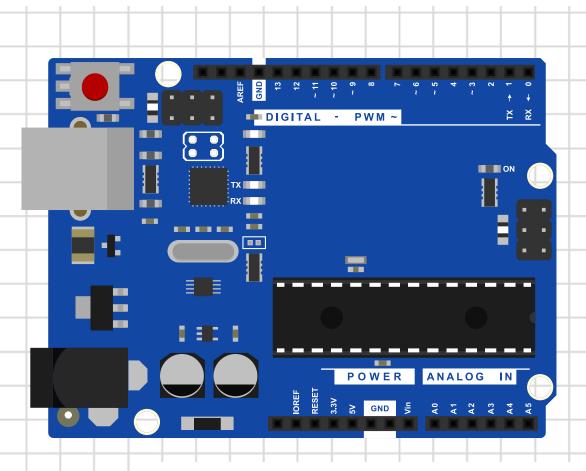
Programação em Arduino

Sensores e Atuadores

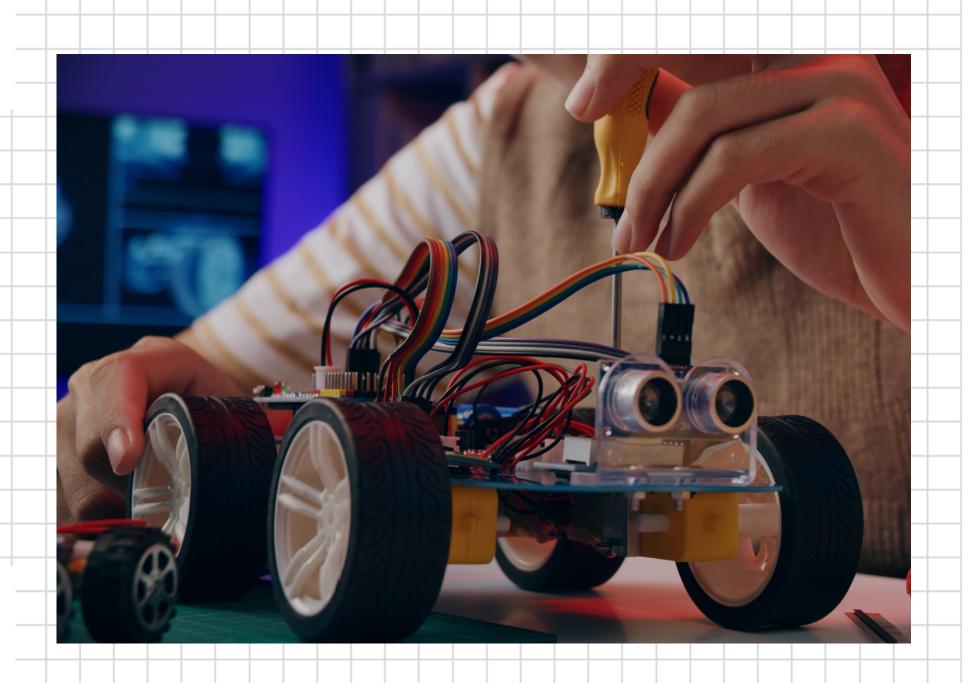
Projetos Práticos.

