

LUCA BAUDO

CURRICULUM VITAE



Data di nascita / 28/11/2002 Età / 23
Luogo di nascita / NICOSIA (EN)
Armando Diaz 26, 94018 TROINA (EN)
ID / 6445655 aggiornato al 12/01/26

lucabaudo9412@gmail.com
 3403006891

CONOSCENZE LINGUISTICHE

LINGUA MADRE: Italiano



INGLESE BUONA B2 B2 B2 B2 B2

COMPETENZE DIGITALI

DigComp

Alfabetizzazione su informazioni e dati

Utente autonomo

Comunicazione e collaborazione **Utente avanzato**

Creazione di contenuti digitali **Utente avanzato**

Sicurezza **Utente avanzato**

Risolvere problemi **Utente avanzato**

PROSPETTIVE FUTURE E LAVORO CERCATO

SETTORE ECONOMICO: 1.

informatica/elettronica / 2. comunicazioni e telecomunicazioni / 3. pubblicita', pubbliche relazioni

AREA PROFESSIONALE: 1. engineering e progettazione / 2. organizzazione, pianificazione e controllo

OCCUPAZIONE DESIDERATA:
Sviluppatore di siti web

PROVINCIA PREFERITA: 1. TORINO / 2. VERONA

DISPONIBILITÀ A TRASFERITE:
Sì, in numero limitato

DISPONIBILITÀ A TRASFERIRSI ALL'ESTERO:
Sì, ma solo in Europa

Obiettivo Professionale

Mi piacerebbe poter applicare le mie conoscenze nello sviluppo di tecnologie Web, nonché lavorare nell'ambito dello sviluppo di videogiochi



ESPERIENZE DI LAVORO/STAGE

Tirocinio Curriculare

COURSERA

Informatica/elettronica (EN)
08/2024 - 09/2024

Principali attività e responsabilità: HTML e CSS, UX e UI, Version Control

Competenze e obiettivi raggiunti: Aver avuto la possibilità di affrontare delle sfide nell'ambito della progettazione web (front-end e back-end), esplorare i concetti di UX e UI ed entrare in contatto con l'utilizzo di Git

Attività svolta come: altro lavoratore in proprio

altre informazioni

Attualmente lavora: No



ISTRUZIONE

LAUREA

2021 - 2025



Università di Catania

Università degli Studi di CATANIA

Dipartimento di Matematica e Informatica

Informatica

indirizzo: informatica

L-31 - Laurea in Scienze e tecnologie informatiche

Titolo della tesi: Crystal of Fate: Progettazione e Sviluppo di un Tower Defense a Stanze con Meccaniche di Potenziamento Strategico | Materia: Sviluppo di giochi digitali | Relatore: Luigi Claudio Viagrande | Parole chiave: Gioco, Ondate, Nemici, Cristallo, Unity

Età al conseguimento del titolo: 22 | Durata ufficiale del corso di studi: 3 anni

Votazione finale: 108/110

Data di conseguimento: 26/09/2025



CONOSCENZE LINGUISTICHE

Inglese Cambridge English Level 1 Certificate in ESOL International, Cambridge Assessment, Giu 2018 , Livello europeo B2



COMPETENZE INFORMATICHE

OFFICE AUTOMATION

Elaborazione testi: (Base) | Fogli elettronici: (Base) | Software di presentazione: (Intermedio) | Suite da ufficio: (Intermedio) | Web Browser: (Avanzato)

SOFTWARE APPLICATIVI

Utilizzo software CAD: (Base)

PROGRAMMAZIONE

Git (Intermedio) | Librerie Javascript: React.js (Intermedio) | Linguaggi di markup: CSS (Intermedio) , HTML (Avanzato) | Linguaggi di Programmazione: C (Intermedio) , C# (Intermedio) , C++ (Base) , Java (Intermedio) , JavaScript (Avanzato) , Python (Base) | Programmazione web: (Avanzato) , Node.js (Intermedio) |

GESTIONE SISTEMI E RETI

GESTIONE DATI

Sistemi di creazione di videogiochi: Unity (Intermedio)

Architetture di rete: (Intermedio) | **Sistemi Operativi:** (Base)

Sistemi di gestione di database (DBMS): (Intermedio)