

۱۴۰۰، ۹، ۲۷

$$\vec{\psi}_{s,i} = \sqrt{s} \cdot U \begin{bmatrix} g(s\lambda_1) \\ \vdots \\ g(s\lambda_n) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \overline{U_{i,1}} \\ \vdots \\ \overline{U_{i,n}} \end{bmatrix}$$

فراپ تبدیل لوجیک به صورت زیر قابل مرتب هست:

$s > 0, 1 \leq i \leq n$

$$w_{\psi}(s; i) \triangleq \langle \vec{\psi}_{s,i}, \vec{x} \rangle = \vec{\psi}_{s,i}^H \cdot \vec{x}$$

← scale
← shift

$$= \sqrt{s} \begin{bmatrix} U_{i,1} & \dots & U_{i,n} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \overline{g(s\lambda_1)} \\ \vdots \\ \overline{g(s\lambda_n)} \end{bmatrix} U^{-1} \vec{x}$$

$$= \sqrt{s} \text{GDF}^T \left\{ \begin{bmatrix} g(s\lambda_1) \\ \vdots \\ g(s\lambda_n) \end{bmatrix} \odot \text{GDF}^T \{ \vec{x} \} \right\} (i)$$

فراپ درایه به درایه
مولفه ای نام تبدیل
فراپ معلوم

تبدیل معلوم SGWT

با فرض $\lambda_1 = 0$ (در $g(0) = 0$) می دانیم که مولفه اول $\psi_{s,i}$ ها برابر ۰ است.

در نتیجه، مولفه مرتبط با کوئیدین فرکانس در میانه تمام فراپ لوجیک حذف شده است و قابل بازیابی

نست! بهترین بازی ممکن برای سیگنال دشمنه \vec{x} از روی فراموش تبدیل لورنتز عبارت است از:

$$\vec{x}_0 = \vec{x} - \left\langle \begin{bmatrix} u_{1,1} \\ \vdots \\ u_{n,1} \end{bmatrix}, \vec{x} \right\rangle \begin{bmatrix} u_{1,1} \\ \vdots \\ u_{n,1} \end{bmatrix}$$

با ادم گرفتن از رابطه معکوس CWT داریم:

$$\frac{1}{c_g} \int_0^\infty \sum_{i=1}^n \underbrace{w_x(s; i)}_{\text{اسکار}} \underbrace{\vec{\psi}_{s,i}}_{\text{بردار}} \frac{ds}{s^2}$$

$$= \frac{1}{c_g} \int_0^\infty \sum_{i=1}^n \left(\sqrt{s} \cup \begin{bmatrix} g(s\lambda_1) \\ \vdots \\ g(s\lambda_n) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \bar{u}_{i,1} \\ \vdots \\ \bar{u}_{i,n} \end{bmatrix} \right) \left(\sqrt{s} \begin{bmatrix} u_{i,1} & \dots & u_{i,n} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \bar{g}(s\lambda_1) \\ \vdots \\ \bar{g}(s\lambda_n) \end{bmatrix} \vec{x}^{-1} \right) \frac{ds}{s^2}$$

$\underbrace{\qquad\qquad\qquad}_{\vec{\psi}_{s,i}} \qquad\qquad\qquad \underbrace{\qquad\qquad\qquad}_{w_x(s; i)}$

$$= \frac{1}{c_g} \int_0^\infty \cup \begin{bmatrix} g(s\lambda_1) \\ \vdots \\ g(s\lambda_n) \end{bmatrix} \left(\sum_{i=1}^n \begin{bmatrix} \bar{u}_{i,1} \\ \vdots \\ \bar{u}_{i,n} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_{i,1} & \dots & u_{i,n} \end{bmatrix} \right) \begin{bmatrix} \bar{g}(s\lambda_1) \\ \vdots \\ \bar{g}(s\lambda_n) \end{bmatrix} \vec{x}^{-1} \frac{ds}{s}$$

