

# เว็บไซต์จัดการและเข้าร่วมกิจกรรม

### Act gate

### จัดทำโดย

นายธีระภัทร เชื้อนกขุ้ม	66011212103
นายพัชรพล ชินราช	66011212115
นางสาวบุญณิศา พิชชาวงศ์	66011212184

#### เสนอ

อาจารย์ พชระ พฤกษะศรี

รายงานฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชา

1204204 - การพัฒนาและการจัดการเว็บ

มหาวิทยาลัยมหาสารคาม

ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2567

#### เกี่ยวกับเว็บไซต์

ในยุคปัจจุบันที่เทคโนโลยีเข้ามามีบทบาทสำคัญในชีวิตประจำวัน การจัดกิจกรรมต่าง ๆ ไม่ว่า จะเป็นกิจกรรมภายในองค์กร งานอีเวนต์สาธารณะ หรือแม้แต่กิจกรรมส่วนตัว ล้วนต้องการเครื่องมือ ที่ช่วยให้การจัดการเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพและสะดวกสบายยิ่งขึ้น

Act gate เว็บไซต์จัดการและเข้าร่วมกิจกรรมถูกพัฒนาขึ้นเพื่อตอบโจทย์ความต้องการ ดังกล่าว โดยมีวัตถุประสงค์หลักเพื่อให้ผู้ใช้งานสามารถสร้าง จัดการ และเข้าร่วมกิจกรรมได้อย่าง ง่ายดายผ่านช่องทางออนไลน์

เว็บไซต์นี้ไม่เพียงแต่ช่วยลดความซับซ้อนในการจัดการกิจกรรม แต่ยังเปิดโอกาสให้ผู้ใช้งานได้ เชื่อมต่อกับชุมชนที่สนใจในกิจกรรมเดียวกัน ทั้งยังช่วยให้ผู้จัดกิจกรรมสามารถประชาสัมพันธ์ กิจกรรมของตนได้อย่างกว้างขวาง สามารถติดตามผลลัพธ์ได้อย่างมีประสิทธิภาพ ด้วยระบบหลังบ้าน ในการดูจำนวนผู้เข้าร่วม ในแต่ละกิจกรรมของผู้จัดกิจกรรม อีกทั้งยังสามารถคัดผู้เข้าร่วมได้ด้วย ตนเองอย่างง่ายดาย

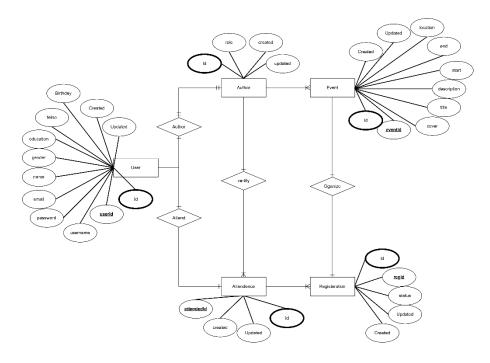
# สารบัญ

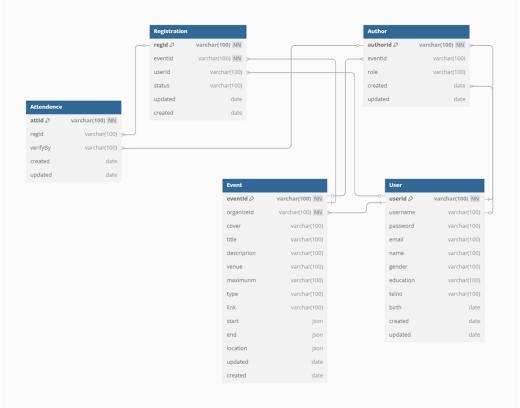
ER Diagram	1
User Flow	4
Design Page	5
Landing Page	5
Login & Register Page	6
Attendee Page	7
Event Page	8
Mail Page	11
Trigger Page	11
Profile	12
Page Not found	13
Design file	14

### ER Diagram

Table	Attribute
User (ผู้ใช้งาน)	• userId (Primary Key)
	• username
	• password
	• email
	• name
	• gender
	• education
	• telno
	• birth
	• updated
	• created
Event (กิจกรรม)	• eventid (Primary Key)
	• organizeld (Foreign key - User)
	• cover
	• title
	• description
	• venue
	• maximunm
	• type
	• link
	• start
	• end
	• location
	• updated

