

# Biomadventure



**Dans ce mod, vous pouvez vous lancer à l'exploration de différent biomes et à la recherche de blocs/items spécifique à ceux-ci. De plus, les « Progrès » vous aideront à savoir où vous en êtes dans votre exploration.**

**Les nouveaux blocs :**



**NOM :**

**Bloc de rose des sables**

**Obtention :**

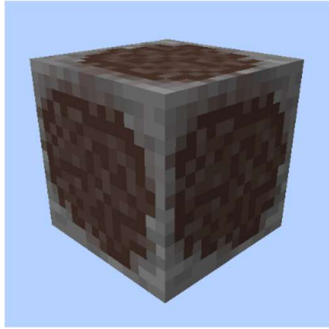
**Se trouve, sous terre entre les couches 30 et 100, dans les biomes suivant :**

desert  
desert\_hills  
desert\_lakes

**Informations :**

**Se casse avec une pelle de niveau pierre ou plus.  
Donne l'item « Rose des sables » une fois cassé.**

*(Le gain peut être augmenté avec l'enchantement fortune sur la pelle)  
(Le bloc peut être récupéré intact avec l'enchantement touche de soie sur la pelle)*



**NOM :**

**Bloc de géode**

**Obtention :**

**Se trouve, sous terre entre les couches 10 et 100, dans les biomes suivant :**

**(Montagneux en général)**

mountains  
snowy\_mountains  
mountain\_edge  
wooded\_mountains  
gravelly\_mountains  
taiga\_mountains  
modified\_jungle  
tall\_birch\_hills  
dark\_forest\_hills  
snowy\_taiga\_mountains  
modified\_gravelly\_mountains  
shattered\_savanna  
eroded\_badlands  
modified\_badlands\_plateau

**Informations :**

**Se casse avec une pioche de niveau pierre ou plus.**

**Donne le bloc « Géode » une fois cassé.**

***(Le bloc peut être récupéré intact avec l'enchantement touche de soie sur la pioche)***



**NOM :**

Géode

**Obtention :**

Se trouve en cassant un « Bloc de géode »

**Informations :**

Se casse avec une pioche de niveau fer ou plus.

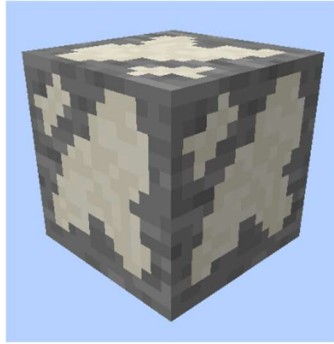
Donne un des items ci-dessous de façon aléatoire une fois cassé :

Améthyste (Chance : 1/5)

Citrine (Chance : 2/5)

Quartz (Chance : 2/5)

*(Le gain peut être augmenté avec l'enchantement fortune sur la pioche)  
(Le bloc peut être récupéré intact avec l'enchantement touche de soie sur la pioche)*



**NOM :**

**Bloc de fossiles**

**Obtention :**

**Se trouve, sous terre entre les couches 30 et 100, dans les biomes suivant :**

**(Forêt en général)**

forest  
wooded\_hills  
birch\_forest  
birch\_forest\_hills  
dark\_forest  
flower\_forest  
tall\_birch\_forest  
tall\_birch\_hills  
dark\_forest\_hills

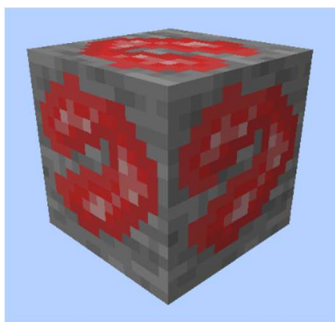
**Informations :**

**Se casse avec une pioche de niveau pierre ou plus.  
Donne un des items ci-dessous de façon aléatoire une fois cassé :**

**Fossile de Nautilus (Chance : 1/2)**

**Fossile de Trilobite (Chance : 1/2)**

*(Le gain peut être augmenté avec l'enchantement fortune sur la pioche)  
(Le bloc peut être récupéré intact avec l'enchantement touche de soie sur la pioche)*



