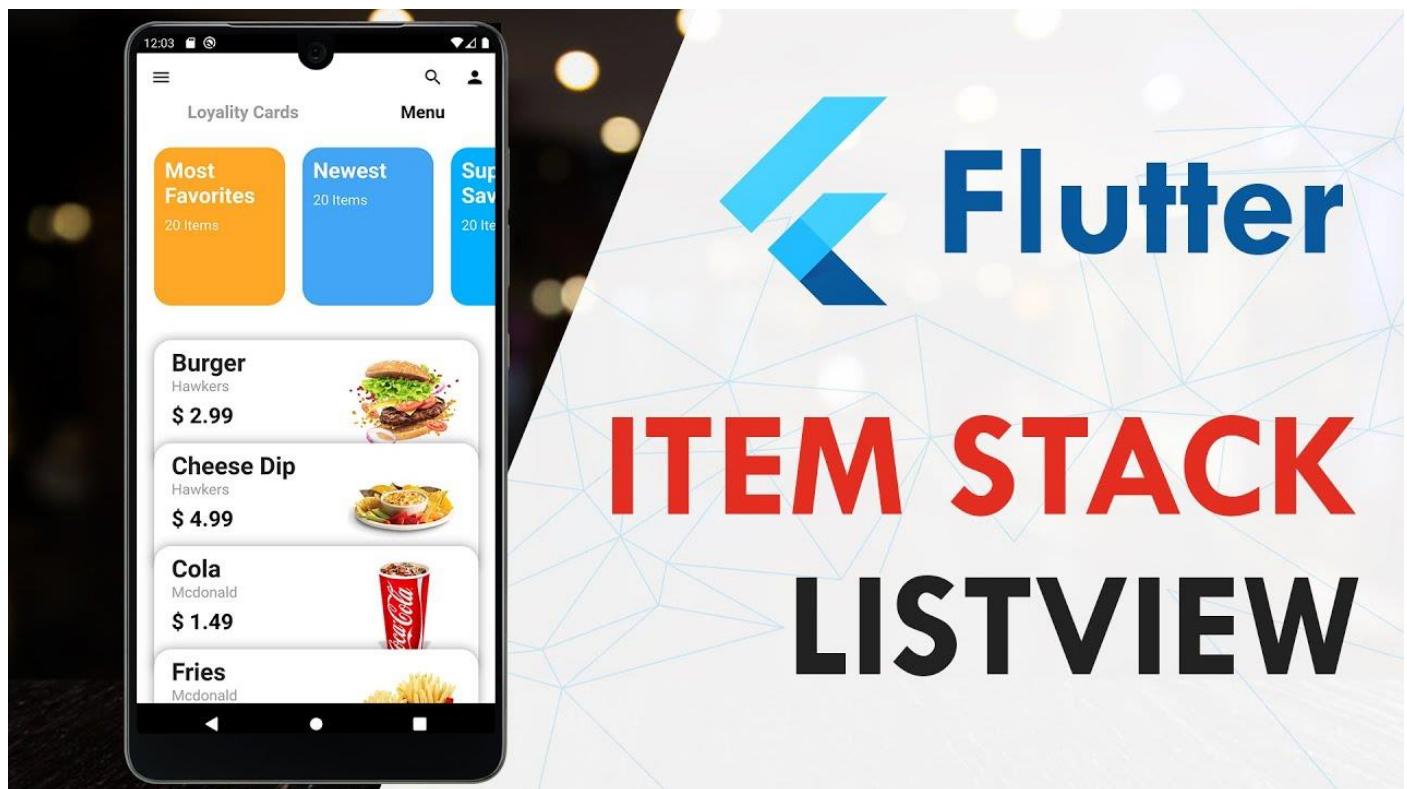
