

Blackberry PI

Ein Blackberry Telefon welches auf einem Raspberry Pi läuft.

Ausgangslage

Wir durften ein frei wählbares Projekt umsetzen, wir entschieden uns dafür ein altes Blackberry aufzuwerten und ihm ersetz bare teile zugeben. Das alles wollten wir machen damit man nicht all zwei Jahre ein neues Telefon kaufen muss, sondern damit man sein 'altes' einfach rebooten kann auf das neue OS und so ähnlich.

Ziele

Ein funktionierender Raspberry Pi zu haben, welcher unser Skript benützt und mittels einer Blackberry Tastatur und einem Touchscreen ansteuerbar ist.

Umsetzung

Wir setzten das Projekt schon vor der Geplanten Projektwoche in alle Gänge, am Vorgegebenen Starttag waren wir schon fast fertig mit unserem Prototyp, das Gehäuse welches wir selbst 3D-druckten wurde ca. 7 Mal neu berechnet da immer etwas nicht ganz passte. Wir mussten zweimal ein neuer Display kaufen da der ursprünglich geplante nicht die richtigen Anschlüsse hatte.

Der gesamte Quellcode, welcher Open Source ist, sowie die Dokumentation ist auf dem folgendem GitHub verlinkt.

<https://github.com/PetabyteBrain/BlackberryPi>

Ergebnis

Wir wurden generell schnell fertig mit der initial Planung und Berechnung, danach hatten wir Verzögerung da wir auf Produkt Lieferung warten mussten. Sobald wir alles hatten, ging es schnell voran einfach das wir ab und zu schritte rückgängig machen mussten da etwas nicht ganz stimmte.

Erkenntnisse

Das Team funktionierte generell gesehen gut bis auf die Tatsache, dass wir einen Schattenkollegen hatten, welcher nur am Handy war ausser etwas konnte gelötet werden. Das Ganze machte unsere vorschritte etwas mühsamer.

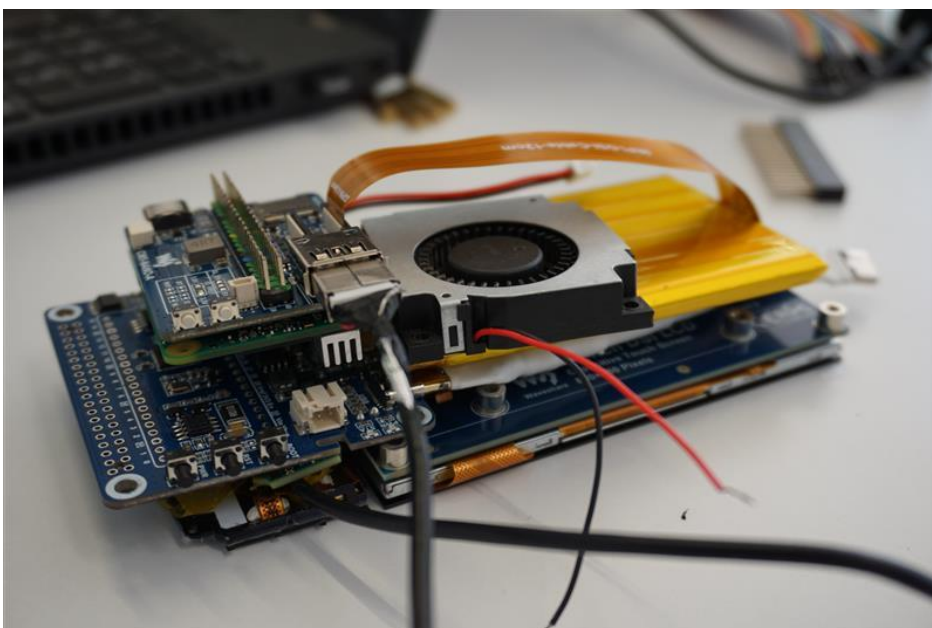


Abb 1: Alle Komponente bevor wir sie in das 3D-gehäuse verfrachteten.