Control Android

1. Présentation d’android
   1. Qu’est-ce qu’android ? quel est l’intérêt qu’il soit basé sur un Kernel Linux ?

Android est un système d’exploitation pour Smartphone. L’avantage est qu’il permet d’être open source en plus d’être très

* 1. Quelle est la version actuelle d’android

La version actuelle d’android est 7.1 nougat

* 1. A quoi sert un émulateur ?

Un émulateur permet de compilé une application même si on n’a pas de téléphone branché, en émulant un téléphone android .

* 1. Pourquoi ne ce sert-on pas d’éclipse ?

Car il est beaucoup plus simple de ce servir d’android studio. En effet Android studio est conçue pour android, toute les bibliothèques sont déjà installer et de plus il gère les émulateurs tout seul

1. APK
   1. Qu’est ce qu’un APK? Que Contient-il ? de quels Types ? Inconvénient de l’un des 2 types d’APK ?

Un APK est le fichier d’application compilé d’un code android. En effet un ficher d’application android a pour extension de fichier : .apk.Il contient tout les fichiers ressource (image, texte etc..) et aussi le fichier manifeste. Il ya deux type d’apk, les apk signé et non-signé. L’inconvénient des apk non signé est qu’elle ne sont pas sécurisé tout le monde peut accéder au fichier

* 1. Le keystore,à quoi sert ‘il ?

Le keystore est recueil de clé de sécurité.il permet de stocker les clés qui permettent de signé un apk.

* 1. A quoi sert l’alias ?

1. Composante android
   1. Qu’est ce qu’une Activité ?

Une activité est un fichier XML qui contient les éléments d’une vue utilisateur

* 1. Qu’est ce qu’un service ?

Un service est une activité qui s’exécute en tache de fond

* 1. Qu’est-ce qu’un Content Provider ?

Un **content Provider**sert à stocker et récupérer des données et ainsi les rendre accessibles à toutes les applications.

1. Cycle de vie d’une activité
   1. 4 êtas à expliqué succinctement

En Cours (l’activité tourne)

En Pause (l’activité est en pause)

Arrêter (l’activité est arrêtée)

Tuer (l’activité est détruite)

* 1. Qu’elle est la méthode du cycle utilisé jusqu'à maintenant ?

On utiliser la méthode onCreate()

1. Contexte d’une application
   1. Que représente le contexte ?

Le Contexte représente l’êta actuel de l’application ou d’un objet

* 1. Que font les méthodes suivante :
     1. getApplicationContext() : retourne le contexte globale de l’application
     2. getContext() : retourne le contexte de l’objet
     3. getBaseContext() : retourne le contexte de l’activité actuel
     4. this : contexte actuel de l’application

1. Le manifeste
   1. A quoi sert ce ficher XML ?

Il sert a définir tout les objet de l’application(activité, service etc…)

* 1. Où le trouve-t-on ?

On le trouve dans l’explorateur de fichier dans le dossier app puis manifeste

* 1. Que contient-il ?

De manière générale le manifeste contient toute les informations d’une application, toute les donné sur l’activité, les services etc…

* 1. Décrivez le contenu de la partie application (son contenu)

Dans la balise application du manifeste il y a les données suivantes :

* Le titre de l’application
* L’icone (son nom)
* Ainsi que la liste de l’activité de l’application
  + Intent filter (filtre les activités est permet de choisir qu’elle activité on lance en premier

1. Architecture d’un projet
   1. Que contient le répertoire java ?

Il contient tout les fichiers de classe java, c’est dans ce dossier que ce trouve le code du programme.

* 1. Que contient le répertoire RES ?

Il contient tout les fichier ressource de l’application

* + 1. Drawable : contient les images en png
    2. Layout : contient les layout de notre application en XMl(nos vue)
    3. Mipmap : contient les différentes résolutions nécessaires pour les images
    4. Value : Contient les autres ressources (texte couleur etc....)
  1. Dans le répertoire Values, figures le Strings.xml, comment vous en servir pour l’internationalisation de votre application ?

Il suffi de créer plusieurs fichier qui on les même ressource texte mais dans des langues différente. Le programme changera la langue selon la langue du téléphone