

Math.Round Method

名前空間: WS.Theia.ExtremelyPrecise

アセンブリ: ExtremelyPrecise.dll

最も近い整数または指定した小数点以下の桁数に値を丸めます。

オーバーロード

Round(Rational,int, MidpointRounding)	Rational の値は指定した小数部の桁数に丸められ、中間値には指定した丸め処理が使用されます。
Round(Rational, MidpointRounding)	Rational の値は最も近い整数に丸められ、中間値には指定した丸め処理が使用されます。
Round(Rational,int)	Rational の値は指定した小数部の桁数に丸められ、中間値は最も近い偶数値に丸められます。
Round(Rational)	Rational の値は最も近い整数値に丸められ、中間値は最も近い偶数値に丸められます。

Round(Rational,int,MidpointRounding)

Rational の値は指定した小数部の桁数に丸められ、中間値には指定した丸め処理が使用されます。

```
public static WS.Theia.ExtremelyPrecise.Rational
Round(WS.Theia.ExtremelyPrecise.Rational value,int digits,MidpointRounding
mode);
```

パラメーター

value Rational

丸め対象の Rational 値。

digits Rational

戻り値の小数部の桁数。

mode Rational

value が 2 つの整数の間にある場合に丸める方法を指定します。

戻り値

Rational

digits に等しい小数部の桁数を格納する value に最も近い数値。 value の小数部の桁数が digits よりも少ない場合、value がそのまま返されます。

例外

ArgumentException

mode が MidpointRounding の正しい値ではありません。

例

次の例では、Round(Rational,int,MidpointRounding)メソッドを MidpointRounding 値列挙体で丸めモードを指定しています。

```
// This example demonstrates the Math.Round() method in conjunction
// with the MidpointRounding enumeration.
using System;
using WS.Theia.ExtremelyPrecise;

class Sample
{
    public static void Main()
    {
        Rational result = 0.0m;
        Rational posValue = 3.45m;
```

```

    Rational negValue = -3.45m;

    // By default, round a positive and a negative value to the nearest even number.
    // The precision of the result is 1 decimal place.

    result = Math.Round(posValue, 1);
    Console.WriteLine("{0,4} = Math.Round({1,5}, 1)", result, posValue);
    result = Math.Round(negValue, 1);
    Console.WriteLine("{0,4} = Math.Round({1,5}, 1)", result, negValue);
    Console.WriteLine();

    // Round a positive value to the nearest even number, then to the nearest
    number away from zero.
    // The precision of the result is 1 decimal place.

    result = Math.Round(posValue, 1, MidpointRounding.ToEven);
    Console.WriteLine("{0,4} = Math.Round({1,5}, 1,
MidpointRounding.ToEven)", result, posValue);
    result = Math.Round(posValue, 1, MidpointRounding.AwayFromZero);
    Console.WriteLine("{0,4} = Math.Round({1,5}, 1,
MidpointRounding.AwayFromZero)", result, posValue);
    Console.WriteLine();

    // Round a negative value to the nearest even number, then to the nearest
    number away from zero.
    // The precision of the result is 1 decimal place.

    result = Math.Round(negValue, 1, MidpointRounding.ToEven);
    Console.WriteLine("{0,4} = Math.Round({1,5}, 1,
MidpointRounding.ToEven)", result, negValue);
    result = Math.Round(negValue, 1, MidpointRounding.AwayFromZero);
    Console.WriteLine("{0,4} = Math.Round({1,5}, 1,
MidpointRounding.AwayFromZero)", result, negValue);
    Console.WriteLine();
}
}

```

/*

This code example produces the following results:

3.4 = Math.Round(3.45, 1)

-3.4 = Math.Round(-3.45, 1)

3.4 = Math.Round(3.45, 1, MidpointRounding.ToEven)

3.5 = Math.Round(3.45, 1, MidpointRounding.AwayFromZero)

-3.4 = Math.Round(-3.45, 1, MidpointRounding.ToEven)

-3.5 = Math.Round(-3.45, 1, MidpointRounding.AwayFromZero)

*/

注釈

MidpointRounding 値列挙体で丸めモードを使用した場合次の表のとおりとなります。

	小数部<0.5	小数部=0.5	小数部>0.5
ToEven	切り捨て	整数部が偶数の場合、切り捨て 整数部が奇数の場合、切り上げ	切り上げ
AwayFromZero	切り捨て	切り上げ	切り上げ

Round(Rational, MidpointRounding)

Rational の値は最も近い整数に丸められ、中間値には指定した丸め処理が使用されます。

```
public static WS.Theia.ExtremelyPrecise.Rational  
Round(WS.Theia.ExtremelyPrecise.Rational value, MidpointRounding mode);
```

