* Finns det några buggar?
  + Inga som jag är medveten om.
* Kan programmet krascha?
  + tror ej det.
* Hur avslutas spelet?
  + om man vinner säger den att man van va ordet var och hur många försök, om man förlora säger den va ordet va. med båda går spelet tillbaka till när man får välja spel
* Vilka extra nämnvärda funktionaliteter finns i ditt spel? *Exempelvis:*
  + Orden slumpas.
  + En gubbe ritas ut med tecken i konsolen.
  + Möjlighet till multiplayer.
  + Jag har använt mig utav Hangman Console Window.
  + man kan skriva in ett eget ord men det kommer inte sparas.
  + man kan bara skriva in bokstäver
* Stötte du på några problem du fastnade på?
  + jag hade problem med en loop som skulle spara vilka bokstäver man skrivit fel: först spara den även om man skrev rätt så jag gjorde en boolean som om man skrev rätt så går den inte in i loopen. sen hade jag ett annat problem att den skrev 1 1 2 4 8 gånger osv. detta löste jag genom att sätta en loop variabel direkt innan loopen istället för längre upp i programmet.
* Var något annat svårt eller utmanande?
  + hade i början problem med arrays och hur man skulle spara rätt och fel bokstäver.
  + hade även lite problem att skapa metoder i början.
* Var något lätt?
  + det lättaste var hur gubben skulle skrivas ut beroende på hur många fel man har.
  + när jag kom in i det så tyckte jag det mesta var ganska lätt.
* Hade du tillräckligt med förkunskaper?
  + ja det skulle jag säga.
* Ser du några förbättringar som kan göras?
  + ett sätta att stoppa programmet, när man skriver in ett eget ord kan man använda sig utav sånt som inte är bokstäver så det kan ändras. göra koden finare.
  + ha en fråga när man vunnit eller förlorat om man vill stänga programmet om ja så stängs programmet. sätta något som kollar om det är en bokstav liknande det som jag använder när man får gissa. fler metoder.
  + om man skriver stora bokstäver som blir dom inte små så det kan man ändra.
* Är det någon ytterligare funktion du hade velat lägga till men som du saknar kunskaper för att göra?
  + skulle vilja göra svårighetsgrader men det vet jag hur man ska göra.
* Hur fungerar programmet?
  + den börjar med att fråga vilket spel man vill spela. när man väljer hangman startar den en hangman metod. om man inte väljer ett spel så ber den en att välja ett spel som finns. den frågar om man ska spela med en vän eller ensam.  om man ska spela ensam så tar den ett ord som redan finns. om man ska spela med någon så frågar den om man vill göra ett eget ord eller ta ett som redan finns. den tar stringen som ordet är och gör om det till en char array med hjälp av en metod. den ber personen att skriva en bokstav. om man skriver något som inte är en bokstav så ber den dig att skriva en bokstav. om man skriver fel bokstav så sparas det i en array med hjälp utav en loop. om man skriver rätt så sparas det i en array på rätt plats med hjälp av en loop och den sätter en variabel så programmet inte går in på fel bokstav loopen. efter att man gissat så visas det som man skrivit rätt, fel och en gubbe målas beroende på hur många fel man har. om man har 4 fel blir textens färg gul och om man har 7 fel blir den röd. detta loopas tills man vinner eller förlorar. när man förlorar så skriver den ut va ordet va och att man förlorat. när man vinner skriver den hur många försök det tog, va ordet va och att man vann.
* Hur väl har du hållit dig till din planering?
  + Har du fått göra om din planering under projektets gång?
    - nej.
  + Är ditt nuvarande programflöde likt den planeringen du gjorde i början?
    - likt men inte riktigt samma
* Använder du någon slags kod vi inte gått igenom?
  + tror ej det

**Självbedömning: *(Om inget av alternativen passar in kan du i värsta fall lägga till ett eget alternativ)***

* Min planering är... (motivera)
  + Enkelt gjord
  + jag la inte ner så mycket tid på den och jag visste inte riktigt hur programmet skulle funka och vad som behövdes.
* Mitt program är av... (motivera)
  + Hållbar karaktär.
  + det finns en del funktioner och det funkar utan större problem. men det skulle kunna finnas bättre och fler funktioner.
* Mitt program kommunicerar med användaren på... (motivera)
  + Ett tydligt och bra sätt.
  + den säger va man ska gö och om det behövs ger alternativ.
* Mina kommentarer/dokumentation är... (motivera)
  + Noggrant gjorda.
  + kommenterat den mesta som jag känner inte är självklart. har försökt kommentera för metoder men det funkar inte som det ska.
* Min källkod är... (motivera) *(ni kan blanda)*
  + Lång, strukturerad och oöverskådlig.
  + hade säkert gjort koden effektivare och lättare att förstå.
  + det kan va svårt att se va något gör.

**Självskattning.**

* Hur mycket tid la du på uppgiften? Var det tillräckligt för att du blev nöjd med resultatet?
  + nästan all lektionstid. och kanske 5 - 6 timmar hemma men det va mest kommentarer.
  + hade velat spendera mer tid på det för att har fler funktioner men jag är nöjd me resultatet.
* Har du lärt dig något under projektets gång?
  + lärt mig lite mer hur man använder arrays och hur man ska lösa lite olika problem.
* Nu i efterhand, hade du önskat att du gjort något annorlunda? (Planerat mer/mindre, lagt ned mer tid, varit bättre förberedd, etc.)
  + jag hade önskat att min planering va mycket bättre en del delar under programmet visste jag inte ur huvudtaget va jag skulle göra men löste det ändå. som jag sa tidigare så hade jag velat lagt mer tid på det, inte bara för att förbättra utan även för att det är kul.
* *(Valfritt) Något du vill tillägga eller något du kommit till insikt med under uppgiftens gång?*
  + nope.