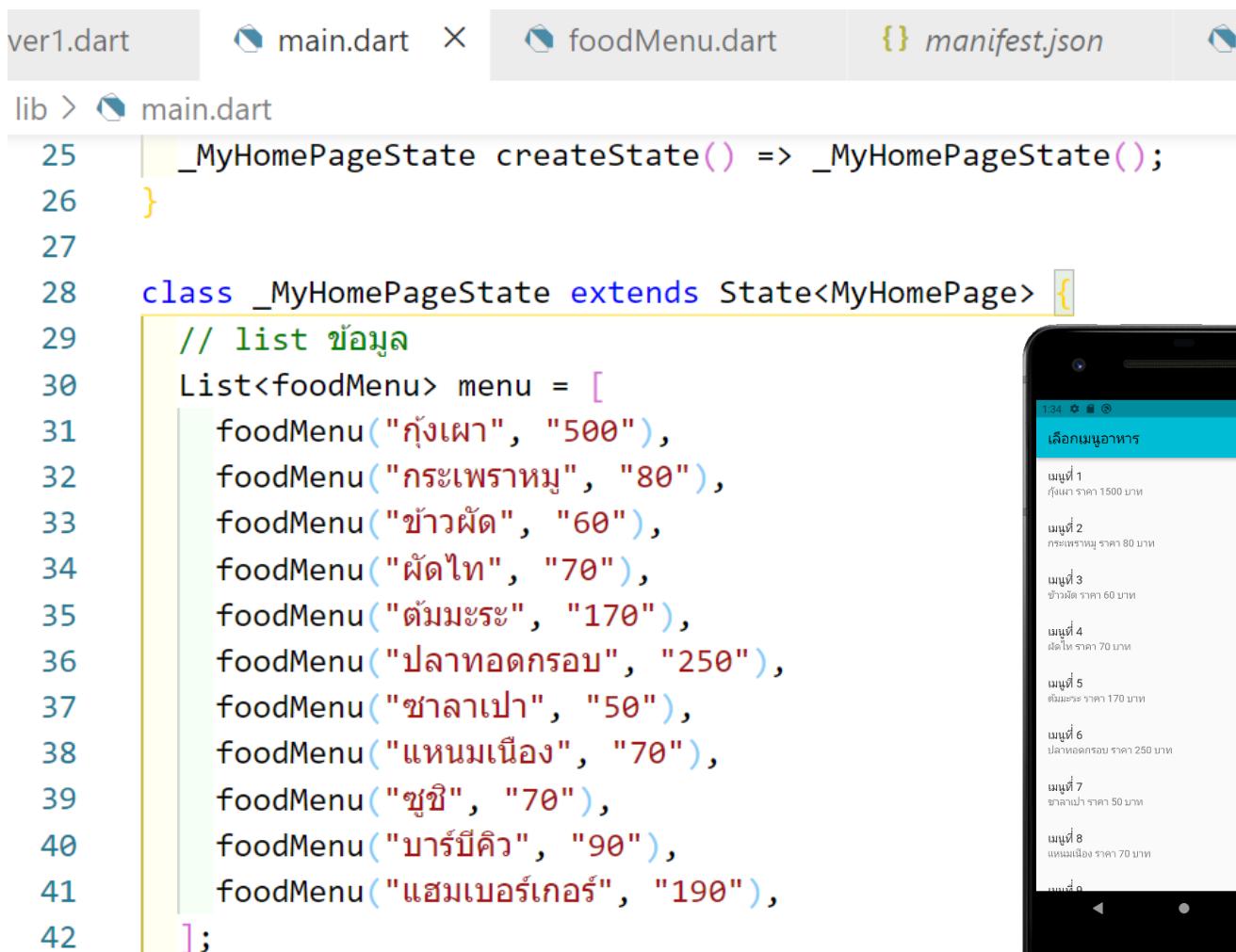


