Projekt: Termin- und Raumplanung

Mitarbeiter:

Freiberger Maximilian, Geisthoff Marco, Hornauer Daniel, Hummel Simon, Stempfhuber Heribert

1 Zielbestimmungen

Die Behörde soll in der Lage sein, mit dieser Webanwendung die Planung und Koordination von Besprechungen der Mitarbeiter computerunterstützt zur organisieren.

1.1 Musskriterien

- 1. Verschiedene Terminvorschläge unterbreiten
- 2. Personen / Gruppen zum Termin einladen
- 3. Räume für die Besprechung buchen
- 4. Ressourcen (Beamer, Overhead, FlipChart) für die Besprechung buchen
- 5. Teilnehmer wählen aus Terminvorschlägen aus
- 6. Administration aller Terminumfragen
- 7. Teilnehmer per E-Mail benachrichtigen
- 8. Ersteller per E-Mail benachrichtigen
- 9. Anzeige der Termine in einem Kalender

1.2 Wunschkriterien

- 1. Unterlagen / Dokumente für die Besprechung hochladen
- 2. Zusätzliche Ressourcen (Verpflegung, ...) für die Besprechung

2 Produkteinsatz

Mit diesem Produkt sollen alle Abteilungen der Behörde die Planung und Koordination von Besprechungen der Mitarbeiter organisieren und verwalten. Der Administrator wartet die Homepage und ist für die Benutzerverwaltung zuständig.

2.1 Anwendungsbereiche

Der Anwendungsbereich umfasst das gesamte Amt.

2.2 Zielgruppen

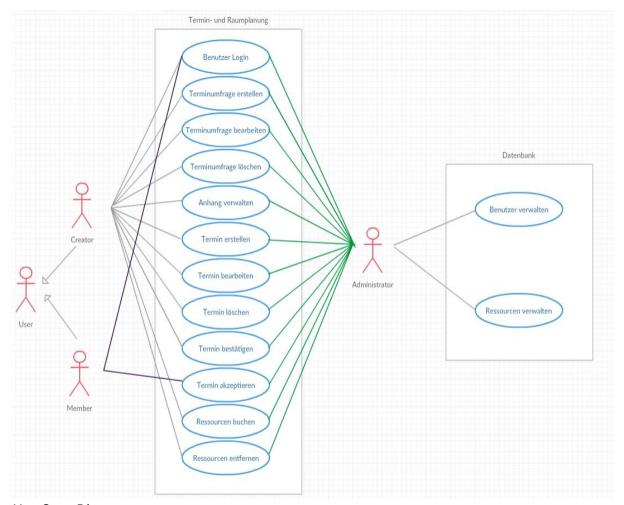
Zielgruppe sind alle Mitarbeiter der Behörde.

Diese lassen sich in die Rollen Member, Creator und Administrator unterteilen.

2.3 Betriebsbedingungen

Die Betriebsbedingungen für die Anwendung werden auf einem Webserver (Intranet) spezifiziert. Der Zugang zur Datenbank, sowie zum Programm selber steht täglich, 24 Stunden zur Verfügung, sofern der Server, auf dem die Software installiert ist, dies zulässt.

2.4 Produktübersicht



Use-Case-Diagramm

3 Produktfunktionen

Beim Start der Anwendung öffnet sich ein Login Fenster bei der sich der User verifizieren muss. Der Benutzername ist die E-Mail-Adresse des Amts. Das Passwort ist identisch mit dem Passwort zur Anmeldung am PC.

Auf der Startseite werden dem User ein Kalender mit seinen Terminen angezeigt. Weiterhin werden die Termine separat in einer Liste angezeigt. Diese Liste enthält auch Termine, über die noch abgestimmt wird.

Mit einem Klick auf einen Termin, werden die Details angezeigt. Sollte er der Ersteller sein, besteht hier die Möglichkeit Dateien nachträglich hochzuladen. Downloads sind von jedem Teilnehmer möglich.