**NOM :**

**Minerais de grenat**

**Obtention :**

**Se trouve, sous terre entre les couches 15 et 60, dans les biomes suivant :**

**(Jungle en général)**

jungle  
jungle\_hills  
jungle\_edge  
modified\_jungle  
modified\_jungle\_edge  
bamboo\_jungle  
bamboo\_jungle\_hills

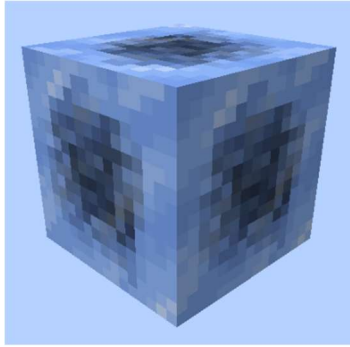
**Informations :**

**Se casse avec une pioche de niveau fer ou plus.**

**Donne l'item « Grenat » une fois cassé.**

*(Le gain peut être augmenté avec l'enchantement fortune sur la pioche)  
(Le bloc peut être récupéré intact avec l'enchantement touche de soie sur la pioche)*





**NOM :**

Glace mystère

**Obtention :**

Se trouve, sous terre entre les couches 30 et 80, dans les biomes suivant :

(Enneigé en général)

frozen\_ocean  
frozen\_river  
snowy\_tundra  
snowy\_mountains  
snowy\_beach  
snowy\_taiga  
snowy\_taiga\_hills  
ice\_spikes  
snowy\_taiga\_mountains

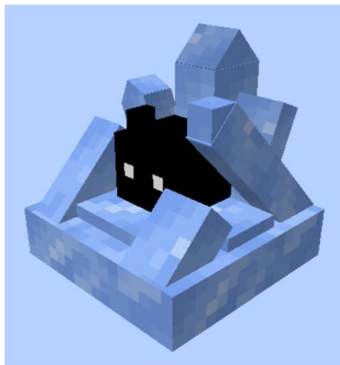
**Informations :**

Se casse avec une pioche de niveau fer ou plus.  
Donne un des items ci-dessous de façon aléatoire une fois cassé :

Monstre de glace (Chance : 1/10)

Charbon (Chance : 9/10)

*(Le gain peut être augmenté avec l'enchantement fortune sur la pioche)  
(Le bloc peut être récupéré intact avec l'enchantement touche de soie sur la pioche)*



**NOM :**

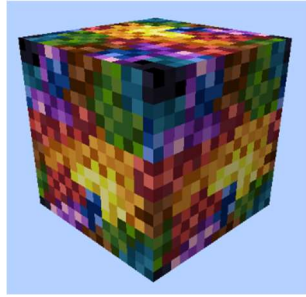
**Monstre de glace**

**Obtention :**

**Se trouve en cassant un bloc de « Glace mystère » avec une probabilité de 0.1**

**Informations :**

**Se casse avec une pioche de niveau fer ou plus.  
Donne le bloc « Monstre de glace » une fois cassé.**



**NOM :**

**Filon de colorant**

**Obtention :**

**Se trouve, sous terre entre les couches 20 et 100, dans les biomes suivant :**

**(Mesa en général)**

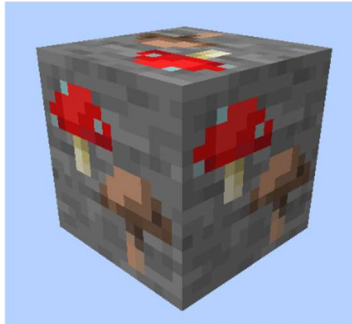
badlands  
wooded\_badlands\_plateau  
badlands\_plateau  
eroded\_badlands  
modified\_wooded\_badlands\_plateau  
modified\_badlands\_plateau

**Informations :**

**Se casse avec une pioche de niveau pierre ou plus.  
Donne une quantité comprise entre 1 et 3 d'un des items ci-dessous de  
façon aléatoire une fois cassé :**

