

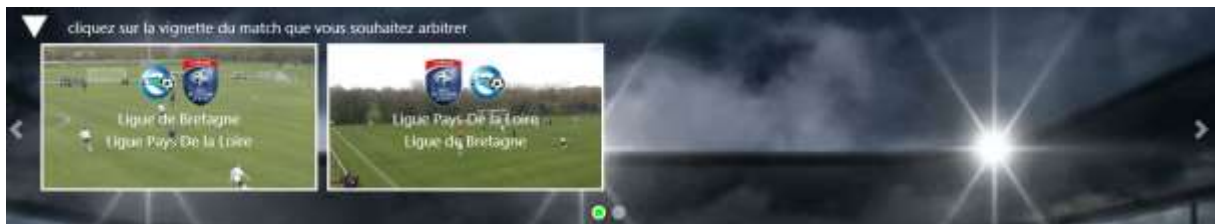


ARRET SUR IMAGE!

Module vidéo

Présentation IHM

Vidéotheque



La vidéotheque permet de sélectionner des matchs pour tester ses connaissances sur l'arbitrage.

➔ Il n'y a pas de limites si ce n'est l'espace de stockage sur l'ordinateur.

La vidéotheque repose sur un carrousel. A savoir : un ensemble de vignettes cliquables qui peuvent défiler à l'écran.

Le carrousel est affiché en mode déployé mais on peut masquer les vignettes via le triangle (▼)

Par défaut, 4 vignettes sont affichées. Il suffit d'utiliser les flèches de déroulement sur les côtés du carrousel pour afficher les autres matchs disponibles (◀▶).

Les indicateurs (●●●) permettent de savoir combien de matchs sont accessibles via le carrousel et sont également cliquable pour se rendre directement sur une vignette même masquée. Le carrousel défile alors en conséquence.

Chaque vignette affiche : les fanions des équipes concernées ainsi que leur nom.



Il suffit de cliquer dessus pour accéder au match.



ARRET SUR IMAGE!

Module vidéo

Vidéo du match




On voit alors deux zones :

- Une image statique du match (poster).
- Une zone d'interaction avec l'utilisateur

A ce stade, la zone d'interaction donne des informations sur le match et les niveaux de questions accessibles.

Par défaut c'est le niveau 1 (DEBUTANT) qui est activé. Mais vous pouvez sélectionner le niveau 2 (CONFIRME) ou 3 (EXPERT) en cliquant sur les boutons de niveaux (1 2 3) et ce à tout moment du visionnage du match.

Ces boutons s'affichent seulement si le match possède des questions du niveau en question.

Vous pouvez alors lancer le match en cliquant sur le bouton sur la vidéo 

Le match démarre alors et propose une zone vidéo plus développée.



ARRET SUR IMAGE!

Module vidéo

Analyse vidéo



La vidéo propose trois zones :

- Informations sur le match en incrustation vidéo (bande supérieure).
- Panneau de contrôle de la vidéo (fonctionnalités spécifiques)
- Le match lui-même

Informations



Les informations sur chaque équipe proposent :

- le fanion qui est cliquable et renvoi vers le site du club
- Le nom de l'équipe
- La silhouette des joueurs : couleur principale du maillot
- Son camp à l'engagement du match

Il y a également le nom de l'utilisateur en tant qu'arbitre et sa silhouette qui reprend la couleur principale du maillot de l'arbitre du match.



ARRÊT SUR IMAGE!

Module vidéo

Panneau de contrôle



Ce panneau propose (de gauche à droite) :

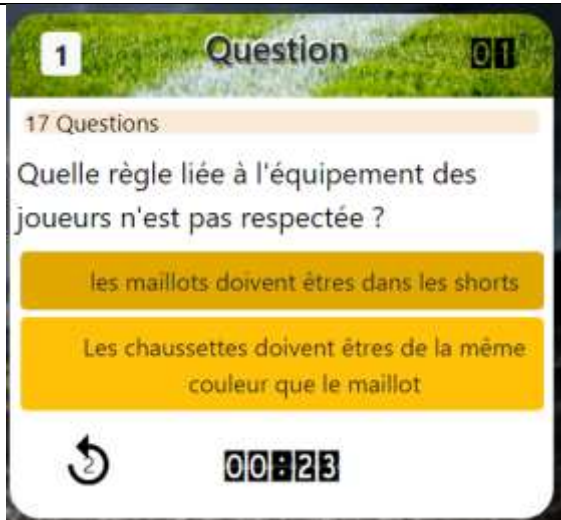
- Réglage du volume sonore
- Temps restant du match (temps relatif puisque des sauts sont possibles)
- Licence logicielle d'Arrêt sur image !
- Niveau de zoom : 4 niveaux possibles à tout moment ainsi qu'en mode visionnage
- Mode affichage : plein écran / normal

Interaction

Cette zone change de contenu en fonction des événements. Ainsi il prévoit de traiter :

- Une question
- Un bonus (idem à la question mais avec des points en plus)
- Une information
- Rien
- Fin

Question / Bonus

	<p>Niveaux des questions et Nb Point à gagner</p> <p>Jauge d'avancement dans les questions</p> <p>Libellé de la question</p> <p>Zones de boutons avec les propositions de réponses</p> <p>Bouton de Replay (n secondes) et Score</p>
---	--

- ➔ Le bouton Replay a la particularité de « coûter » 1 point de score
- ➔ A noter que le score prendra de la couleur dès lors que l'on a plus de 50% des points




ARRET SUR IMAGE!

Module vidéo

00:23 08:12

Il n'y a pas de Timer pour les réponses.

Une fois un bouton de proposition cliqué, on obtient les informations suivantes :

	<p>La jauge se met à jour</p> <p>Bouton rouge : la réponse est mauvaise Bouton Vert : c'est la bonne réponse</p> <p>Un complément peut être apporté via du texte et/ou une image</p> <p>Un bouton permet de continuer le visionnage</p>
--	---


➔ Il peut y avoir 4 propositions.



ARRET SUR IMAGE !

Module vidéo

Lien avec une loi du jeu

Si la question est reliée à une loi, le bouton  permet de la visualiser en mode PDF




Une information



Il s'agit d'afficher une information en relation avec le match

Rien


	<p>Le match est en mode visionnage</p> <p>La zone d'interaction se réduit pour permettre de conserver le maximum d'attention sur le match</p>
---	---



ARRÊT SUR IMAGE !

Module vidéo

Fin

	<p>Lorsque le match est terminé, Arrêt sur image ! vous invite à essayer un autre niveau de questions ou à changer de match</p>
---	---