Mit einem Klick auf eine Abstimmung gelangt man auf die Abstimmungsseite. Dort werden die Terminvorschläge aufgelistet und der User kann per Checkbox zu oder absagen und mit einem Klick auf den Button "Bestätigen" den Vorgang abschließen.

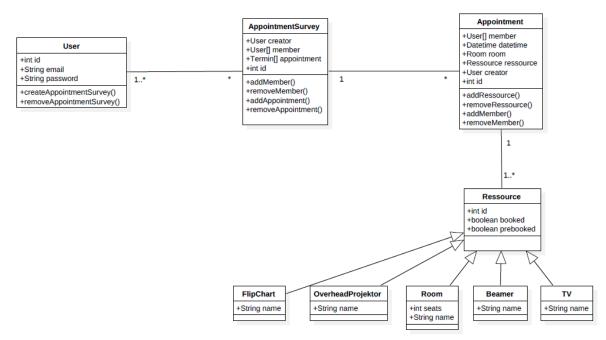
Auf der Startseite befindet sich weiterhin der Button "Neuer Termin" mit der neue Termine erstellt werden. Ein Termin benötigt einen Titel, die Teilnehmer, Datum und Uhrzeit, sowie Ressourcen. Der Titel muss mit der Tastatur eingegeben werden. Die Teilnehmer werden in einem Telefonbuch aufgelistet und per Klick in eine Checkbox hinzugefügt. Zur Datumsauswahl steht ein Kalender zur Verfügung. Es können nur Termine in der Zukunft ausgewählt werden. Die Auswahl der Uhrzeit und der Ressourcen erfolgt über ein Dropdown Menü. Die Uhrzeit und der Raum sind Pflichtfelder. Weitere Ressourcen können optional gebucht werden. Die Reservierung erfolgt stundenweise, Start und Endzeit müssen separat ausgewählt werden. Abschließen wird mit einem Klick auf den Button "Anlegen" die Terminerstellung abgeschlossen und eine Benachrichtigungs-E-Mail an die Teilnehmer gesendet.

Die Teilnehmer können nun die angegebenen Termine auswählen. Die Abstimmung läuft solange, bis der Ersteller diese beendet. Der Ersteller kann ein Enddatum für die Abstimmung festlegen (Erinnerungs-E-Mail an Teilnehmer einen Tag vor Ablauf) oder diese manuell beenden. Er wird automatisch informiert, wenn alle eingeladenen Teilnehmer abgestimmt haben.

Das Ergebnis der Abstimmung wird dem Ersteller auf einer separaten Auswertungsseite angezeigt. Diese enthält für jeden Termin eine Anzahl der Zusagen, Datum, Uhrzeit, Raumnummer und weitere Ressourcen. In einer Detailansicht kann die Abstimmung der einzelnen Personen angezeigt werden. Sollte bei der Auswertung eine Ressource nicht mehr verfügbar sein, wird diese farblich markiert und eine Buchungsbestätigung wird verhindert. Es besteht jedoch die Möglichkeit alternative Ressourcen auszuwählen, um den Buchungsvorgang abzuschließen. Er wählt den passenden Termin durch klicken des Bestätigen-Button aus und alle an der Abstimmung beteiligten User werden über den endgültigen Termin informiert.

Dokumente können nur vom Ersteller eines Termins hochgeladen werden. Dies kann sowohl schon bei der Erstellung eines Termins erfolgen als auch nach der Umfrage auf dessen Detailseite.

