



Un but est marqué lorsque le ballon a entièrement franchi la ligne de but entre les montants et sous la barre transversale, sous réserve qu'aucune infraction aux Lois du jeu n'ait été préalablement commise par l'équipe en faveur de laquelle un but aura été marqué.

- L'équipe qui marque le plus de buts est déclarée vainqueur.
- Dans le cas où aucun but n'est marqué ou lorsqu'il y a un même nombre de buts, le match est déclaré nul.

Certaines compétitions peuvent prévoir d'effectuer une prolongation ou une épreuve des tirs au but pour déterminer un vainqueur.

Après qu'un but ait été marqué et validé par l'arbitre, le ballon appartient à l'équipe qui a encaissé le but et qui va donc procéder au coup d'envoi. Si un joueur de l'équipe ayant marqué le but tente ou s'empare du ballon dans le but, l'arbitre n'interviendra pas. Cependant, si un conflit se produit, le joueur de l'équipe ayant marqué ou un de ses partenaires qui a récupéré le ballon sera averti.

Dans le cas où l'arbitre constate que l'équipe qui a encaissé le but tente de gagner du temps, il avertira le ou les joueurs concernés et décomptera le temps estimé perdu.



Un but peut être marqué directement contre l'équipe adverse sur :

- Coup d'envoi, penalty, corner, coup de pied de but et coup franc direct.

Un but ne peut pas être marqué directement sur :

- Rentrée de touche, balle à terre, coup franc indirect.
- Coup d'envoi, coup franc direct, corner et coup de pied de but contre son camp.
- Ballon envoyé directement de la main dans le but adverse par le gardien de but.



Epreuve des tirs au but Procédure



Avant l'épreuve des tirs au but

- 1er tirage au sort où l'arbitre décide le but sur lequel les tirs seront exécutés. Seules des raisons de sécurité ou si le but ou la surface de jeu devient inutilisable feront que les tirs seront effectués sur un but en particulier.
- Second tirage au sort : l'équipe favorisée par le sort choisira de tirer en 1er ou en 2ème.
- Toute équipe terminant le match avec un plus grand nombre de joueurs que l'équipe adverse doit égaliser ce nombre à la baisse et communiquer à l'arbitre le nom et le numéro de chaque joueur exclu de la procédure. C'est au capitaine de l'équipe que revient cette tâche.

Pendant l'épreuve des tirs au but

- Tous les joueurs autorisés, excepté celui qui exécute le tir et les deux gardiens de but, doivent rester dans le rond central.
- Le gardien de l'équipe du joueur exécutant le tir au but doit rester sur le terrain, et ce hors de la surface de réparation, au niveau de l'intersection entre la ligne de but et la ligne de la surface de réparation.
- Les deux équipes exécutent chacune 5 tirs alternativement.
- Si, avant ses 5 tirs, une équipe a marqué plus de buts que l'autre et ne peut ainsi être rejointe, l'épreuve est terminée.
- Si, au terme des 5 tirs les deux équipes sont à égalité, l'épreuve continue dans le même ordre jusqu'à ce qu'une équipe ait marqué un but de plus que l'autre au terme du même nombre de tirs.
- Lorsque tous les joueurs ont tiré et qu'il y a toujours égalité, l'épreuve continue mais l'ordre des tireurs peut être changé.
- Le tir est terminé lorsque le ballon arrête de bouger, est hors du jeu ou quand l'arbitre interrompt le jeu pour une faute ; le tireur ne peut rejouer le ballon.