Basic Flutter Mobile – Image for Food Menu App



List รายการอาหาร ที่สร้างไว้ใน List

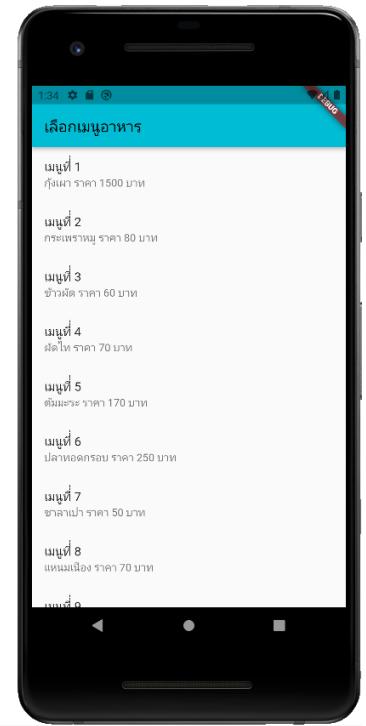


The screenshot shows the Android Studio code editor with the following code:

```
ver1.dart          main.dart X      foodMenu.dart      manifest.json
```

lib > main.dart

```
25     _MyHomePageState createState() => _MyHomePageState();
26 }
27
28 class _MyHomePageState extends State<MyHomePage> {
29   // list ข้อมูล
30   List<foodMenu> menu = [
31     foodMenu("กุ้งเผา", "500"),
32     foodMenu("กระเพราหมู", "80"),
33     foodMenu("ข้าวผัด", "60"),
34     foodMenu("ผัดไทย", "70"),
35     foodMenu("ต้มมะระ", "170"),
36     foodMenu("ปลาทอดกรอบ", "250"),
37     foodMenu("ชาลาเป่า", "50"),
38     foodMenu("แหนมเนือง", "70"),
39     foodMenu("ซูชิ", "70"),
40     foodMenu("บาร์บีคิว", "90"),
41     foodMenu("แฮมเบอร์เกอร์", "190"),
42   ];
}
```



ปรับ App ให้แสดงผล ชื่อรายการอาหาร แทน ลำดับ เมนู

The screenshot shows the Visual Studio Code interface with the main.dart file open. A red box highlights the code block that generates the list tile for each menu item:

```
title: Text(
  "${index + 1}" + ". " + food.name,
  style: TextStyle(fontSize: 30),
), // Text
subtitle: Text(" ราคา " + food.price + " บาท"),
); // ListTile
```

The iPhone X emulator on the right shows a list of food items with their names and prices:

- 1. กุ้งเผา ราคา 1500 บาท
- 2. กะ哩เพราหมู ราคา 80 บาท
- 3. ข้าวผัด ราคา 60 บาท
- 4. ผัดไท ราคา 70 บาท
- 5. ต้มมะระ ราคา 170 บาท
- 6. ปลาทอดกรอบ ราคา 250 บาท
- 7. ชาลาyer ราคา 50 บาท
- 8. แกงแม่นี่อง ราคา 70 บาท
- 9. ซูชิ จำนวน 70 ชิ้น