4 Produktdaten



UML-Diabramm

5 Qualitätsanforderungen

Produktqualität	Sehr gut	Gut	Normal	Nicht relevant
	L	Funktionalität		
Angemessenheit		Х		
Richtigkeit		Х		
Interoperabilität				Х
Ordnungsmäßigkeit			Х	
Sicherheit			Х	
		Zuverlässigkeit		-1
Reife		Х		
Fehlertoleranz			Х	
Wiederherstellbark eit			Х	
		Benutzbarkeit	<u> </u>	
Verständlichkeit	Х			
Lernbarkeit	Х			
Bedienbarkeit	Х			
	I	Effizienz	ı	-1
Zeitverhalten			Х	
Verbrauchsverhalte n			Х	
		Änderbarkeit		
Analysierbarkeit			Х	
Modifizierbarkeit		Х		
Stabilität		Х		
Prüfbarkeit			Х	
		Übertragbarkeit	i	
Anpassbarkeit				Х
Installierbarkeit				Х
Konformität		Х		
Austauschbarkeit				Х

Funktionalität:

- 1.) Angemessenheit: Soll bei unserer SW gut sein, da die Funktionen spezifizierte Aufgaben ausführen und keine unnötige Komplexität generieren sollen.
- 2.) Sicherheit: Muss wie bei jeder SW gut sein, da unberechtigter Zugriff bei dieser Software das A und O ist und eine klare Sicherheitsvorgabe die gesamte Logik vorgibt.
- 3.) Richtigkeit: Muss Gut sein, um fehlerhafte Buchungen zu verhindern, da dies für Chaos sorgen würde
- 4.) Interoperabilität: Da es sich um eine Web Anwendung handelt, ist dieser Punkt nicht relevant, da es bereits sehr interoperabel ist.
- 5.) Ordnungsmäßigkeit: normal, da es keine speziellen Gesetzesvorschriften gibt.

Zuverlässigkeit:

- 1.) Reife: Geringe Versagenshäufigkeit ist wichtig, lange Entwicklungszeit verbietet jedoch ein sehr gut anzustreben.
- 2.) Fehlertoleranz: normal, z.B. bei aufrufen eines Raums, der nicht mehr zu vergeben ist, soll das Programm nicht abstürzen, sondern eine Anzeige erscheinen die dies
- 3.) Wiederherstellbarkeit: Fähigkeit, bei einem Versagen das Leistungsniveau und die direkt betroffenen Daten wiederzugewinnen. Zu berücksichtigen sind die dafür benötigte Zeit und der benötigte Aufwand. Soll in der Implementierung normal sein, wenn während der Bearbeitung der PC abstürzt soll anschließend die Bearbeitung in der Web-Anwendung an der gleichen Stelle fortgesetzt werden. Erreicht wird dies durch die Webanwendung.

Benutzbarkeit:

- 1.) Verständlichkeit: Aufwand für den Benutzer, das Konzept und die Anwendung zu verstehen. Muss bei unserer Implementierung sehr gut, da die Software auch für nicht ITler vorgesehen ist, also für alle Mitarbeiter vorgesehen ist.
- 2.) Erlernbarkeit: Aufwand für den Benutzer, die Anwendung zu erlernen. Muss bei unserer Implementierung sehr gut sein, damit keinerlei Aufwand für den Benutzer vorliegt. Unsere Anwendung hat keinen Umfangreiche Funktionalität und soll, wie gesagt, von allen Mitarbeitern ohne Schulung bedient werden können.
- 3.) Bedienbarkeit: Aufwand für den Benutzer, die Anwendung zu bedienen. Soll bei dieser Implementierung möglichst einfach sein, was durch eine übersichtliche Oberfläche sichergestellt werden soll. Einheitliches Design auf allen Endgeräten usw.

Effizienz:

- 1.) Zeitverhalten: Antwort- und Verarbeitungszeiten sowie Durchsatz bei der Funktionsausführung. Normal reicht aus, da kein kritischer Anwendungsbereich mit der Software abgedeckt wird.
- 2.) Verbrauchsverhalten: Anzahl und Dauer der benötigten Betriebsmittel bei der Erfüllung der Funktionen. Ressourcenverbrauch, wie CPU-Zeit, Festplattenzugriffe usw. normal ist ausreichend.

