

Tarea para DWES01

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado

Quieres programar una aplicación web para gestionar una lista de direcciones de correo. En una primera aproximación, tu aplicación se compondrá de tres páginas:

- Una página de presentación, donde explicas el cometido de la aplicación y su funcionamiento. Contiene un enlace que te lleva a la siguiente página.
- Una página de introducción de datos, donde cualquiera puede darse de alta introduciendo su nombre y su dirección de correo. Contiene un formulario que, una vez rellenado, envía los datos y te lleva a la siguiente página.
- Una página de visualización de datos, en la que se muestra la lista, nombres y direcciones de correo, de todos los que se han anotado en la aplicación.

Tienes que crear un documento en el que respondas a las siguientes preguntas sobre la aplicación que vas a desarrollar:

1. ¿Qué tipo de páginas, estáticas o dinámicas, utilizarás para programar cada una de las páginas que componen tu aplicación? ¿Por qué?

- Para la primera página utilizaría una página estática, ya que no tiene que interactuar con ninguna base de datos y simplemente es un texto explicativo y descriptivo que no va a cambiar mucho.
- Para la segunda página, en la que hay un formulario de alta de usuario, usaría una página dinámica con código javascript para validar que los datos que introduce el usuario fueran correctos.
- Para la tercera página, usaría un lenguaje dinámico como puede ser php, para mostrar los datos que seguramente estén en una base de datos.

2. Si en la página de introducción de datos quieres comprobar, antes de enviar los datos, que el correo electrónico introducido cumple unas ciertas normas (por ejemplo, que tiene una @), ¿qué tecnología/lenguaje utilizarás?

Utilizaría, como he comentado anteriormente, javascript, con validación usando expresiones regulares. Con javascript se validarían los datos en el cliente antes de mandarlo al servidor por lo que ahorraríamos ancho de banda y también uso de procesador y consultas a la base de datos o validaciones en el servidor de destino innecesarias, ahorrando carga del servidor.

3. Si en esa misma página, ahora quieres comprobar que el correo electrónico introducido no se haya introducido anteriormente y ya figure en la lista, ¿qué tecnología/lenguaje utilizarás?

Tendría que usar un lenguaje dinámico como php (por ejemplo) para conectarme a la base de datos y consultar la lista de usuarios y comprobar si existe o no, para poder darlo de alta.

4. ¿Qué arquitecturas puedes usar en el servidor para ejecutar la aplicación?

Dependiendo del tamaño de la base de datos, del Sistema Operativo del servidor, de la carga del mismo, etc., podríamos usar JavaEE, AMP, CGI/Perl o ASP.Net. Si yo tuviera que elegir, ya que

parece una base de datos sencilla, elegiría arquitectura AMP.

- **¿Cómo es el o los lenguajes que se usa en cada una de esas arquitecturas: de guiones, compilado a código nativo o compilado a código intermedio?**
 - **JavaEE:** Compilado a código intermedio.
 - **PHP/Perl/Python:** Son lenguaje de guiones o scripting o interpretados.
 - **CGI/Perl:** Lenguaje compilado a código nativo.
 - **ASP.Net:** Lenguaje de guiones o scripting o interpretado
- 5. **¿Qué parámetros debes tener en cuenta para decidirte por usar una arquitectura u otra?**

Tipo de sistema operativo, tamaño del proyecto, conocimientos del lenguajes de programación a usar, tipos de herramientas para programar, tipo de servidor web, licencia que voy a aplicar a la aplicación y no menos importante el capital disponible para realizar el proyecto completo que en la mayoría de las ocasiones es el que más condiciona muchas de estas decisiones.
- 6. **Si te decides por utilizar una arquitectura AMP para la aplicación ¿qué componentes necesitas instalar en tu servidor para ejecutar la aplicación? Indica algún producto concreto para cada componente.**
 - **Servidor web:** Apache
 - **Gestor de base de datos:** MySQL
 - **Lenguaje dinámico para interactuar con la base de datos:** PHP/Perl/Python
- 7. **¿Qué necesitas instalar en tu ordenador para poder desarrollar la aplicación?**
 - Necesitaría, aunque no imprescindible un IDE de programación como puede ser NetBeans o Eclipse.
 - Instalar el lenguaje de programación con el que voy a realizar la aplicación, como puede ser PHP, Python o Perl.
 - En principio no sería necesario instalar la Base de datos ni el servidor Apache ya que están en el servidor y se puede enviar por ftp los archivos y probarlos directamente . NetBeans y Eclipse pueden trabajar con proyectos con código remoto que trabajan en local, pero cada vez que guardamos (por ejemplo, opción que se puede cambiar) se envían los archivos modificados al servidor por ftp o sftp. Aunque la mejor opción es trabajar y probar con los archivos en local, instalando un servidor apache y mysql para agilizar así las pruebas y una vez que ya se tiene preparado subirlo al servidor o a un gestor de versiones y actualizar el servidor con la versión final.
 - Instalar un gestor de versiones como puede ser git para controlar los posibles fallos y compartir el trabajo con un posible equipo que trabaje en el mismo proyecto/aplicación.
- 8. **Si utilizas el lenguaje PHP para programar la aplicación, ¿cuál será el tipo de datos se utilizará para manipular cada una de las direcciones de correo?**

El tipo de dato que maneja una dirección de correo electrónico es string.

Criterios de puntuación. Total 10 puntos

De los 8 apartados anteriores, se valorará con 1 punto la respuesta correcta a cada uno de ellos, excepto para el apartado cuarto (el que pregunta por las posibles arquitecturas para el servidor) y el apartado sexto (el relativo a la arquitectura AMP), que se valorarán con 2 puntos cada uno.

Recursos necesarios para realizar la Tarea.

No se necesitan recursos específicos para esta tarea.

Consejos y recomendaciones.

Incluye la pregunta que se formula antes de cada una de las respuestas.

No respondas de forma demasiado breve. Intenta razonar y explicar de forma clara las decisiones adoptadas.

Si consideras que existen varias respuestas posibles, indícalo y explica cuál sería la mejor opción.

From:
Mauricio Segura Ariño
<http://daw.xtrweb.com/dokuwiki/> - **Desarrollo de Aplicaciones Web**

Last update: **2013/10/18 08:56**

