

## Individual Document

### What I did in this assignment

- ออกแบบธีม ui ทั้งหมด
- วาดลูกกวาดเอง
- ช่วยคิด logic การชน, การเช็คสีรอบ ๆ, การหมุนป็น ยิงลูกปืนตามเมาส์, การสุ่มลูกกวาด แสดงลูกที่ยิงปัจจุบัน และลูกถัดไป, testing

### My decision

ในตอนเริ่มแรกก็นั่งคิดธีมที่จะทำก่อน โดยคิดว่าทำแบบไหนก็ได้ที่เป็นกลมๆ โดยเพื่อนเสนอเอาเป็นแบบสัตว์ หมา แมว แนวสีพาสเทล แล้วหนูก็เสนอลูกกวาด เพราะมันเป็นได้หลายสี มีหลายลาย และโดดเด่นกว่า ตอนทำงาน art หนูก็อยากได้แม่มดบินไปมาไม่ก็ตัวอะไรก็ได้ที่ค่อยเจียร์ผู้เล่นอยู่ แต่คิดว่าน่าจะทำไม่ทัน และโค้ดน่าจะยากนิดหน่อยด้วย เลยเลิกคิดไปเลย ก็เลยเหลือแค่ลูกกวาด แล้วก็ช่วยกันคิดขนาดจอว่าเอาเท่าไรดี ตอนแรกหนูอยากได้สี่เหลี่ยมจัตุรัส แต่บอต้องเอาขนาดจอ ก็เลยต้องทำขนาดจอ และช่วยกันคิด UI และ logic ว่าเก็บแบบไหนดี แบบเพื่อนกลุ่มอื่นแนะนำมาว่าลองใช้ bubble แต่กลุ่มหนูทำไม่เป็น เพื่อนหนูก็เลยไปหาวิธีมา แล้วสุดท้ายก็ใช้เป็น dictionary และหนูก็ไปหาวิธี Sprite Rotation ให้อุปกรณ์หมุนตามเมาส์

### Problems

- เวลาทำมีน้อย เพราะเริ่มทำหลังสอบ 1 อาทิตย์
- หนูขาดเรียนไป 1 วัน เลยตาม lab ไม่ทัน ทำให้งงและไม่เข้าใจนิดหน่อยเวลาทำ และไม่ได้ทำ lab ด้วย
- คิด bug (ในการเช็คสี, เช็คชน, การเช็ดยิง 3 ลูกให้แตก (ทำไม่ได้และไม่ทันเลยไม่ได้ทำ)
- ไม่เก่งโค้ด ,คิด logic ช้า

### My discoveries

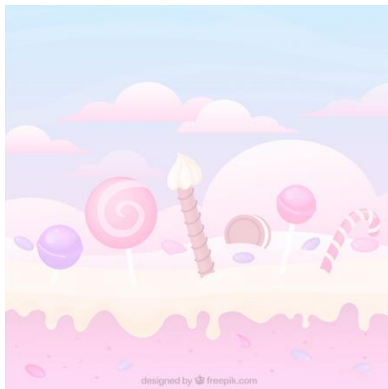
- การวาดภาพใน Adobe illustrator
- การคิด logic
- ทำเกมครั้งแรกก็งงดีอะ
- การศึกษาเรื่องของ code จากเพื่อน ให้เพื่อนอธิบายทีละส่วนเลย

## Reference

### Art reference



[https://www.flaticon.com/free-icon/crystal-ball\\_1408428?term=crystal%20ball&page=2&position=68](https://www.flaticon.com/free-icon/crystal-ball_1408428?term=crystal%20ball&page=2&position=68)



[https://www.freepik.com/free-vector/colorful-candy-land-background\\_2306399.htm](https://www.freepik.com/free-vector/colorful-candy-land-background_2306399.htm)



[https://www.flaticon.com/free-icon/marshmallow\\_1689731?term=marshmallow&page=1&position=6](https://www.flaticon.com/free-icon/marshmallow_1689731?term=marshmallow&page=1&position=6)

### Code Reference

- <http://circlessuck.blogspot.com/2012/01/xna-tutorial-sprite-rotation.html>
- <https://escarbandocodigo.wordpress.com/2011/12/20/como-hacer-un-puzzle-bobble-o-bust-a-move-en-xna-parte-1/>

## My Art