Colorant rouge (Chance : 300 / 1000)  
Colorant bleu (Chance : 210 / 1000)  
Colorant jaune (Chance : 147 / 1000)  
Colorant vert (Chance : 103 / 1000)  
Colorant noir (Chance : 72 / 1000)  
Colorant violet (Chance : 58 / 1000)  
Colorant vert clair (Chance : 50 / 1000)  
Colorant orange (Chance : 35 / 1000)  
Colorant brun (Chance : 25 / 1000)

*(Le gain peut être augmenté avec l'enchantement fortune sur la pioche)  
(Le bloc peut être récupéré intact avec l'enchantement touche de soie sur la  
pioche)*



**NOM :**

**Bloc moisi**

**Obtention :**

**Se trouve, sous terre entre les couches 20 et 60, dans les biomes suivant :**

**(Champignon en général)**

mushroom\_fields  
mushroom\_field\_shore

**Informations :**

**Se casse avec une pioche de niveau bois ou plus.  
Donne une quantité comprise entre 1 et 3 d'un des items ci-dessous de  
façon aléatoire une fois cassé :**

**Champignon brun (Chance : 1/2)  
Champignon rouge (Chance : 1/2)**

*(Le gain peut être augmenté avec l'enchantement fortune sur la pioche)  
(Le bloc peut être récupéré intact avec l'enchantement touche de soie sur la  
pioche)*



**NOM :**

**Filon de slime**

**Obtention :**

**Se trouve, sous terre entre les couches 20 et 50, dans les biomes suivant :**

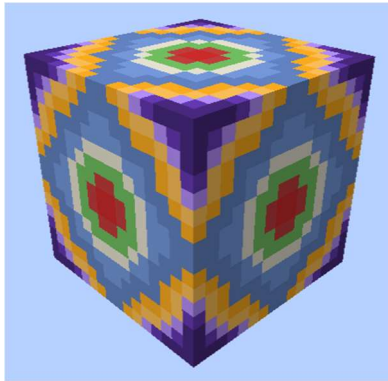
**(Marais en général)**

swamp  
swamp\_hills

**Informations :**

**Se casse avec une pioche de niveau pierre ou plus.  
Donne une quantité comprise entre 1 et 3 de l'item « Boule de slime »  
une fois cassé.**

*(Le gain peut être augmenté avec l'enchantement fortune sur la pioche)  
(Le bloc peut être récupéré intact avec l'enchantement touche de soie sur la  
pioche)*