Änderbarkeit:

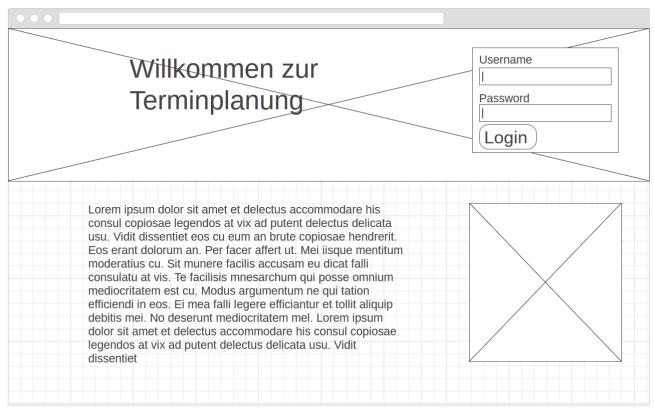
1.) Analysierbarkeit: Aufwand, um Mängel oder Ursachen von Versagen zu diagnostizieren oder um änderungsbedürftige Teile zu bestimmen. Wichtig sind aussagekräftige Fehlermeldungen. Implementierung sind aussagekräftige Logfiles.

- 2.) Modifizierbarkeit: Aufwand zur Ausführung von Verbesserungen, zur Fehlerbeseitigung oder Anpassung an Umgebungsänderungen. Gute Modifizierbarkeit, da Clientseitig alles im Browser läuft und damit Clientsystemunabhänig ist und Backendtechnisch durch .NET Core auf Windows und Linux Servern lauffähig ist.
- 3.) Stabilität: Wahrscheinlichkeit des Auftretens unerwarteter Wirkungen von Änderungen. Sollte wie bei jeder Software gut sein.

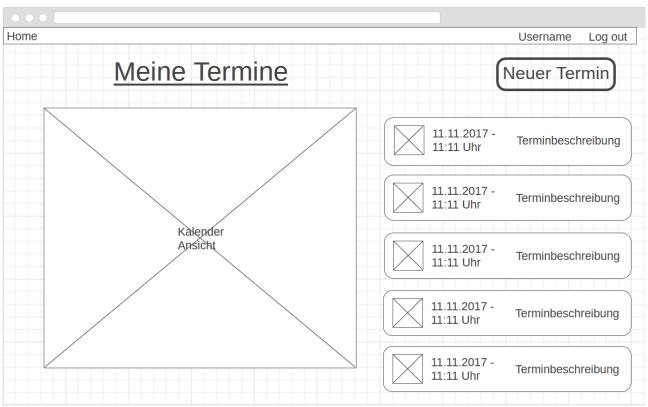
Übertragbarkeit:

- 1.) Anpassbarkeit: Fähigkeit der Software, diese an verschiedene Umgebungen anzupassen. Unsere Webanwendung ist von Natur aus sehr gut anpassbar
- 2.) Installierbarkeit: Aufwand, der Installieren der Software in einer festgelegten Umgebung notwendig ist. Da wir es auf dem Backend installieren, ist auf dem Client keine Installation notwendig. Einfacher Aufruf auf Browser
- 3.) Konformität: Grad, in dem die Software Normen oder Vereinbarungen zur Übertragbarkeit erfüllt.
- 4.) Austauschbarkeit: Möglichkeit, diese Software anstelle einer spezifizierten anderen in der Umgebung jener Software zu verwenden, sowie der dafür notwendige Aufwand. Durch MVC Pattern sehr geringer Aufwand, auf Browser leicht Änderbar

