# پردازش سیگنال های گرافی دکتر آرش امینی



برنا خدابنده ۱۰۹۸۹۸ ۲۰۰۰

تمرین کامپیوتری سری سوم

۱۴۰۲ دی ۱۹



## پردازش سیگنال های گرافی

تمرین کامپیوتری سری سوم

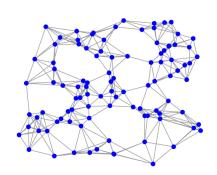
برنا خدابنده ۱۰۹۸۹۸ ۴۰۰۱

### **----** جداسازی سیگنال گرافی

کد ها و نتایج شبیه سازی ضمیمه شده اند و در گزارش تکرار نشده اند.

### سیگنال نرم تصادفی

ابتدا تعدادی گراف به صورت گراف سنسور تولید میکنیم، و با تحلیل های مناسب روی آنها، سیگنال های تصادفی ولی نرم بر روی این گراف ها تولید میکنیم.



حال کافیست از هر کدام از این گراف ها، ماتریس لاپلاسین مربوطه  $L_i$  را استخراج کرده، و سیگنال ادقام شده از سیگنال های نرم  $x_i$  قبل که به صورت  $x_i$  را با استفاده از مسئله بهینه سازی زیر، جداسازی کنیم.

$$\min_{x_1, \dots, x_k} \sum_{i=1}^K x_i^T L_i x_i \quad s.t. \begin{cases} x = \sum_{i=1}^K x_i, \\ 1^T x_i = 0 \end{cases} \quad i = 1, \dots, k$$

این بهینه سازی، جداسازی خوبی انجام میدهد، زیرا هر کدام از  $x_i$  ها تنها بر روی هموار هستند، در نتیجه میدانیم برای پاسخ اصلی، این تابع هدف مقدار کوچکی دارد. حال به هر روشی که این مسئله را حل کنیم، به پاسخ مطلوبی میرسیم. در این گزارش، ما با استفاده از CVX مسئله را حل کرده ایم.

شكل ١: نمونه گراف سنسور

پس از انجام تحلیل ها، از معیار SNR برای سنجش عمل کرد استفاده کرده ایم، مقادیر برای یک آزمایش به صورت زیر بوده.

$$\begin{aligned} \text{SNR}_i &= 10 \log \left( \frac{||x_i||_2^2}{||x_i| - \tilde{x}_i|_2^2} \right) \\ \text{SNR}_{avg} &= \frac{1}{K} \sum_{i=1}^K \text{SNR}_i \end{aligned} \qquad \begin{aligned} & \text{SNR}_1 \quad ||\mathbf{SNR}_2| \quad ||\mathbf{SNR}_3| \quad ||\mathbf{SNR}_4| \quad ||\mathbf{SNR}_{avg}| \\ & 30.21 \quad ||21.31| \quad ||11.26| \quad ||17.77| \quad ||20.14| \end{aligned}$$

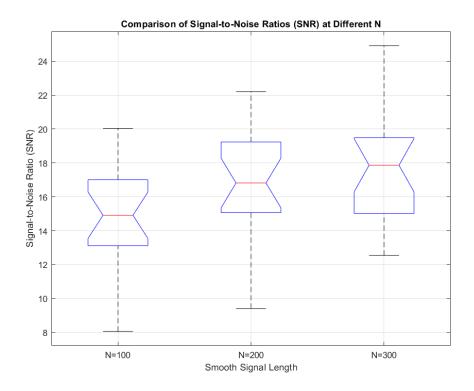
$$\text{Table 1: SNR Values (db)}$$

برای اطمینان بیشتر روی مقادیر و کاهش واریانس اندازه گیری، آزمایش را ۲۰ بار انجام داده، و میانگین را گزارش میکنیم. مرحله قبل را برای ابعاد مختلف سیگنال نیز انجام میدهیم. مقادیر به شکل زیر بوده اند.

${f N}$	100	200	300
SNR	14.65	15.96	17.58

Table 2: SNR Values (db) vs dimentionality

صفحه ۱ از ۳



#### حداسازی تصویر

ابتدا ۲ تصویر داده شده را در محیط متلب لوود کرده و به فرمت مورد نظر برای تحلیل های خود میاوریم، سپس سیگنال ناشی از ادقام این ۲ تصویر را میسازیم.







شكل ٢: تصاوير و تصوير ادقام شده

حال نیاز داریم مراحل قبل را باری دیگر طی کنیم، با این تقاوت که در قبل، گراف ها معلوم بوده و سپس سیگنال های تصادفی همواری روی گراف های دانسته شده تعریف کردیم.

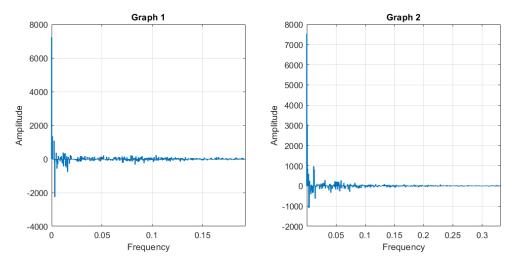
در اینجا تصاویر معلوم اند، در نتیجه برای اعمال کار مشابه نیاز داریم گرافی تولید کنیم که سیگنال ها بر روی آن هموار باشند.

صفحه ۲ از ۳ دکتر آرش امینی

گراف خود را یک گراف ۶ در نظر میگیریم، که اینگونه شباهت های مکانی را در گراف خود میبینیم، و برای خاص کردن گراف برای سیگنال خود، وزن ها را به صورت زیر قرار میدهیم.

$$w_{k,ij} = \frac{1}{|(x_k)_i - (x_k)_j| + \epsilon}, \quad (i,j) \in \mathcal{E}(\text{kings}), \quad 0 < \epsilon < 1$$

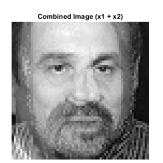
در اینجا از  $\epsilon=0.001$  استفاده کردیم. برای اثبات ادعا خود روی همواری سیگنال ها روی گراف مربوطه، ۵۰۰ مولفه فرکانسی اول سیگنال ها را روی گراف خود رسم میکنیم.



شكل ٣: تبديل فوريه گرافي GFT با ماتريس لاپلاسين به عنوان GSO

حال با مراحل مشابهی، جداسازی را انجام میدهیم، همانطور که معلوم است، این جداسازی به صورت خیلی خوبی انجام شده و عکس ها به نحو خوبی جدا شده اند.









شکل ۴: بازسازی و جداسازی روی تصاویر  $SNR_1 = 15.34dB$ ,  $SNR_2 = 15.92dB$ 

دکتر آرش امینی صفحه ۳ از ۳