Segundo Parcial TAP

Vas a desarrollar una estructura de clases para un prototipo de un videojuego:

En el namespace Apellido_Nombre (escriban su apellido y su nombre):

- Crear la clase **abstract Personaje**, con los campos protegidos:
    - **string nombre**
    - **int nivel**
- Crear un constructor que reciba el nombre y el nivel y los asigne.
- Crear propiedades con **get** y **set** para ambos campos.
- Crear el **método abstracto** Mostrar(), que deberá ser implementado por las clases derivadas.

- Crear la clase **Mago**, que derive de Personaje, con el campo adicional:
    - **int poderMagico**
- Crear un constructor que reciba nombre, nivel y poder mágico, y lo asigne correctamente.
- Crear propiedad con **get** y **set** para poderMagico.
- Implementar el método **Mostrar()**, mostrando nombre, nivel y poder mágico,
- Agregar el método **CalcularDanioMagico()**, que devuelva el daño estimado como *poderMagico * nivel * 0.8f*

- Crear la clase **Guerrero**, que derive de **Personaje**, con los campos adicionales:
    - **int fuerza**
    - **double resistencia**
- Crear un constructor que reciba nombre, nivel, fuerza y resistencia, y lo asigne correctamente.
- Crear propiedad con **get** y **set** para fuerza y resistencia.
- Implementar el método **Mostrar()**, mostrando todos los campos.
- Agregar el método **CalcularDefensa()**, que devuelva la defensa como *resistencia * fuerza / nivel*

- En el **MAIN**, crear métodos modularizados que hagan lo siguiente:
    - Crear una **lista** de personajes, y agregar al menos dos magos y dos guerreros.
    - Crear un **menú** de opciones:
        1. Agregar personaje
        2. Modificar personaje
        3. Eliminar personaje
        4. Listar personajes (llamando al método Mostrar() de cada uno)
        5. Calcular daño mágico (solo para magos)
        6. Calcular defensa (solo para guerreros)
        7. Salir

Validar todos los campos; tener en cuenta por ejemplo que el nivel, fuerza, resistencia, etc., **no pueden ser negativos**.
Fecha de entrega: 26/6.
Mucha suerte!