Plan de pruebas

Norma IEEE 829

Introducción

En el siguiente documento se analizara una página web enfocándose en el diseño y el software y no tanto en la documentación o la optimización. El propósito de este trabajo es el de entender mejor lo visto en clase de ingeniería de software y aplicar los conceptos de un plan de pruebas para entender un código, ver sus errores e intentar mejorarlo. Es importante entonces enlistar lo que se va a probar y lo que no para saber que instrucciones hace y debe hacer y cuáles no.

**Elementos a probar:**

La calidad del código.

El diseño de la página.

Sintaxis del código.

**Características a ser probadas:**

El orden de los elementos.

Ortografía.

Librerías usadas.

Fluidez al cargar la página.

Navegación del usuario.

Página dinámica.

Errores en el código.

**Características que no se probaran:**

Funciones específicas del api de google

Optimización del peso de la página.

Colores en el diseño.

Documentación

**Pruebas de caja negra:**

Botón de inicio innecesario

Botón de contacto innecesario

En la página de productos en la parte derecha ahí un espacio en blanco

Exceso de api de google maps

Cambiar el botón(inicio) del footer de la página índex

En la parte de contacto donde dice domingo cerrado faltan dos puntos ":"

Slider muy grande

Solo la página principal tiene footer.

**Pruebas de caja blanca.**

Productos.html falta cerrar el header, el body y el html.

Servicios.html falta cerrar el html.

Sucursales.html falta cerrar el html.

Y a todos les falta formateo.