$\underbrace{\qquad\qquad\qquad}_{\mathbf{I}}$

$$= \frac{1}{c_g} \cup \left(\int_0^\infty \begin{bmatrix} |g(s\lambda_1)|^2 & & \\ & \ddots & \\ & & |g(s\lambda_n)|^2 \end{bmatrix} \frac{ds}{s} \right) \vec{x}^{-1} \vec{x}$$

$$= \frac{1}{c_g} \cup \begin{bmatrix} \int_0^\infty \frac{|g(s\lambda_1)|^2}{s} ds & & \\ & \ddots & \\ & & \int_0^\infty \frac{|g(s\lambda_n)|^2}{s} ds \end{bmatrix} \vec{x}^{-1} \vec{x}$$

$$= \frac{1}{c_g} U \begin{bmatrix} c_g & & \\ & c_g & \\ & & \ddots \\ & & & c_g \end{bmatrix} U^{-1} \vec{x}$$

$$= \vec{x} - U \begin{bmatrix} 1 & & \\ & \ddots & \\ & & 0 \end{bmatrix} U^{-1} \vec{x} = \vec{x} - \left\langle \begin{bmatrix} u_{n,1} \\ \vdots \\ u_{n,n} \end{bmatrix}, \vec{x} \right\rangle \begin{bmatrix} u_{n,1} \\ \vdots \\ u_{n,n} \end{bmatrix} = \vec{x}_\perp \quad \checkmark$$



حالت $s \rightarrow \infty$

در حالت پرسیه، هنگامی که $s \rightarrow \infty$ ، توابع پایه تبدیل لورنتز عبارتند از $\psi_{s,i}(t) = \frac{\psi(\frac{t-i}{s})}{\sqrt{s}}$

باریک و اصطلاح localized می‌شوند. عبارت بعدی، فزاینده تبدیل لورنتز در $s \rightarrow \infty$ به سرعت

محلی تعیین می‌شوند و نه global. این در مورد Schwartz نیز چنین اتفاقی می‌افتد؟

برای بررسی $s \rightarrow \infty$ ، به نام $g(x)$ در $\mathbb{R} \simeq \mathbb{C}$ نیاز داریم. با توجه به اینکه $g(x) = 0$ ، از سبلی

تولد و عمل $\mathbb{R} = \mathbb{C}$ استفاده می‌کنیم. اگر $g(x) = g^{(1)}(x) = \dots = g^{(k)}(x) = 0$ و $g^{(k+1)}(x) \neq 0$ ، $k \geq 0$

می‌توانیم از ترتیب زیر استفاده کنیم: $|x| \gg 1 \Rightarrow g(x) \simeq M x^{k+1}$

$$s \rightarrow \infty \Rightarrow g(s \lambda_i) \simeq M s^{k+1} (\lambda_i)^{k+1}$$

$$\vec{\psi}_{s,i} = \sqrt{s} \, U \begin{bmatrix} g(s\lambda_1) & & \\ & \ddots & \\ & & g(s\lambda_n) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \bar{u}_{i,1} \\ \vdots \\ \bar{u}_{i,n} \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \psi_s &= \begin{bmatrix} \vec{\psi}_{s,1} & \dots & \vec{\psi}_{s,n} \end{bmatrix} = \sqrt{s} \, U \begin{bmatrix} g(s\lambda_1) & & \\ & \ddots & \\ & & g(s\lambda_n) \end{bmatrix} \underbrace{\begin{bmatrix} \bar{u}_{1,1} & \dots & \bar{u}_{n,1} \\ \vdots & & \vdots \\ \bar{u}_{1,n} & \dots & \bar{u}_{n,n} \end{bmatrix}}_{U^{-1}} \\ &= \sqrt{s} \, U \begin{bmatrix} g(s\lambda_1) & & \\ & \ddots & \\ & & g(s\lambda_n) \end{bmatrix} U^{-1} \end{aligned}$$

$$s \rightarrow \infty \Rightarrow \psi_s \simeq \sqrt{s} \, U \begin{bmatrix} M s^{k+1} \lambda_1^{k+1} & & \\ & \ddots & \\ & & M s^{k+1} \lambda_n^{k+1} \end{bmatrix} U^{-1}$$

$$= M s^{k+3/2} \, U \begin{bmatrix} \lambda_1 & & \\ & \ddots & \\ & & \lambda_n \end{bmatrix}^{k+1} U^{-1}$$

$$= M s^{k+3/2} \underbrace{\left(U \begin{bmatrix} \lambda_1 & & \\ & \ddots & \\ & & \lambda_n \end{bmatrix} U^{-1} \right)^{k+1}}_{\text{Shift}}$$