สร้าง Folder หลักและ Folder ย่อย ใน Project สำหรับเก็บภาพเมนูอาหาร

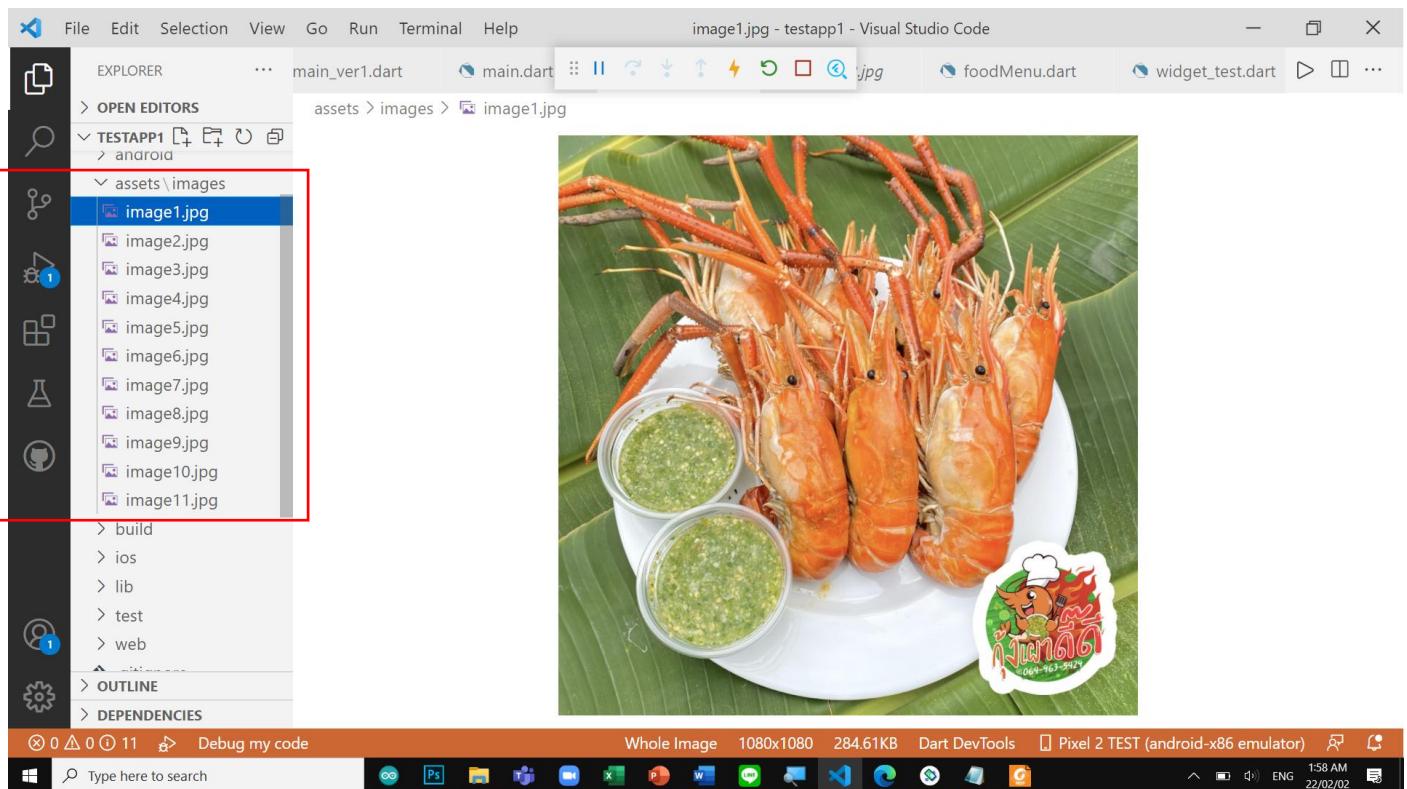
Folder หลัก ตั้งชื่อ assets

Folder ย่อย ตั้งชื่อ images โดยให้อยู่ภายใต้ assets

The screenshot shows the .packages file in Visual Studio Code. A red box highlights the assets\images folder under the TESTAPP1 project root.

```
# This file is deprecated. Tools should instead consume
# `^.dart_tool/package_config.json`.
#
# For more info see: https://dart.dev/go/dot-packages-deprecation
#
# Generated by pub on 2022-01-12 11:13:21.230010.
async:file:///C:/src/flutter/.pub-cache/hosted/pub.dartlang.org/async-2.2.0-nullsafety.1.dart
boolean_selector:file:///C:/src/flutter/.pub-cache/hosted/pub.dartlang.org/boolean_selector-2.0.0-nullsafety.1.dart
characters:file:///C:/src/flutter/.pub-cache/hosted/pub.dartlang.org/characters-1.1.0-nullsafety.1.dart
charcode:file:///C:/src/flutter/.pub-cache/hosted/pub.dartlang.org/charcode-1.1.0-nullsafety.1.dart
clock:file:///C:/src/flutter/.pub-cache/hosted/pub.dartlang.org/clock-1.0.0-nullsafety.1.dart
collection:file:///C:/src/flutter/.pub-cache/hosted/pub.dartlang.org/collection-1.1.0-nullsafety.1.dart
cupertino_icons:file:///C:/src/flutter/.pub-cache/hosted/pub.dartlang.org/cupertino_icons-1.0.0-nullsafety.1.dart
fake_async:file:///C:/src/flutter/.pub-cache/hosted/pub.dartlang.org/fake_async-1.2.0-nullsafety.1.dart