**NOM :**

**Biomulti bloc**

**Obtention :**

**Se craft à l'aide d'améthyste, de citrine, d'un fossile, d'une boule de slime et d'un grenat**

**Informations :**

**Se casse avec une pioche de niveau fer ou plus.  
Donne le bloc « Biomulti bloc » une fois cassé.**

**Les nouveaux items :**



**NOM :**

**Rose des sables**

**Obtention :**

**Se trouve en cassant un « Bloc de rose des sables »**

**Informations :**

**Aucune utilité pour le moment (juste collectionnable)**





**NOM :**

**Améthyste**

**Obtention :**

**Se trouve en cassant une « Géode » avec une probabilité de 0.2**

**Informations :**

**Sert pour le craft du biomulti bloc ou juste pour être collectionné**



**NOM :**

Citrine

**Obtention :**

Se trouve en cassant une « Géode » avec une probabilité de 0.4

**Informations :**

Sert pour le craft du biomulti bloc ou juste pour être collectionné



**NOM :**

**Fossile de Nautilus**

**Obtention :**

**Se trouve en cassant un « Bloc de fossile » avec une probabilité de 0.5**

**Informations :**

**Utile pour le craft de la poudre d'os et du biomulti bloc ou juste pour être collectionné**



**NOM :**

**Fossile de Trilobite**

**Obtention :**

**Se trouve en cassant un « Bloc de fossile » avec une probabilité de 0.5**

**Informations :**

**Utile pour le craft de la poudre d'os et du biomulti bloc ou juste pour être collectionné**



**NOM :**

Grenat

**Obtention :**

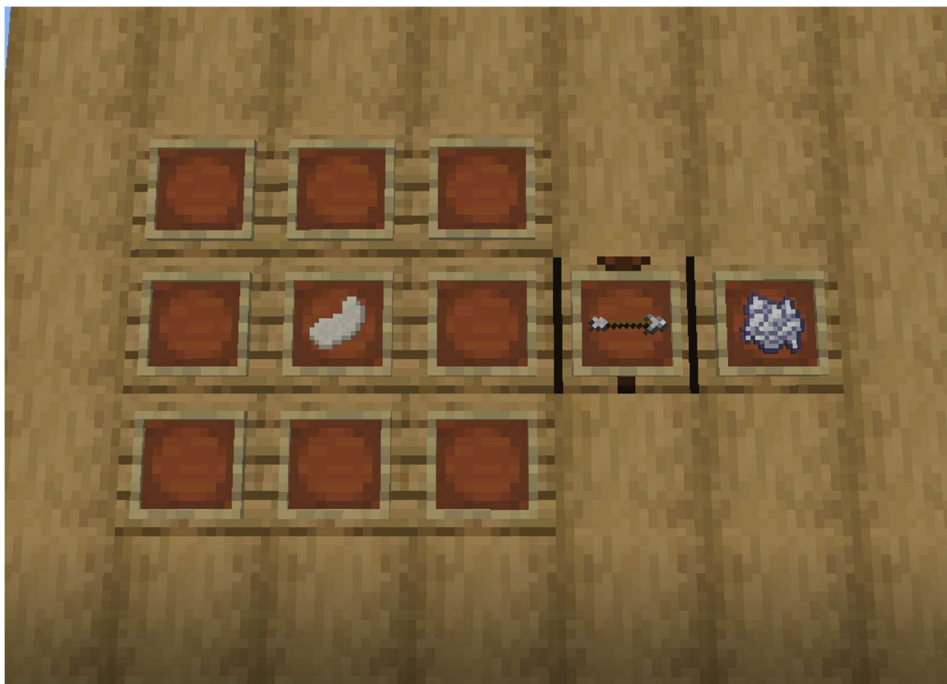
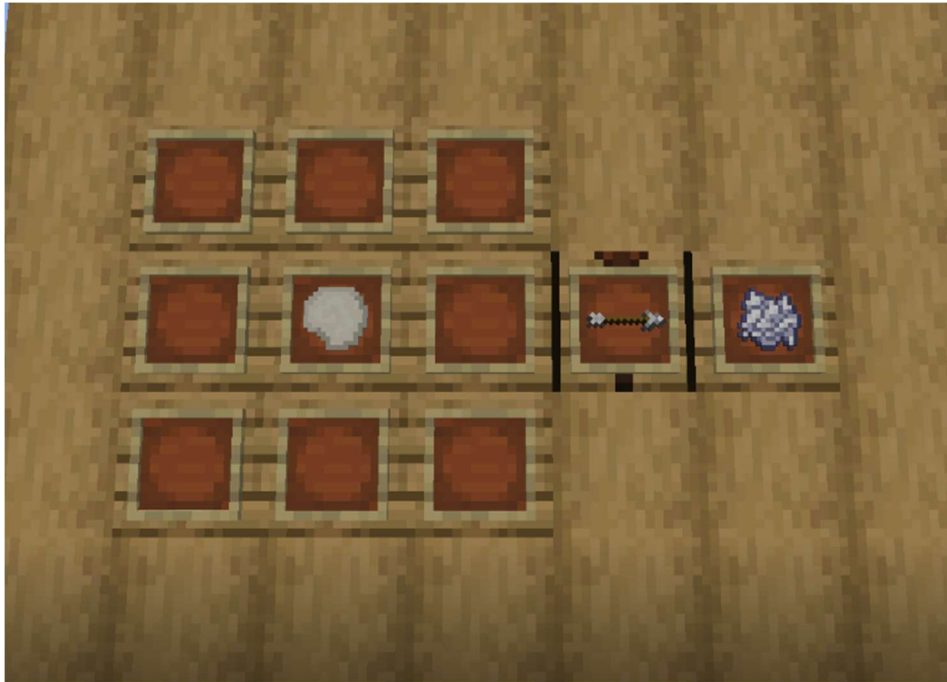
Se trouve en cassant un bloc de « Minerais de grenat »

