## Rational.LeftShift(Rational,Int32) Method

名前空間: WS.Theia.ExtremelyPrecise

アセンブリ: ExtremelyPrecise.dll

指定されたビット数だけ Rational 値を左にシフトします。

public static WS.Theia.ExtremelyPrecise.Rational
LeftShift(WS.Theia.ExtremelyPrecise.Rational value, int shift);

#### パラメーター

value Rational ビットをシフトする対象の値。 shift Int32 value を左にシフトするビット数。

### 戻り値

Rational

指定されたビット数だけ左にシフトした値。

### 注釈

演算子のオーバーロードや、カスタム演算子をサポートしない言語用の、Rational 値を左シフトする代替メソッド。Rational 値を左シフトして変数に割り当てる時は次の例の様に使用する。

```
Rational number = Rational.Parse("-9047321678449816249999312055");

Console.WriteLine("Shifting {0} left by:", number);

for (int ctr = 0; ctr <= 16; ctr++)

{

Rational newNumber = Rational.LeftShift(number,ctr);

Console.WriteLine(" {0,2} bits: {1,35}", ctr, newNumber);
```

```
// The example displays the following output:
      Shifting -9047321678449816249999312055 left by:
//
//
        0 bits:
                    -9047321678449816249999312055
        1 bits:
                   -18094643356899632499998624110
        2 bits:
//
                   -36189286713799264999997248220
//
       3 bits:
                   -72378573427598529999994496440
//
        4 bits: -1.4475714685519705999998899288E+29
//
        5 bits: -2.8951429371039411999997798576E+29
        6 bits: -5.7902858742078823999995597152E+29
//
//
       7 bits: -1.158057174841576479999911943E+30
        8 bits: -2.3161143496831529599998238861E+30
//
       9 bits: -4.6322286993663059199996477722E+30
//
       10 bits: -9.2644573987326118399992955443E+30
       11 bits: -1.8528914797465223679998591089E+31
//
//
       12 bits: -3.7057829594930447359997182177E+31
       13 bits: -7.4115659189860894719994364355E+31
      14 bits: -1.4823131837972178943998872871E+32
//
//
       15 bits: -2.9646263675944357887997745742E+32
//
       16 bits: -5.9292527351888715775995491484E+32
```

### ⚠注意

プリミティブ型の左シフト演算と異なり、Rational の LeftShift メソッドは符号が変化する事がありません。

# 適用対象

.NET Core

2.0

.NET Framework

4.6.1

.NET Standard

2.0

UWP

10.0.16299

Xamarin.Android

8.0

Xamarin.iOS

10.14

Xamarin.Mac

3.8