

printf(""); // สอนโครงสร้างข้อมูลบรรทัดใหม่
 puts(""); // สอน ผลลัพธ์ หลังขึ้นบรรทัดใหม่

• Runtime เป็นตัวเรียกฟังก์ชัน main // == return ค่าที่พิมพ์จาก main // run time

• comment \rightarrow /* ~~~ */ // (ถ้าที่เป็นบรรทัด)

• การตั้งชื่อตัวแปร

- ใช้ A-Z a-z 0-9 // == _ (underscores) ยกเว้น

- ห้ามตั้งชื่อขั้นตอนหรือตัวแปร (0-9) // ห้ามตั้งชื่อ _ ยกเว้นตัวเลข = ชื่อฟังก์ชัน = ชื่อโครงสร้าง = ชื่อตัวแปร

1) snake_case \rightarrow ไม่ใช่ค่าวัสดุด้วย _ (underscore) เช่น student_name

2) Camel Case \rightarrow ไม่ใช่ค่าวัสดุด้วยตัวใหญ่ เช่น StudentName

• จุด = เทคนิคการจัดการข้อมูล

char \rightarrow กู้เก็บฟังก์ชันเดียว
 จุดเดียว // Byte (-128 ถึง 127) (%c) ต้องมี single quote ('')

(%d) int 4 Byte เก็บ 31 bit บิตsign (2,000,000,000)

จุดเดียว

float 4 Byte เก็บศูนย์มี 6 ตำแหน่ง (%f)

double 8 Byte เก็บศูนย์มี 15 ตำแหน่ง (%lf)

จุดเดียว

short int 2 Byte

unsigned char/int (%u)

long int 8 Byte

unsigned long long (%llu)

long (%ld) long long (%lld)

sizeof() \rightarrow ขนาดของตัวเก็บข้อมูล (byte)

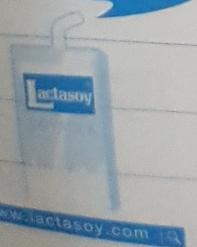
• ค่าคงที่ (constants)

- ค่าคงที่ของ เลขฐาน 2 ที่เก็บใน type

*

$$1e-2 = 1 \times 10^{-2}$$

HIGH QUALITY
SOYMILK



$$0123_8 = (8^2 \times 1) + (8^1 \times 2) + (8^0 \times 3)$$

$$= 64 + 16 + 3$$

$$= 83$$

$$10e^{-2} = 10 \times 10^{-2}$$

$$= 10^{-1}$$

```

int x = 0x13;
printf("%o(8)\n", x);
printf("%d(10)\n", x);
printf("%X(16)\n", x);

```

binary (0b)
→ octal (0o)
→ decimal
→ hexadecimal (0x)

23(8)
19(10)
13(16)

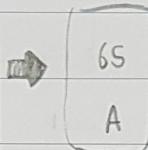
- ស៊ីស ASCII

- សង្គមទ 256 នៃ (0-255)
- 32 ពីរបានជូនដែលត្រូវបានក្លាត់
- '0' = 48 (ខ្លួន) 'A' = 65 'a' = 97 ' ' = 32 (ខ្លួន)

```

int x = 65;
printf("%d\n", x);
printf("%c\n", x);

```



\n = newline

\0 = null character

\\" = backslash

\t = tab

\? = Question Mask

Lab1

- return type → ផ្ទាំងចិត្ត()

- void នឹងមិនត្រូវបានត្រូវ

- int នឹងមិនត្រូវបានត្រូវបានត្រូវ

- float " នឹង

- compile → gcc ឯអ.គ.ច. -o ឯអ.គ.រ.ឯអ.ស. (run a.exe)

- run

Batch/Linux → ./ឯអ.គ.ស. (terminal)

Window → ឯអ.គ.ស. (terminal)

- ឯអ.គ.ស. (terminal)

Batch/Linux → ls

Window → dir

→ no F + R

HIGH QUALITY
SOYMILK



www.lactasoy.com

local \rightarrow ลักษณะเกิดขึ้น ฝังตัว

global \rightarrow ลักษณะเกิดขึ้น ฝังตัว

- ~~minjs~~ Array = string \rightarrow char r[] = "a"; (%s)
- ASCII code จัดดับที่ 0 / character ว่าง / null character \rightarrow char r = '\0';
- ~~#define~~ ชื่อ ค่า (กำหนดการกันผลิต/string)

int a = 400 ;

char b = 'a' ;

float f = 0.1245

int ans = a+b ; \rightarrow 497

float f+b \rightarrow 97.124496

int a+f \rightarrow 400

float a+f \rightarrow 400.124512

• unary 9รือตัวแปลง

b++

*b (pointer)

int * float 9อืฟล็อต

float ans = 1/2 \rightarrow 0.000000

\hookrightarrow int/int = 0.500000

• binary 9บวกตัวตัวสอง

a+b

a*b

float ans = 1.0/2 \rightarrow 0.500000

float ans = 11%15 \rightarrow 11.000000

\hookrightarrow ถ้าหักนี้มีอยู่ใน ผู้คน
ก็จะหา

• 9รุจ = ก่อสร้าง 9รุจ