



CAPTURA

Hecho por:

Juan José Henao

Sebastián Darío Marín

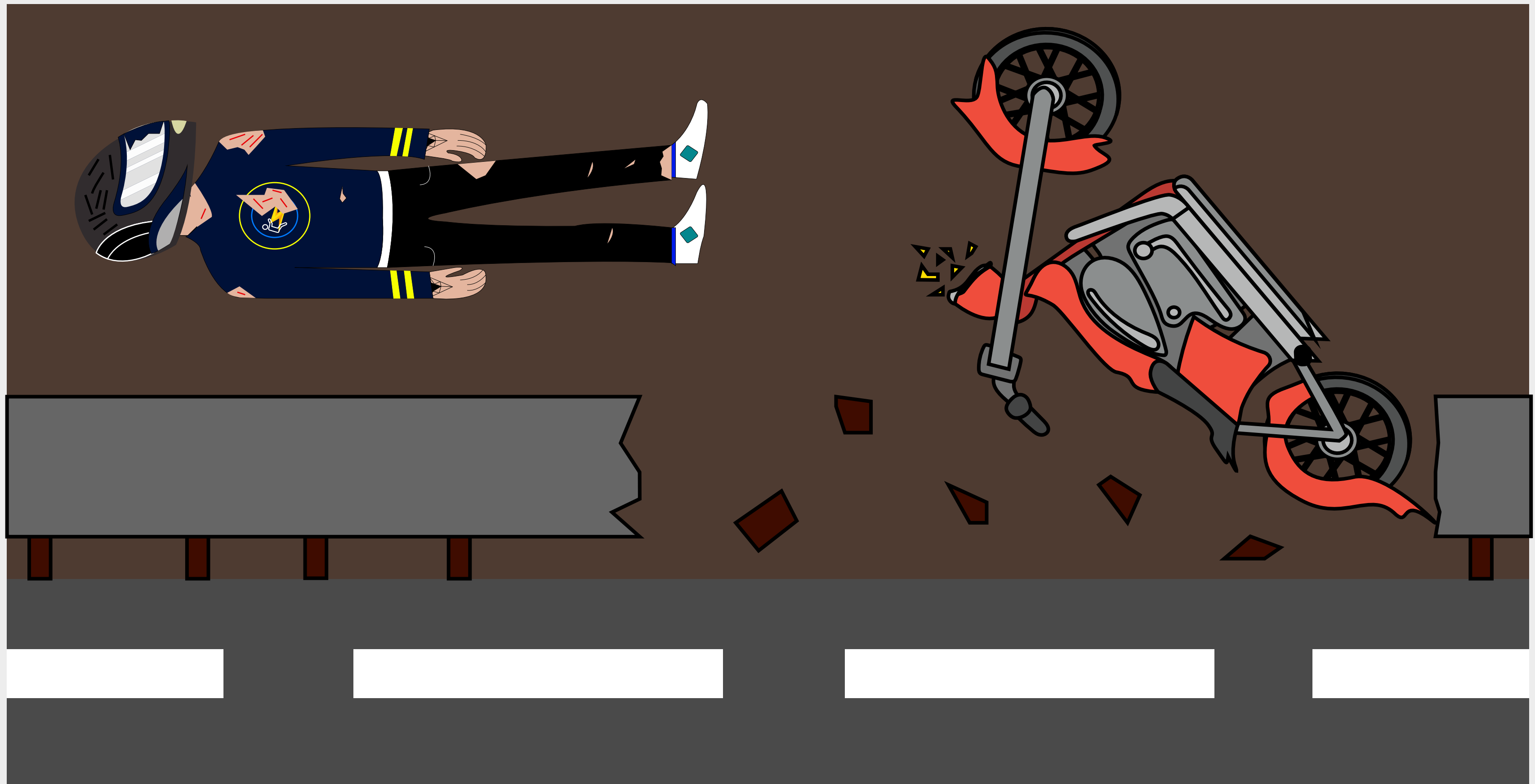
Camilo Ruiz Botero

¿Sabes cómo funcionamiento de una
cámara de fotomulta?