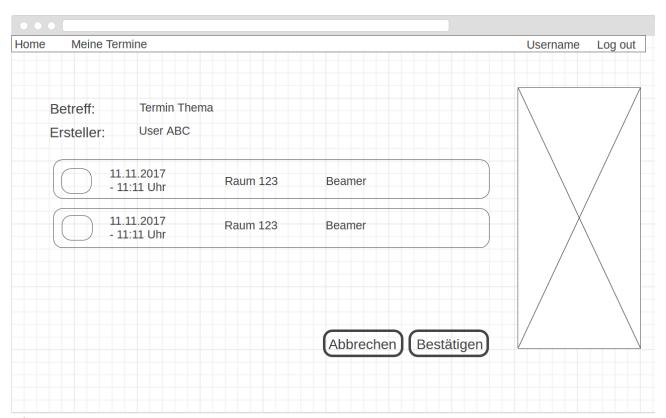
6 Benutzungsoberfläche



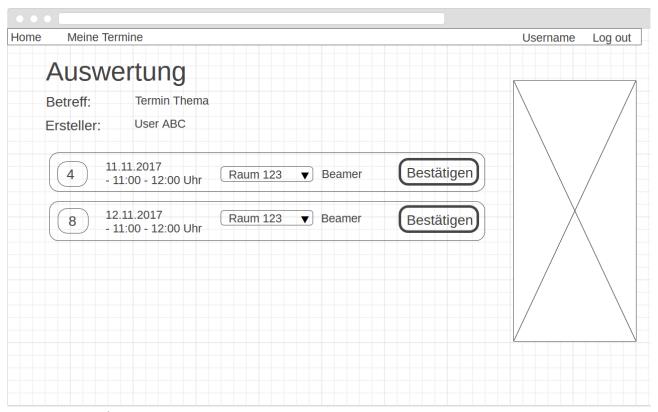
Anmeldungsseite



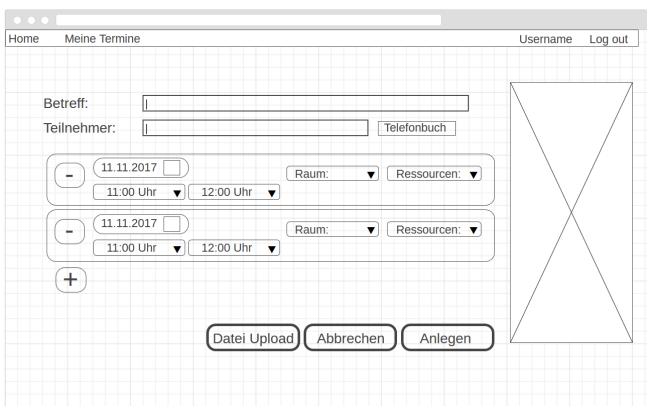
Startseite



Abstimmungsseite



Auswertungsseite



Seite zur Terminerstellung

7 Nichtfunktionale Anforderungen

Verschlüsselung der Kommunikation des Servers mit den Clients.

Die Anwendung soll im Farbschema der Behörde gestaltet sein um eine einheitliche Optik für die Mitarbeiter zu gewährleisten.

Farbliche Unterscheidung der Termine (zugesagt / muss noch abstimmen)

8 Technische Produktumgebung

Clientseitig läuft das Projekt komplett im Browser des Nutzers, wohingegen serverseitig das Projekt auf einem Linux Webserver mit ASP.Net Core ausgeführt wird.

8.1 Software

Client: Browser (IE11, Firefox, Chrome)

Server: ASP.Net Core 2.0

8.2 Hardware

Client: PC mit Zugang zum Intranet

Server: Serverrechner, der die Produktleistungen erfüllen kann

Projektplanung

Datum	Meilensteine	Details			
05.10.17	Einführung	Thema Findung			
12.10.17	Pflichtenheft				
19.10.17	Pflichtenheft	Wireframes			
26.10.17	Präsentation	Klassendiagramm	Usecases		
02.11.17	Server Installation	Server ASP .Net Core	VM aufsetzten	Datenbank	
09.11.17	Startseite				
16.11.17	Übersichtsseite				
23.11.17	Terminerstellung				
30.11.17	Abstimmungsseite				
07.12.17	Ressourcenanbindung				
14.12.17	Mailserver				
21.12.17	Testen				
11.01.17	Benutzeranleitung	Ausstehende Tests			
18.01.17	Endpräsentation				
25.01.17	Endpräsentation				
25.01.17	Abgabe				