flutter:file:///C:/src/flutter/packages/flutter/lib/
flutter_lints:file:///C:/src/flutter/.pub-cache/hosted/pub.dartlang.org/flutter_lints-1.0.0-nullsafety.1.dart
flutter_test:file:///C:/src/flutter/packages/flutter_test/lib/
lints:file:///C:/src/flutter/.pub-cache/hosted/pub.dartlang.org/lints-1.0.0-nullsafety.1.dart
matcher:file:///C:/src/flutter/.pub-cache/hosted/pub.dartlang.org/matcher-1.2.0-nullsafety.1.dart
```

จากนั้น ให้นำรูปภาพทั้งหมด ไปเก็บไว้ที่ assets / images



ตั้งค่าให้ application รู้จักกับ location ที่เก็บภาพไว้

ให้แก้ไขไฟล์ pubspec.yaml เพื่อกำหนดตำแหน่งที่เก็บรูปภาพ

The screenshot shows the pubspec.yaml file in Visual Studio Code. A red box highlights the 'pubspec.yaml' file in the left sidebar. The right pane displays the YAML file content with several code snippets highlighted in blue and green. A red box highlights the 'assets:' section and its value 'assets/images/'.

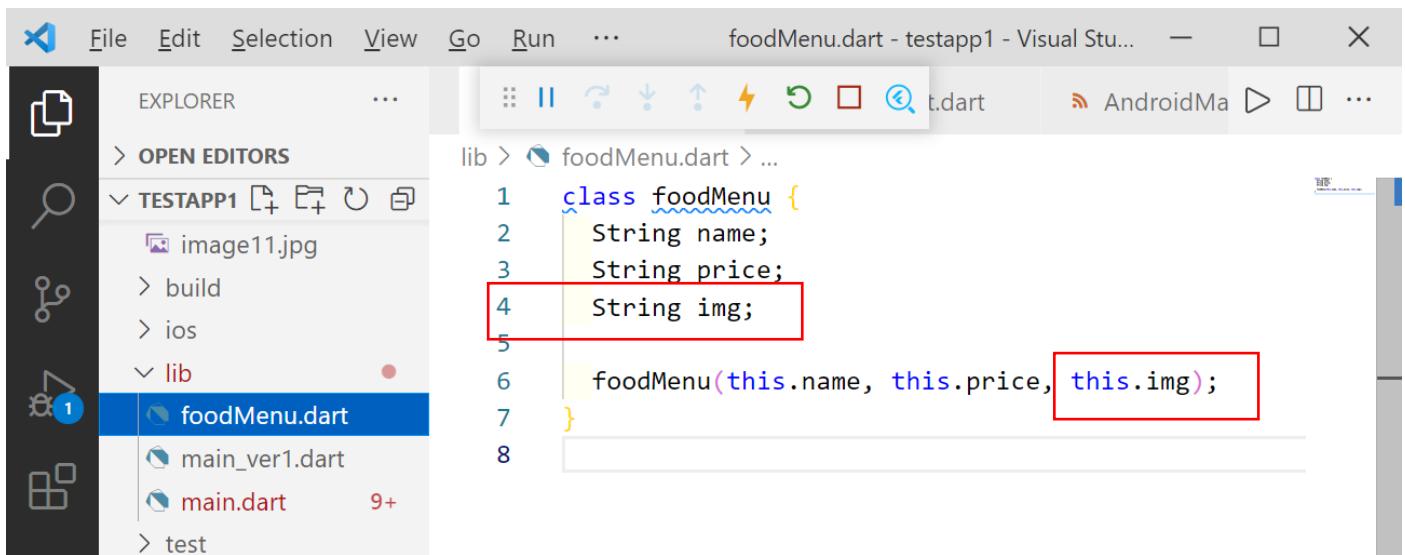
```
> test
> web
↳ .gitignore
☰ .metadata
☰ .packages
❗ analysis_options.yaml
☰ pubspec.lock
❗ pubspec.yaml
ⓘ README.md
RSS feed testapp1.iml
```

```
60 # To add assets to your application:
61 # assets:
62 #   - images/a_dot_burr.jpeg
63 #   - images/a_dot_ham.jpeg
64 assets:
65   - assets/images/
66
67 # An image asset can refer to one
68 # https://flutter.dev/assets-a...
69
70 # For details regarding adding
71 # https://flutter.dev/assets-a...
```