パラメーター

value Rational

丸め対象の Rational 値。

mode MidpointRounding

value が 2 つの整数の間にある場合に丸める方法を指定します。

戻り値

Rational

value に最も近い整数。 value が 2 つの整数（一方が偶数でもう一方が奇数）の間にある場合、mode によって 2 つの数値のどちらが返されるかが決まります。このメソッドは、整数型ではなく Rational を返します。

例外

ArgumentException

mode が MidpointRounding の正しい値ではありません。

例

次の例では、Round(Rational, MidpointRounding) メソッドを MidpointRounding 値列挙体で丸めモードを指定しています。

```
using System;  
using WS.Theia.ExtremelyPrecise;
```

```

public class Example
{
    public static void Main()
    {
        Rational[] values = { 12.0, 12.1, 12.2, 12.3, 12.4, 12.5, 12.6,
                               12.7, 12.8, 12.9, 13.0 };
        Console.WriteLine("{0,-10} {1,-10} {2,-10} {3,-15}", "Value", "Default",
                           "ToEven", "AwayFromZero");
        foreach (var value in values)
            Console.WriteLine("{0,-10:R} {1,-10} {2,-10} {3,-15}",
                              value, Math.Round(value),
                              Math.Round(value,
MidpointRounding.ToEven),
                              Math.Round(value,
MidpointRounding.AwayFromZero));
    }
}

```

// The example displays the following output:

	Value	Default	ToEven	AwayFromZero
//	12	12	12	12
//	12.1	12	12	12
//	12.2	12	12	12
//	12.3	12	12	12
//	12.4	12	12	12
//	12.5	12	12	13
//	12.6	13	13	13
//	12.7	13	13	13
//	12.8	13	13	13
//	12.9	13	13	13
//	13.0	13	13	13

注釈

MidpointRounding 値列挙体で丸めモードを使用した場合次の表のとおりとなります。

	小数部<0.5	小数部=0.5	小数部>0.5
ToEven	切り捨て	整数部が偶数の場合、切り捨て 整数部が奇数の場合、切り上げ	切り上げ
AwayFromZero	切り捨て	切り上げ	切り上げ

Round(Rational,int)

Rational の値は指定した小数部の桁数に丸められ、中間値は最も近い偶数値に丸められます。

```
public static WS.Theia.ExtremelyPrecise.Rational
Round(WS.Theia.ExtremelyPrecise.Rational value,int digits);
```

パラメーター

- value Rational
丸め対象の Rational 値。
- digits Rational
戻り値の小数部の桁数。

戻り値

Rational
digits に等しい小数部の桁数を格納する value に最も近い数値。 value の小数部の桁数が digits よりも少ない場合、value がそのまま返されます。

例

次の例では、Round(Rational,int)メソッドで丸めを行っています。

```
Math.Round(3.44, 1); //Returns 3.4.  
Math.Round(3.45, 1); //Returns 3.4.  
Math.Round(3.46, 1); //Returns 3.5.
```

```
Math.Round(4.34, 1); // Returns 4.3  
Math.Round(4.35, 1); // Returns 4.4  
Math.Round(4.36, 1); // Returns 4.4
```

Round(Rational)

Rational の値は最も近い整数値に丸められ、中間値は最も近い偶数値に丸められます。

```
public static WS.Theia.ExtremelyPrecise.Rational  
Round(WS.Theia.ExtremelyPrecise.Rational value);
```

パラメーター

value Rational

丸め対象の Rational 値。

戻り値

Rational

value パラメーターに最も近い整数。 value の小数部が 2 つの整数（一方が偶数で、もう一方が奇数）の間にある場合は、偶数が返されます。 このメソッドは、整数型ではなく Rational を返します。

例

次の例では、Round(Rational)メソッドで丸めを行っています。

```
using System;
using WS.Theia.ExtremelyPrecise;

class Program
{
    static void Main()
    {
        Console.WriteLine("Classic Math.Round in CSharp");
        Console.WriteLine(Math.Round(4.4m)); // 4
        Console.WriteLine(Math.Round(4.5 m)); // 4
        Console.WriteLine(Math.Round(4.6 m)); // 5
        Console.WriteLine(Math.Round(5.5 m)); // 6
    }
}
```

適用対象

.NET Core

2.0

.NET Framework

4.6.1

.NET Standard

2.0

UWP

10.0.16299

Xamarin.Android

8.0

Xamarin.iOS

10.14

Xamarin.Mac

3.8