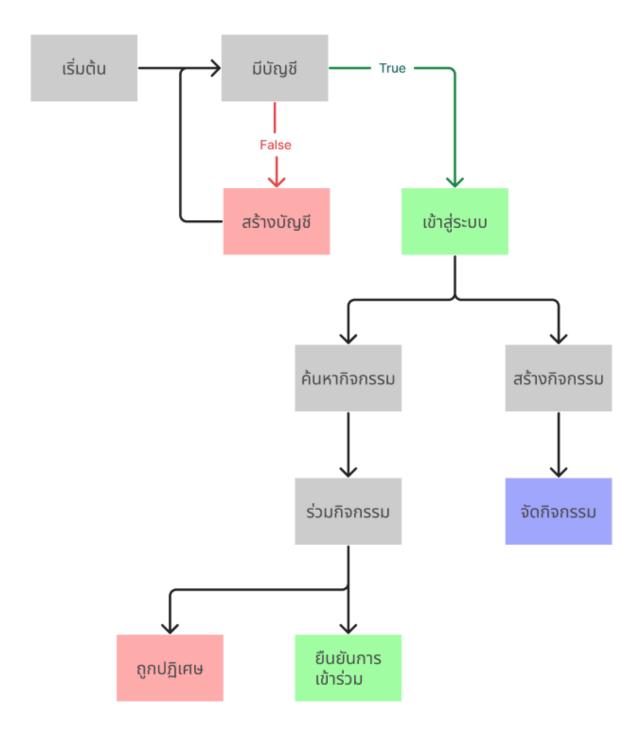
	• created
Table	Attribute
Registration (ลงทะเบียน กิจกรรม)	<ul><li>regld (Primary key)</li><li>eventid (Foreign key - Event)</li></ul>
	• userld (Foreign key - User)
	<ul><li>status</li><li>updated</li><li>created</li></ul>
Author (ผู้มีส่วนร่วมในกิจกรรม)	<ul> <li>eventide (Primary Key)</li> <li>organizeld</li> <li>cover</li> <li>title</li> <li>description</li> <li>venue</li> <li>maximunm</li> <li>type</li> <li>link</li> <li>start</li> <li>end</li> <li>location</li> <li>updated</li> </ul>
Attendee (ผู้เข้าร่วมกิจกรรม)	<ul> <li>created</li> <li>atdld (Primary key)</li> <li>regld (Foreign key - Registration)</li> <li>verifyBy (Foreign key - User)</li> <li>created</li> </ul>





(แผนภาพแสดง Entity Relationship)

#### User Flow



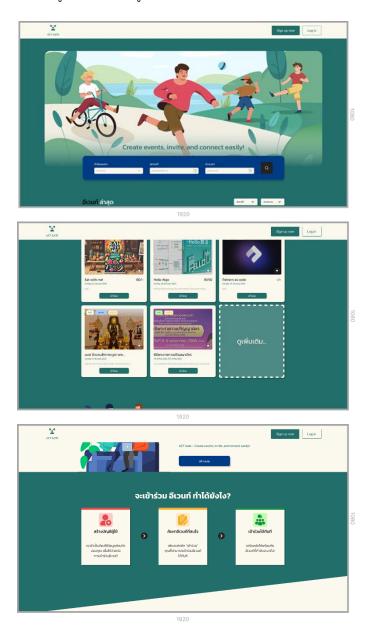
(แผนภาพแสดงการดำเนินการเมื่อผู้ใช้เข้าใช้งานเว็บไซต์)

### Design Page

มุมมองต่อไปนี้เป็นขนาดอ้างอิงของเว็บไซต์ขนาดหน้าจอ 1920x1080 (Desktop PC)

#### Landing Page

เป็นหน้าเริ่มต้นของเว็บไซต์เมื่อเข้าเว็บไซต์มาในตอนแรก โดยจะมีกิจกรรมแนะนำ, ปุ่มล็อกอิน, ปุ่มสร้าง กิจกรรม ซึ่งหากยังไม่ล็อกอิน จะดูได้อย่างเดียวผู้ใช้งานจำเป็นต้องล็อกอินก่อน