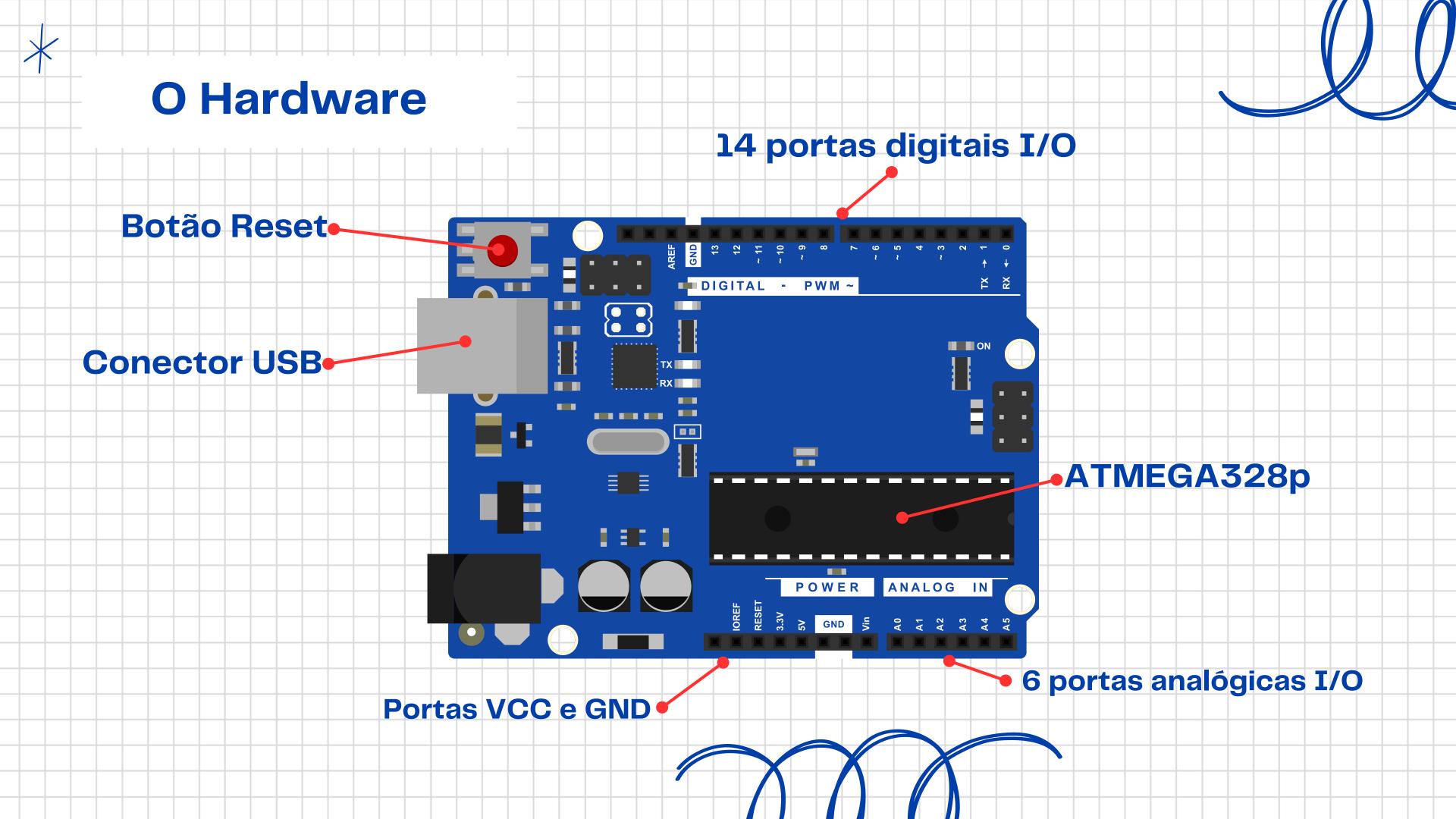


### O que é Arduino?



Arduino é uma plataforma de desenvolvimento de projetos eletrônicos (ou prototipagem eletrônica, como também é comumente dito), constituída tanto de hardware e software.





