



# ARRET SUR IMAGE!

## Module quizz

### Présentation IHM

#### Vidéotheque



La vidéotheque permet de sélectionner des quizz pour tester ses connaissances sur l'arbitrage.

➔ Il n'y a pas de limites si ce n'est l'espace de stockage sur l'ordinateur.

La vidéotheque repose sur un carrousel. A savoir : un ensemble de vignettes cliquables qui peuvent défiler à l'écran.

Le carrousel est affiché en mode déployé mais on peut masquer les vignettes via le triangle (▼)

Par défaut, 4 vignettes sont affichées. Il suffit d'utiliser les flèches de déroulement sur les côtés du carrousel pour afficher les autres quizz disponibles (◀▶).

Les indicateurs (●●●●) permettent de savoir combien de quizz sont accessibles via le carrousel et sont également cliquable pour se rendre directement sur une vignette même masquée. Le carrousel défile alors en conséquence.

Chaque vignette affiche : le niveau des questions et la loi concernée (sinon on verra « mix »)



Il suffit de cliquer dessus pour accéder au quizz.



# ARRET SUR IMAGE!

## Module quizz

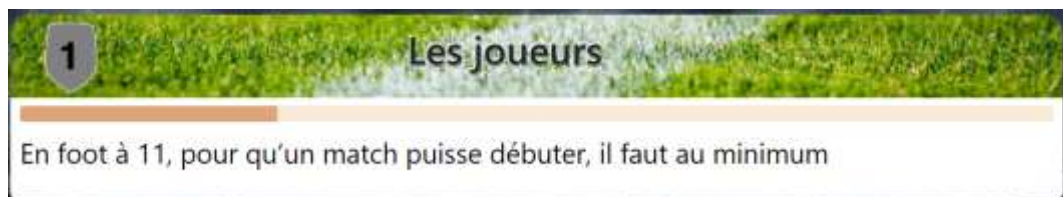
### Exécution du quizz



On voit alors des informations plus précises (nombre de questions).

Le bouton (▶) permet de lancer le quizz.

### Quizz



Le fenêtre du quizz affiche alors une version réduite qui reprend le niveau des questions, le thème et le libellé de la question.

- La première étape du quizz consiste à prendre connaissance de la question. Cette étape est limitée en temps (jauge qui se remplit).
- La deuxième étape consiste à afficher 4 propositions de réponses ainsi que le compteur de points et un Timer.





# ARRET SUR IMAGE !

## Module quizz

L'utilisateur doit répondre dans le temps imparti (10). Ce dernier peut être différent pour chaque question.

Lorsque le Timer arrive à 3 secondes, un son alerte l'utilisateur.

- La troisième étape consiste à afficher le résultat :




Seul le bouton de la bonne réponse est coloré (les autres se grisent). Le compteur des points s'actualise alors selon le résultat.



# ARRET SUR IMAGE !

## Module quizz

### Lien avec une loi du jeu

Si la question est reliée à une loi, le bouton  permet de la visualiser en mode PDF



Extrait du livre « Le Guide de l'Arbitrage » édité par Promo Foot Hauts-de-France

L'utilisateur peut alors poursuivre le quizz (🔄)

A la fin du quizz, un message affiche le nombre de points et vous invite à sélectionner un autre quizz.

