Explicación de la Lógica de los Botones usando Paneles

1. Creación de Paneles

Para optimizar la gestión de los botones en la interfaz, se utilizarán Paneles en lugar de manejar cada botón individualmente. Un panel es un contenedor que agrupa varios controles, permitiendo mostrar u ocultar múltiples elementos de manera simultánea y eficiente.

Se crearán tres paneles principales:

- PanelMantenimientos: Contendrá todos los botones de mantenimiento.
- PanelSalidas: Contendrá los botones relacionados con los formularios de salida.
- PanelInformacion: Contendrá el PictureBox o los elementos de información.

Cada botón estará dentro de su panel correspondiente. De este modo, al hacer visible un panel, automáticamente se mostrarán todos sus elementos internos, y al ocultarlo, se ocultarán todos juntos.

2. Lógica de los Botones

Botón de Mantenimientos (button11)

El botón de Mantenimientos mostrará el PanelMantenimientos y ocultará los demás paneles.

```
Código básico:
private void button11_Click(object sender, EventArgs e)
{
    PanelMantenimientos.Visible = true;
    PanelSalidas.Visible = false;
    PanelInformacion.Visible = false;
}
```

Botón de Formularios de Salida (button12)

El botón de Formularios de Salida mostrará el PanelSalidas y ocultará los demás paneles.

```
Código básico:
private void button12_Click(object sender, EventArgs e)
```

```
{
   PanelMantenimientos.Visible = false;
   PanelSalidas.Visible = true;
   PanelInformacion.Visible = false;
}
```

Botón de Información (button14)

El botón de Información mostrará el PanelInformacion y ocultará los demás.

```
Código básico:
private void button14_Click(object sender, EventArgs e)
{
    PanelMantenimientos.Visible = false;
    PanelSalidas.Visible = false;
    PanelInformacion.Visible = true;
}
```

Botón de Reportes (button13)

El botón de Reportes será únicamente decorativo y no tendrá ninguna acción programada en esta versión del sistema.

3. Ventajas del Uso de Paneles

- Facilita el mantenimiento: No es necesario manejar visibilidad de botones individualmente.
- Mayor organización: Cada grupo de botones está contenido de manera lógica.
- Escalabilidad: Se pueden agregar o eliminar botones dentro de un panel sin afectar la lógica principal.
- Código más limpio y sencillo: Se trabaja directamente con los paneles en lugar de múltiples controles individuales.