1. 引言

1. 虚拟现实技术及其发展概述

2. Chat GPT的基本原理

3. 人工智能生成技术（AIGC）的概述

1. Chat GPT在虚拟现实技术领域的应用（每节2000±500字，最好带有图表）

A. 三维模型生成（引用文献至少1~2篇）

0. 传统技术（过去是如何做的）

1. 用AIGC技术生成逼真的三维模型

2. 关键技术：生成模型训练、数据集构建和模型优化

3. 分析存在的问题与挑战、未来的研究热点

例如：数据集的获取和标注困难

B. 三维场景生成（引用文献至少1~2篇）

0. 传统技术（过去是如何做的）

1. 使用Chat GPT和AIGC技术生成虚拟现实场景

2. 关键技术：场景生成算法、语义理解和逻辑推理

3. 分析存在的问题与挑战、未来的研究热点

例如：模型的生成质量和可控性问题

C. 虚拟角色生成逼真对话（引用文献至少1~2篇）

0. 传统技术（过去是如何做的）

1. 利用Chat GPT和AIGC技术生成虚拟角色的逼真对话

2. 关键技术：对话生成模型、情感分析和上下文理解

3. 分析存在的问题与挑战、未来的研究热点

例如：对话的上下文理解和一致性保持

三、问题与挑战（为了便于分工，暂划分入章节三）

四、未来的研究热点（同上）

五、总结与展望

1. 总结论文主要内容

2. 对未来研究的展望

六、参考文献