### Login & Register Page

หน้าสำหรับล็อกอินเพื่อเข้าใช้งานระบบ โดยผู้ใช้จำเป็นต้องระบุ ชื่อผู้ใช้ และรหัสผ่าน หรือ หากผู้ใช้ไม่มี บัญชีผู้ใช้ ผู้ใช้สามารถสร้างบัญชีได้ผ่านปุ่ม "**สร้างบัญชี**"



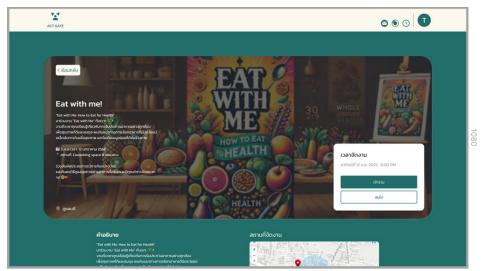
(หน้าสำหรับล็อกอินเข้าใช้งาน)



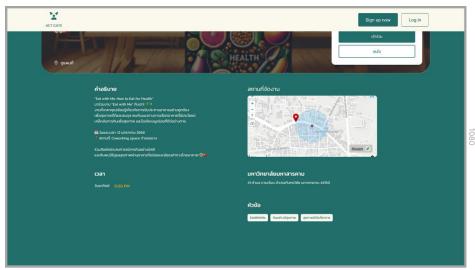
(หน้าสำหรับสร้างบัญชีผู้ใช้)

### Attendee Page

เมื่อผู้ใช้คลิกเข้ามาที่กิจกรรม จะแสดงรายละเอียดทั้งหมดของกิจกรรมโดยผู้ใช้จะสามารถเข้าขอเข้าร่วม กิจกรรมได้ที่หน้านี้



1920

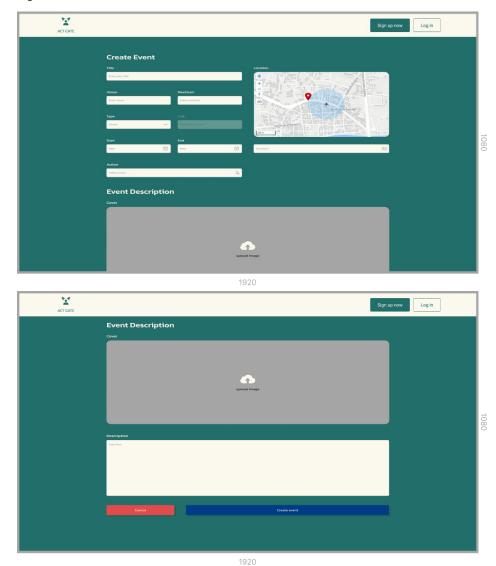


1920

### **Event Page**

หน้าเกี่ยวกับการจัดการกิจกรรม โดยจะแบ่งเป็น 3 ส่วนหลักๆ ได้แก่ 1.หน้าสำหรับสร้างกิจกรรม (Create Page), 2.หน้าสำหรับจัดการกิจกรรม (Manage Page) และ 3.หน้าสำหรับการตรวจคนเข้างาน (Checked Page)

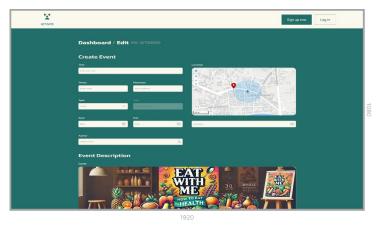
#### 1. Create Page



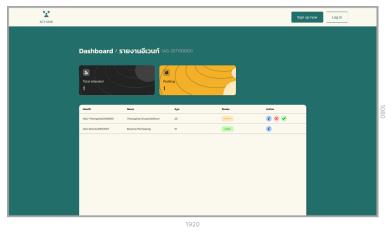
#### 2. Manage Page



(2.1 แสดงกิจกรรมทั้งหมด ไล่จาก Started: เริ่มงาน, Pending: ระหว่างจัดงาน, Ended: จบงาน)



(2.2 กดที่ปุ่มสีฟ้าดังภาพ 2.1 จะแสดงหน้าแก้ไขกิจกรรม ให้ผู้จัดงานหรือผู้เกี่ยวข้องแก้ไขได้)