### **Definições Importantes**

### **Corrente Elétrica**

• Passagem de elétrons por um condutor

### VCC, GND

- VCC Alimentação
- GND Terra/Negativo

#### Resistores

• Oferecer resistência à corrente elétrica para proteger o componente

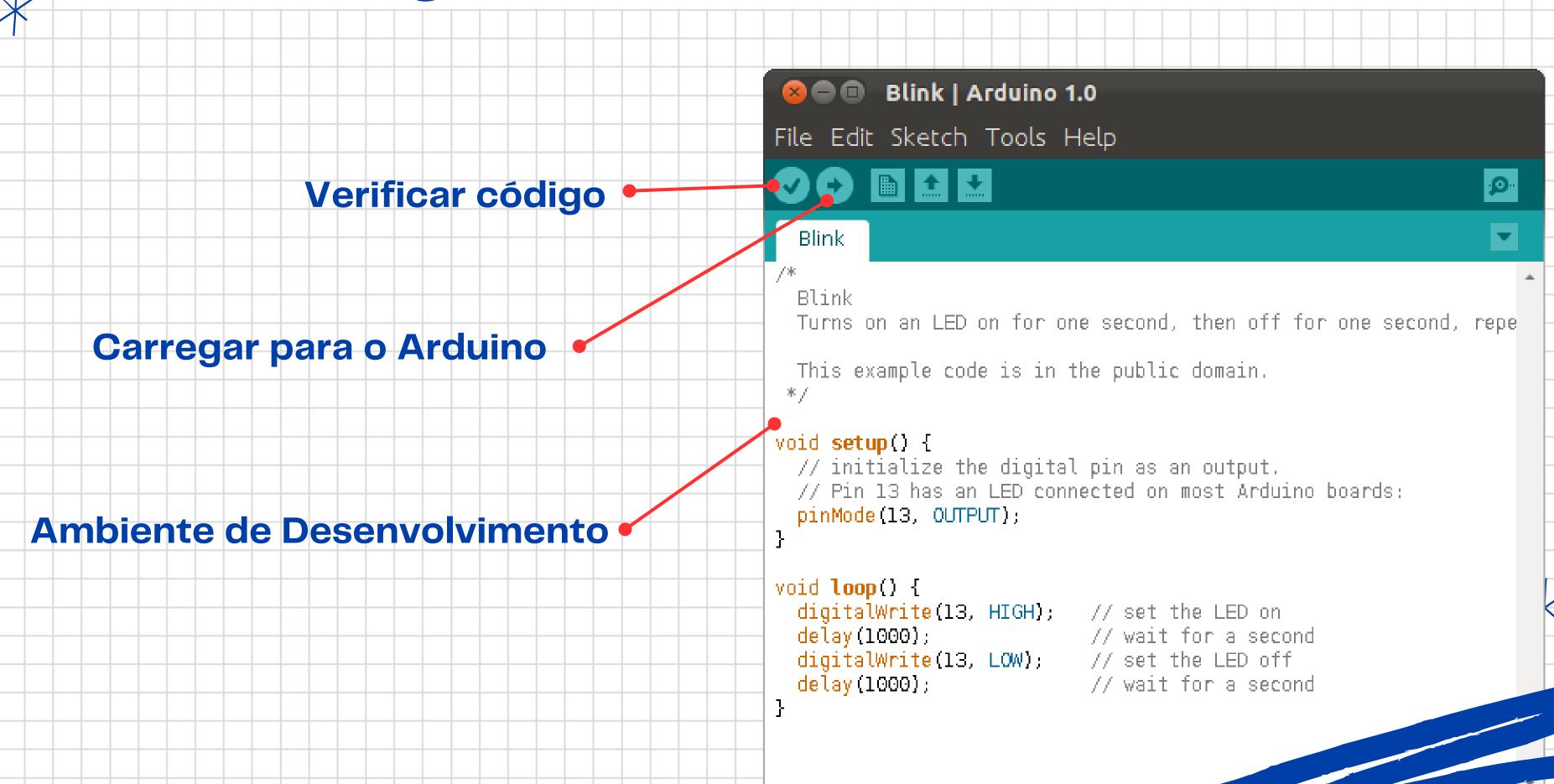