**ต้อง tab ให้มีการย่อหน้าให้ถูก format ของภาษา

เพิ่ม Attribute ใน Class foodMenu

โดยออกแบบให้ Constructor รับค่าพารามิเตอร์ ทั้งหมดเป็น 3 ค่า



```
class foodMenu {  
    String name;  
    String price;  
    String img;  
}  
foodMenu(this.name, this.price, this.img);
```

จากเดิม กลุ่มข้อมูล มีพารามิเตอร์ จำนวน 2 ค่า จึงต้องระบุ Path ของรูปภาพ ให้เป็น พารามิเตอร์ตัวที่ 3

```
class _MyHomePageState extends State<MyHomePage> {  
    // list ข้อมูล  
    List<foodMenu> menu = [  
        foodMenu("กุ้งเผา", "500"),  
        foodMenu("กระเพราหมู", "80"),  
        foodMenu("ข้าวผัด", "60"),  
        foodMenu("ผัดไทย", "70"),  
        foodMenu("ต้มมะระ", "170"),
```

เพิ่ม Path ของรูปภาพ ให้กับทุกเมนู

```
class _MyHomePageState extends State<MyHomePage> {  
    // list ข้อมูล  
    List<foodMenu> menu = [  
        foodMenu("กุ้งเผา", "1500", "assets/images/image1.jpg"),  
        foodMenu("กระเพราหมู", "80", "assets/images/image2.jpg"),  
        foodMenu("ข้าวผัด", "60", "assets/images/image3.jpg"),  
        foodMenu("ผัดไทย", "70", "assets/images/image4.jpg"),  
        foodMenu("ต้มมะระ", "170", "assets/images/image5.jpg"),  
        foodMenu("ปลาทอดกรอบ", "250", "assets/images/image6.jpg"),  
        foodMenu("ชาลาเปา", "50", "assets/images/image7.jpg"),  
        foodMenu("แห้งมเนือง", "70", "assets/images/image8.jpg"),  
        foodMenu("ชูชี", "70", "assets/images/image9.jpg"),  
        foodMenu("บาร์บีคิว", "90", "assets/images/image10.jpg"),  
        foodMenu("แฮมเบอร์เกอร์", "190", "assets/images/image11.jpg")  
    ];
```

สร้าง Attribute leading เพิ่มใน ListTile โดยใช้ Widget Image และวิธีอ้างอิงไปยัง Path ที่เก็บรูปภาพ



```
> OPEN EDITORS lib > main.dart > _MyHomePageState > build
✓ TESTAPP1 image11.jpg
> build
> ios
lib
  foodMenu.dart
  main_ver1.dart
main.dart
> test
> web
.gitignore
.metadata
.packages
50   title: Text("เลือกเมนูอาหาร"),
51   ), // AppBar
52   body: ListView.builder(
53     itemCount: menu.length,
54     itemBuilder: (BuildContext context, int index) {
55       foodMenu food = menu[index];
56       return ListTile(
57         leading: Image.asset(food.img),
58         title: Text(
59           "${index + 1}" + ". " + food.name,
60           style: TextStyle(fontSize: 30),
61         ), // Text
62         subtitle: Text(" ราคา " + food.price + " บาท"),
63       ); // ListTile
64     }, // ListView.builder

