

function

1 -

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <script>
    function soma(a,b) {
      return a + b;
    }

    var resultado = 0
    window.alert(resultado);

    function somaDois(){
      let a = parseFloat(prompt("Insira o primeiro valor"))
      let b = parseFloat(prompt("Insira o segundo valor"))
      resultado = a + b
      window.alert(resultado);
    }

    somaDois();

  </script>
</body>
</html>
```

2 -

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <script>
    function media(){
      let n1 = parseInt(prompt("Digite a nota 1: "));
      let n2 = parseInt(prompt("Digite a nota 2: "));
      let media = (n1 + n2) / 2;
```

```

        if(media >= 7 ){
            window.alert("Aprovado");
        } else if (media < 7){
            window.alert("Reprovado");
        }
    }
    media();
</script>
</body>
</html>

```

3 - sem botton

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Document</title>
</head>
<body>

<script>
    function calcTriangulo() {
        let base = parseFloat(prompt("Digite a base do triângulo: "));
        let altura = parseFloat(prompt("Digite a altura do triângulo: "));
        let area = (base * altura) / 2;
        Window.alert("A área do triângulo é: " + area);
    }

    function calcTrapezio() {
        let base1 = parseFloat(prompt("Digite a base maior do trapézio: "));
        let base2 = parseFloat(prompt("Digite a base menor do trapézio: "));
        let altura = parseFloat(prompt("Digite a altura do trapézio: "));
        let area = ((base1 + base2) * altura) / 2;
        window.alert("A área do trapézio é: " + area);
    }

    function calcCirculo() {
        let raio = parseFloat(prompt("Digite o raio do círculo: "));
        let area = Math.PI * Math.pow(raio, 2);
        window.alert("A área do círculo é: " + area);
    }

    function calcQuadrado() {
        let lado = parseFloat(prompt("Digite o lado do quadrado: "));
        let area = lado * lado;
        window.alert("A área do quadrado é: " + area);
    }

```

```
var figura = prompt("Digite o tipo de figura geométrica (Triângulo, trapézio, círculo etc.):").toLocaleLowerCase();
```

```
switch (figura) {  
  case "triângulo":  
    calcTriangulo();  
  
    break;  
  case "trapézio":  
    calcTrapezio();  
    break;  
  case "círculo":  
    calcCirculo();  
    break;  
  case "quadrado":  
    calcQuadrado();  
    break;  
  default:  
    window.alert("Figura geométrica inválida!");  
}
```

```
</script>
```

```
</body>
```

```
</html>
```