

Blackberry Pi

Ein Blackberry Telefon welches auf einem Raspberry Pi läuft.

Ausgangslage

Wir durften ein frei wählbares Projekt umsetzen, wir entschieden uns dafür ein altes Blackberry aufzuwerten und ihm ersatzbare Teile zu geben. Das alles wollten wir machen damit man nicht alle zwei Jahre ein neues Telefon kaufen muss, sondern damit man sein 'altes' einfach rebooten kann auf das neue OS oder Anderes.

Ziele

Ein funktionierender Raspberry Pi zu haben, welcher unser Skript benützt und mittels einer Blackberry Tastatur und einem Touchscreen ansteuerbar ist.

Umsetzung

Wir setzten das Projekt schon vor der geplanten Projektwoche in die Gänge, am vorgegebenen Starttag waren wir schon fast fertig mit unserem Prototyp. Das Gehäuse welches wir selbst 3D-druckten wurde ca. 7 Mal neu berechnet da immer etwas nicht ganz passte. Wir mussten zweimal ein neues Display kaufen, da das ursprünglich geplante nicht die richtigen Anschlüsse hatte.

Der gesamte Quellcode, welcher Open Source ist, sowie die Dokumentation ist auf dem folgendem GitHub verlinkt.

<https://github.com/PetabyteBrain/BlackberryPi>

Ergebnis

Wir wurden generell schnell fertig mit der Initialplanung und Berechnung, danach hatten wir Verzögerung da wir auf die Produktlieferung warten mussten. Sobald wir alles hatten, ging es schnell voran ausser, dass wir ab und zu Schritte rückgängig machen mussten, da etwas nicht ganz stimmte.

Erkenntnisse

Das Team funktionierte generell gesehen gut bis auf die Tatsache, dass wir einen Schattenkollegen hatten, welcher nur am Handy war, ausser etwas konnte gelötet werden. Das Ganze machte unsere Fortschritte etwas mühsamer.

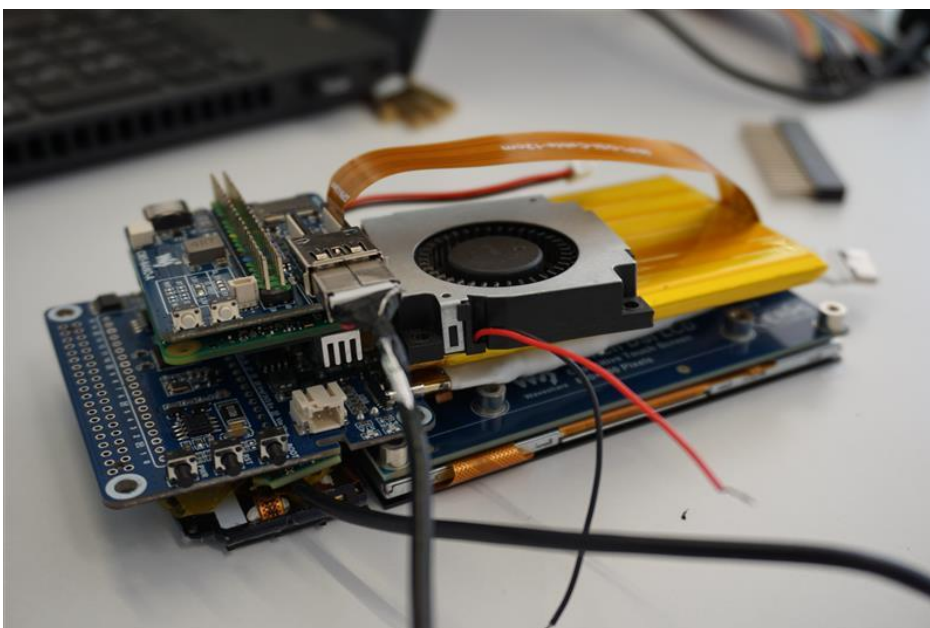


Abb 1: Alle Komponenten, bevor wir sie in das 3D-Gehäuse verfrachteten.