## Como funciona uma protoboard **Barramentos Horizontais Barramentos Verticais**

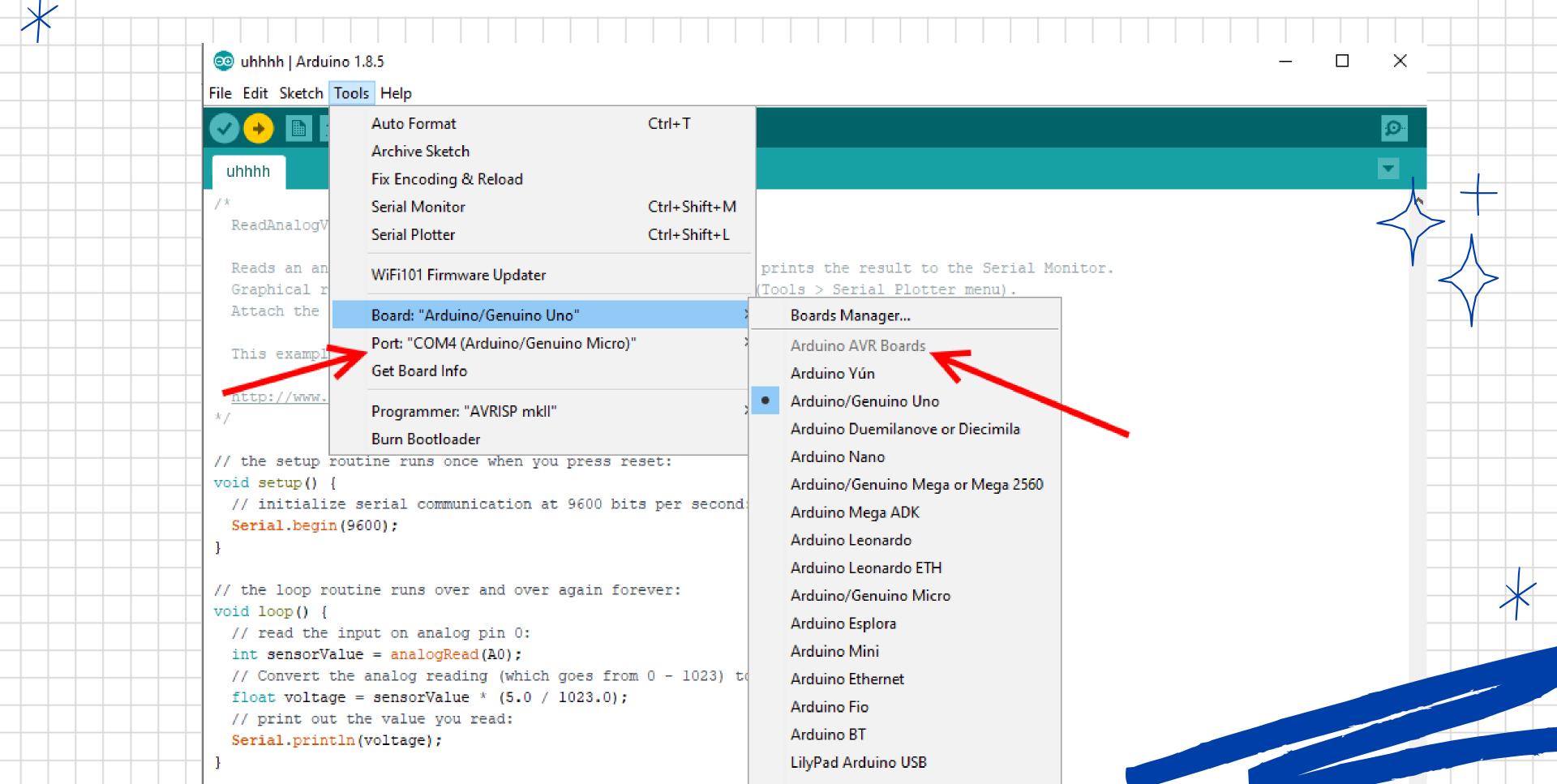
# Como funciona uma protoboard

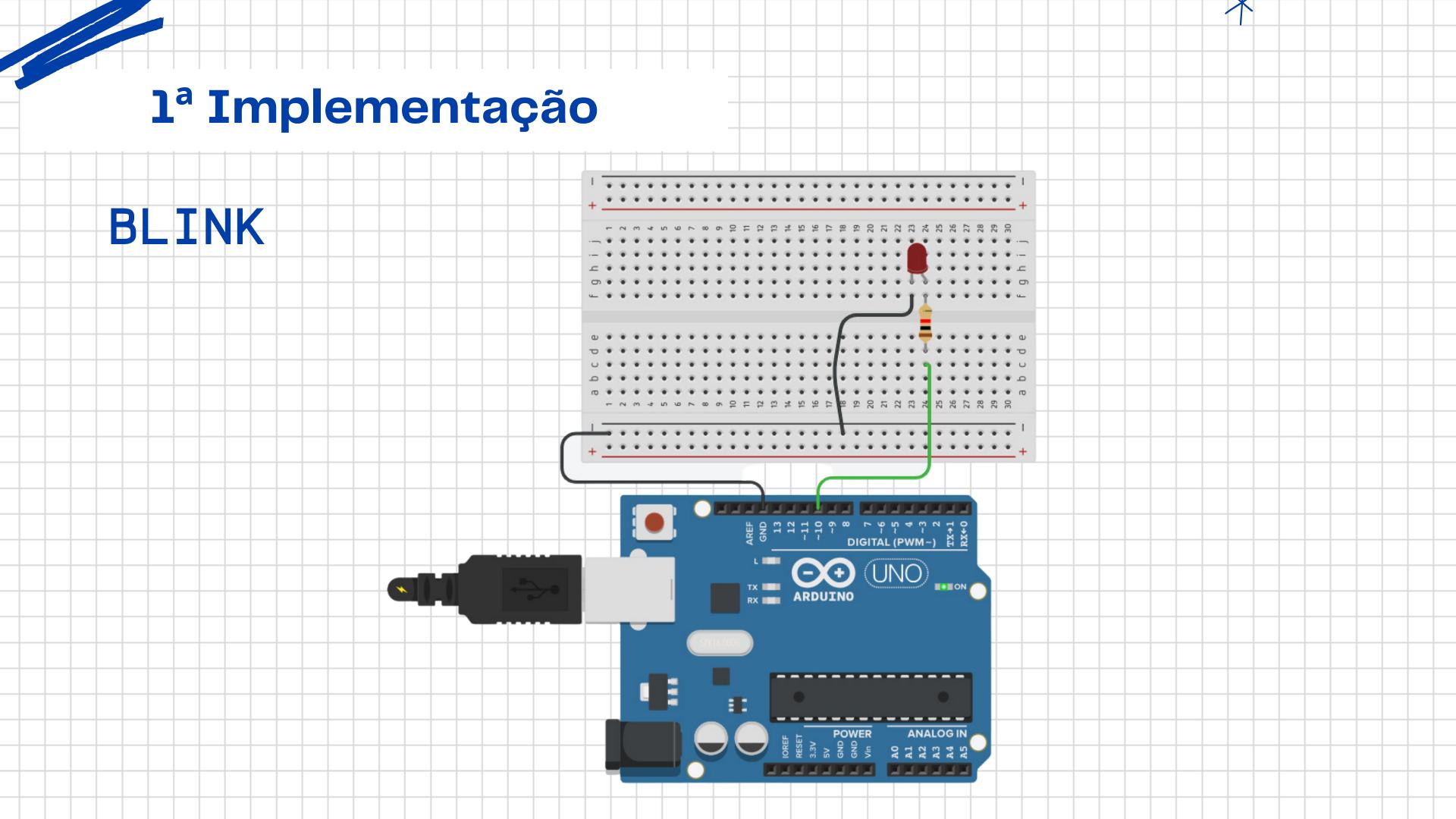
## Como funciona uma protoboard

### Programando com Arduino IDE



### **Interface Arduino