```

ทำการทดสอบ App ต้องสามารถแสดงภาพเมนูได้ *หากแสดงภาพไม่ได้ ให้ตรวจสอบการระบุ path ของภาพ

ที่ pubspec.yaml ว่า ถูกต้องหรือไม่



กำหนด Event เมื่อมีการกดเลือกเมนูอาหาร

โดยใช้ Event onTap : ชีส์ Event นี้ จะทำงานในส่วนของ ListTile Widget

```
52     body: ListView.builder(
53       itemCount: menu.length,
54       itemBuilder: (BuildContext context, int index) {
55         foodMenu food = menu[index];
56         return ListTile(
57           leading: Image.asset(food.img),
58           title: Text(
59             "${index + 1}" + "." + food.name,
60             style: TextStyle(fontSize: 30),
61           ), // Text
62           subtitle: Text(" ราคา " + food.price + " บาท"),
63           onTap: () {
64             print("คุณเลือกเมนู คือ " + food.name);
65           },
66         ); // ListTile
67       }, // ListView.builder
```

ทดสอบการทำงาน โดยเมื่อมีการกดเลือกเมนู จะให้แสดงผลผ่านทาง Debug Console

The screenshot shows the Android Studio interface. On the left, the code editor displays the same Dart code as above, with the onTap event highlighted. On the right, the emulator shows a list titled "เลือกเมนูอาหาร" (Select Menu) with nine items:

ลำดับ	เมนู	ราคา
1.	กุ้งเผา	1500 บาท
2.	กระเพราหมู	80 บาท
3.	ข้าวผัด	60 บาท
4.	ผัดไทย	70 บาท
5.	ต้มมะระ	170 บาท
6.	ปลาทอดกรอบ	250 บาท
7.	ชาลาเปา	50 บาท
8.	ผัดผักเนื้อง	70 บาท
9.	ซูชิ	70 บาท

In the bottom left corner of the emulator screen, there is a small "Edit" button. At the bottom of the screen, there are navigation icons for the phone.

The DEBUG CONSOLE tab is selected in the bottom left of the IDE, and it shows the following log output:

```
I/flutter ( 6307): คุณเลือกเมนู คือ กระเพราหมู
I/flutter ( 6307): คุณเลือกเมนู คือ ผัดไทย
I/flutter ( 6307): คุณเลือกเมนู คือ ต้มมะระ
I/flutter ( 6307): คุณเลือกเมนู คือ ชาลาเปา
I/flutter ( 6307): คุณเลือกเมนู คือ แห้งมเนือง
I/flutter ( 6307): คุณเลือกเมนู คือ กุ้งเผา
I/flutter ( 6307): คุณเลือกเมนู คือ ต้มมะระ
I/flutter ( 6307): คุณเลือกเมนู คือ ชาลาเปา
```

เปลี่ยนการแสดงผลบน Console ให้เป็น AlertDialog

```
57   leading: Image.asset(food.img),
58   title: Text(
59     "${index + 1}" + ". " + food.name,
60     style: TextStyle(fontSize: 30),
61   ), // Text
62   subtitle: Text(" ราคา " + food.price + " บาท"),
63   onTap: () {
64     //print("คุณเลือกเมนู คือ " + food.name);
65     AlertDialog alert = AlertDialog(
66       title: Text("คุณเลือกเมนู คือ " + food.name),
67     ); // AlertDialog
68     showDialog(
69       context: context,
70       builder: (BuildContext context) {
71         return alert;
72       },
73     );
74   },
}
```

ทดสอบการทำงาน