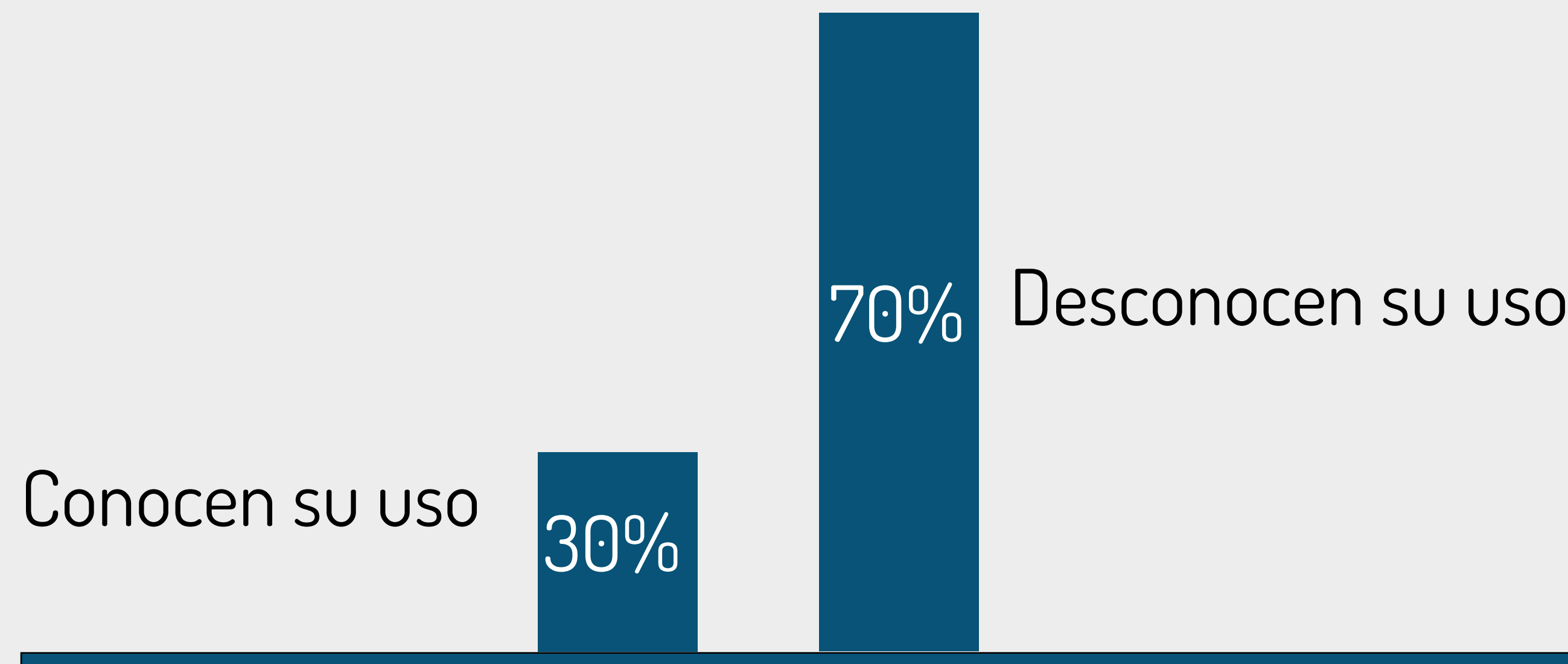
Problemática

Entre 2022 - 2023 se registraron más de 6.468 víctimas de accidentes de tránsito, de las cuales 3.923 han sido solo de motociclistas.



Estadísticas

Según una encuesta realizada, se demostró que el 70% de los encuestados no conoce el uso verdadero de las cámaras de fotodetección o tienen un concepto errado y/o ambiguo.



¿Qué es CAPTURA?

Es un proyecto basado en la seguridad vial, el cual fusiona dos temáticas relacionadas entre sí; el exceso de velocidad y la infracción por foto multa o autodetección y enseña acerca de su riesgo por medio de un juego web.



CAPTURA

Objetivo

Enseñar acerca del exceso de velocidad y la cámara de fotodetección por medio de un juego web con el fin de disminuir las cifras de accidentes en la vía.



Dinámica del juego

El juego es un runner 2D en el cual estamos siendo acompañados del robot CAPTURA en nuestro viaje por carretera mientras cumplimos con los respectivos límites de velocidad de cada zona.



Usuarios y público objetivo para el juego y proyecto

Los usuarios (público objetivo) están visualizados que sean jóvenes de 16 años en adelante, puesto que desde dicha edad es válido sacar el pase para cualquier vehículo, con una noción básica sobre la vía y sus normas.



Conclusiones

- Nuestro proyecto busca ayudar a los actores viales para poder reducir el índice de accidentes y de mortalidad que sufren cada día conductores de nuestra sociedad.
- Enseñar y reconocer el debido uso de las cámaras de fotodetección
- Demostrar que con métodos didácticos es más fácil aprender y/o recordar, facilitando el debido proceso.