IDE**





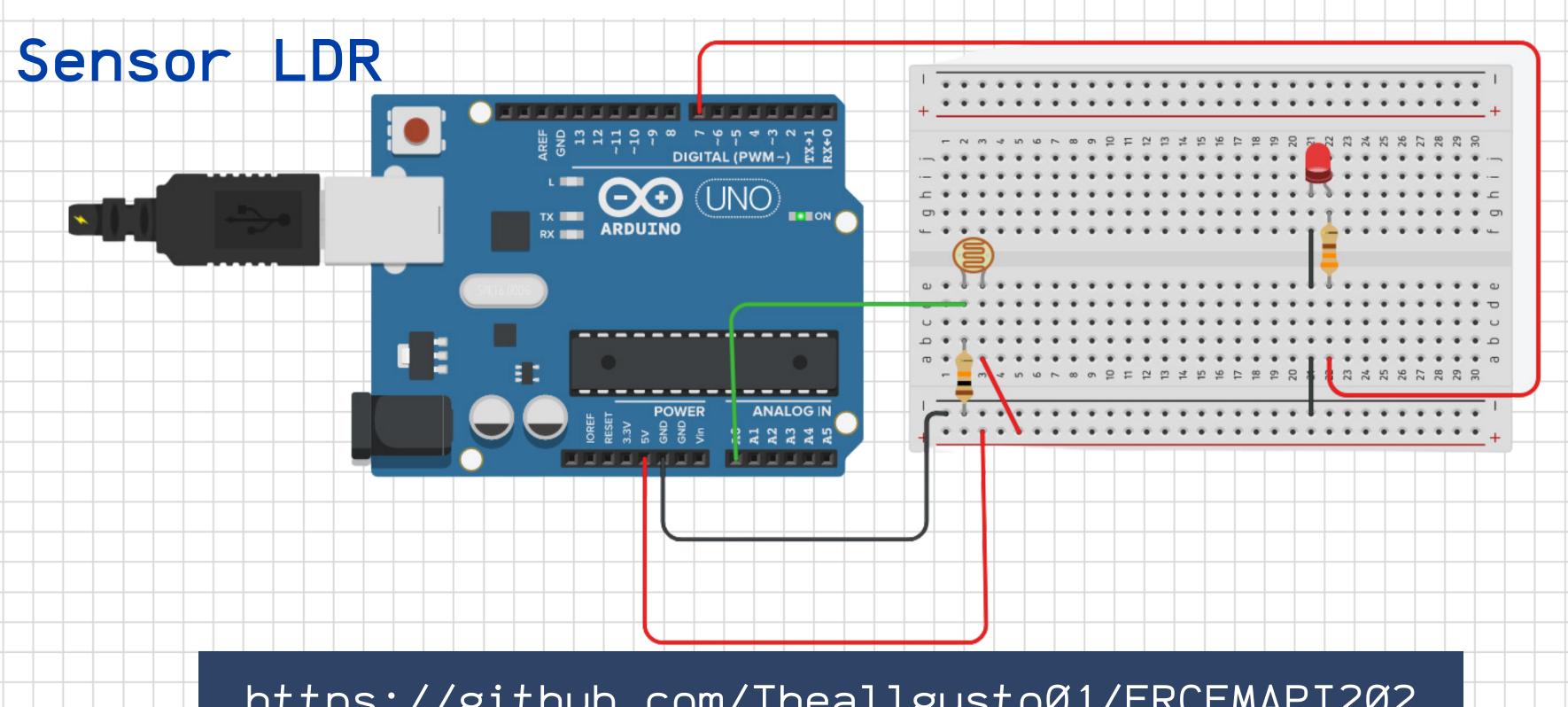
### Estrutura do Código

void setup() - Serve para declarar e iniciar os componentes; void loop() - Código que vai executar no Arduino;

pinMode() - Para definir o modo de uso de uma porta -(entrada/saida) digitalWrite() - Abre ou fecha uma porta; (HIGH - Aberto / LOW