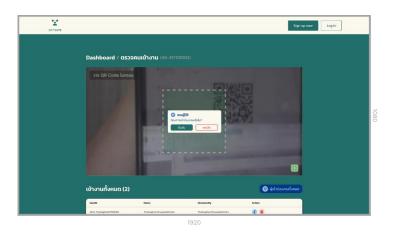


(2.3 กดปุ่มสีเหลืองดังภาพ 2.1 แสดงจำนวนผู้เข้างาน, คำขอเข้าร่วมงาน, รายชื่อผู้เข้าร่วมทั้งหมด)

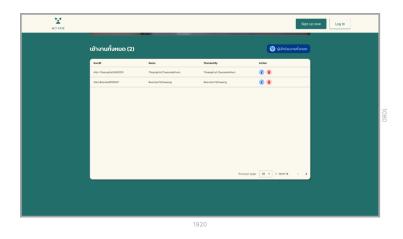
3. Checked Page



(3.1 กดปุ่มสีเขียวดังภาพ 2.1 เว็บจะขอสิทธิการเข้าถึงกล้อง เพื่อใช้สำหรับอ่านบัตรเข้างาน)



(3.2 ผู้เข้าร่วมงานจำเป็นต้องนำบัตรงาน QR Code แสดงที่หน้ากล้องเพื่อเข้างาน)



(3.3 หลังจากแสกน QR Code แล้วพบผู้ใช้ จะแสดง Alert เพื่อให้ผู้ใช้เข้าสู่งานกิจกรรม)

### Mail Page

หน้าแสดงข้อความแก่ผู้ใช้งาน เมื่อผู้ใช้งานเข้าร่วมงาน, ถูกปฏิเศษการเข้าร่วม, ได้รับการเชิญชวนเพื่อเป็น ผู้มีส่วนร่วมในงาน



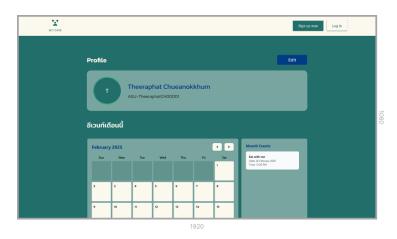
### Trigger Page

หน้าที่จะแสดงข้อมูลเพิ่มเติม เช่น เมื่อผู้ใช้ขอเข้าร่วมกิจกรรม หลังจากนั้นผู้ใช้ได้รับการอนุมัติทำให้หน้า
Attendee Page เปลี่ยนปุ่มจาก "เข้าร่วม" เป็น "แสดงบัตร" เพื่อใช้ในการเข้าร่วมงาน

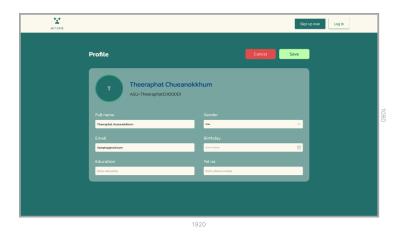


#### Profile

หน้าแสดงข้อมูลส่วนตัวของผู้ใช้ ในการสสมัครบัญชีผู้ใช้จะใช้ข้อมูลเพียงบางส่วนเท่านั้น หากผู้ใช้ต้องการ เข้าร่วมงาน ผู้ใช้จะถูกบังคับให้กรอกข้อมูลตัวตัวให้ครบ เพื่อใช้สำหรับการยืนยันตัวตนในการเข้างาน



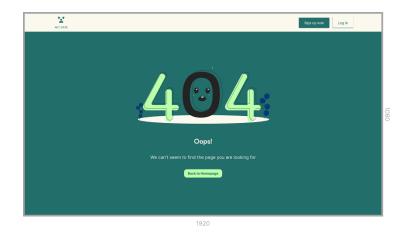
(แสดง Profile และกิจกรรมที่มีในเดือนนี้)



(เมื่อกดไปที่ปุ่ม "edit" เพื่อแก้ไขข้อมูลส้วนตัวของผู้ใช้)

## Page Not found

แสดงหน้านี้เมื่อเกิดข้อผิดพลาด หรือผู้ใช้พยายามไปหน้าที่ไม่มีอยู่



# Design file



(แสกน QR Code เพื่อดูการออกแบบทั้งหมด)