**Informations :**

Sert pour le craft du biomulti bloc ou juste pour être collectionné

## **Les recettes :**

## Poudre d'os :



Se fait avec l'un de ses items suivant : « Fossile de Trilobite »,  
« Fossile de Nautilus ».  
Placez l'item n'importe où dans la table de craft.

## Biomulti bloc :



Se fait avec les items suivant : « Fossile de Trilobite » ou « Fossile de Nautilus », « Améthyste », « Citrine », « Grenat » et « Boule de slime ».

Placez les items n'importe où dans la table de craft.



**Les « Progrès » :**

---

**Titre :** « Début de l'aventure »

**Description :** « Vous venez de débiter votre aventure »

---

**Titre :** « Trouveur de désert»

**Description :** « Trouvez un biome désert »

---

**Titre :** « C'est une rose ? »

**Description :** « Cassez un bloc de rose des sables à l'aide d'une pelle (niveau: pierre ou mieux) et ramassez une rose des sables »

---

**Titre :** « Trouveur de montagnes »

**Description :** « Trouvez un biome montagne »

---

**Titre :** « Ce n'est pas un cube ! »

**Description :** « Cassez un bloc de géode avec une pioche (niveau: pierre ou mieux) et ramassez une géode »

---

**Titre :** « Ouverture de géode »

**Description :** « Cassez une géode avec une pioche (niveau: fer ou mieux) et trouvez une améthyste »

---

**Titre :** « Ouverture de géode »  
**Description :** « Cassez une géode avec une pioche  
(niveau: fer ou mieux) et trouvez de la citrine »

---

**Titre :** « Trouveur de plaines »  
**Description :** « Trouvez un biome plaine »

---

**Titre :** « Trouveur de forêt »  
**Description :** « Trouvez un biome forêt »

---

**Titre :** « C'est dure comme de la pierre »  
**Description :** « Cassez un bloc de fossile avec une pioche  
(niveau: pierre ou mieux) et ramassez un fossile »

---

**Titre :** « C'est un escargot ? »  
**Description :** « Trouvez un fossile de Nautilus dans un bloc  
de fossile »

---

**Titre :** « Ça fait peur ! »  
**Description :** « Trouvez un fossile de Trilobite dans un bloc  
de fossile »

---

**Titre :** « Trouveur de jungle »  
**Description :** « Trouvez un biome jungle »

---

**Titre :** « C'est rouge »  
**Description :** « Cassez du minerais de grenat avec une pioche (niveau: fer ou mieux) et ramassez du grenat »

---

**Titre :** « Trouveur de biome neigeux »  
**Description :** « Trouvez un biome neigeux »

---

**Titre :** « C'est quoi ça ?! »  
**Description :** « Cassez un bloc de glace mystère avec une pioche (niveau: fer ou mieux) et trouvez quelque chose de spécial »

---

**Titre :** « Il est trop mignon ! »  
**Description :** « Vous avez trouvé un monstre dans un bloc de glace mystère »

---

**Titre :** « Trouveur de biome mesa »  
**Description :** « Trouvez un biome mesa »

---

**Titre :** « Trouveur de biome champignon »  
**Description :** « Trouvez un biome champignon »

---

**Titre :** « Trouveur de marais »  
**Description :** « Trouvez un biome marais »

---

**Titre :** « Trouveur de biome taiga »  
**Description :** « Trouvez un biome taiga »

---

**Titre :** « Grand explorateur »  
**Description :** « Construisez le biomulti bloc ! »

---

### **Informations sur le mod :**

**Version du mod : 1.0.0**

**Version de forge : 1.16.5-36.0.21**

**Créateur : The\_little\_mob**