Naomi Bächler IM23A ~2016 2 h



Lama Race

Ein Wettrennen & Labyrinth Spiel mit Lamas.

Ausgangslage

Mein Bruder wollte mit mir ein Spiel kreieren, also kamen wir auf die Idee Lama Race zu kreieren.

Umsetzung

Mein Bruder wollte das Spiel in Gamemakerstudios mit einer Sprache, welche ähnlich wie Java ist, erstellen. Ich hatte damals schon Designs für die verschiedenen Lamas kreiert.

Ergebnis

Da es schon sehr lange her ist und ich neue Computer habe seit damals gingen alle Prototypen verloren. Die Idee jedoch blieb bestehen.

Zukunft

Ich will dieses Projekt wieder aufnehmen und diesmal vollenden, ich habe mich noch nicht entschieden, ob ich es auch in Gamemakerstudios kreieren will oder ob ich es einfach so mit Java kreiere. Jedenfalls wird es eine gute Möglichkeit mich in einer neuen Sprache zu entfalten oder mich in einer bekannten zu verbessern.