

Connect4 en la Web (PHP)

Ya hemos conseguido que funcione el “connect4” por consola, programado en **php**, funciona correctamente, ya que se ejecuta e interactúa con el usuario.

Connect 4 en web:

Tenemos el cliente y servidor, ejecutamos el servidor, la partida, la partida está guardada en la variable **\$_SESSION**, la partida se acaba cuando hay un ganador o se reinicia el tablero.

Al programar en la web **no hay variables**, se ejecuta de golpe, para ello tendremos que guardar el tablero y el turno del jugador en la variable **\$_SESSION**, pero previamente deberemos de iniciar la sesión con **session_start**, por que si lo guardamos en variables normales, al actualizar la página se respetarán, también lo podemos guardar en una base de datos, o en ficheros de texto.

EJEMPLO:

```
<?php
    session_start();
    $board = $_SESSION['board'];
?>
```

La variable **\$_SESSION** es una variable del servidor, el servidor crea una variable para cada cliente, si quieres crear otra sesión de juego se tendría que entrar desde pestaña de incógnito.