- Fechado

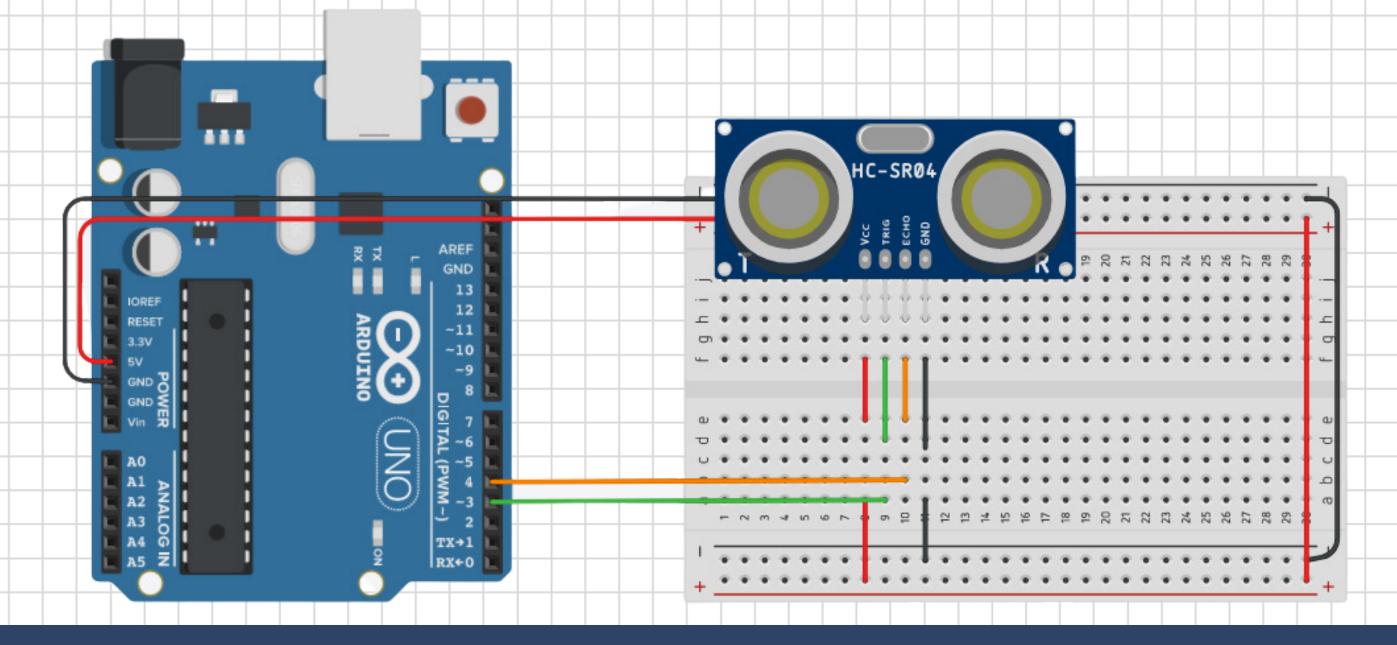
### 2<sup>a</sup> Implementação



https://github.com/TheallgustoØ1/ERCEMAPI2Ø2

### 3<sup>a</sup> Implementação

### Sensor Proximidade Ultrassonico



https://github.com/TheallgustoØ1/ERCEMAPI2Ø2

