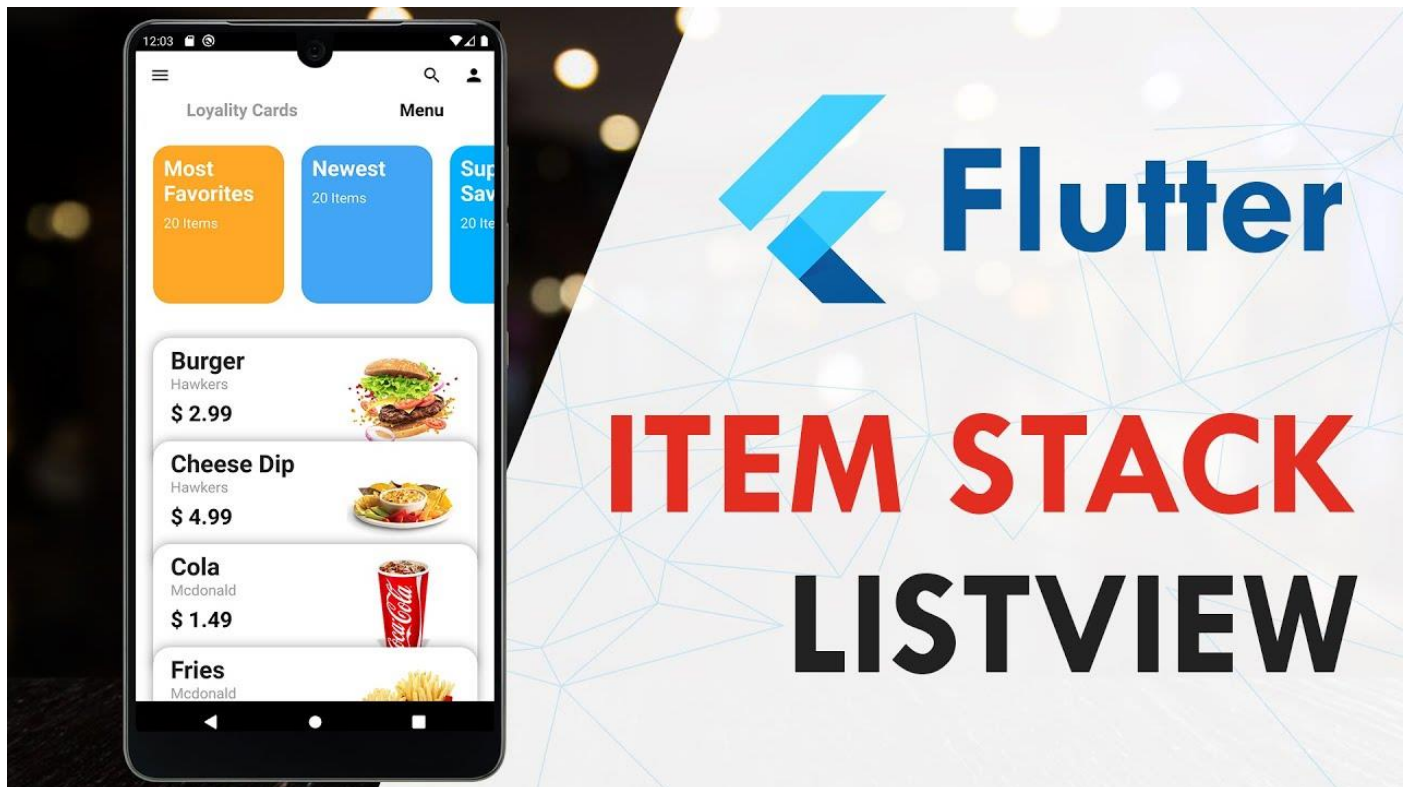


## Basic Flutter Mobile – Image for Food Menu App

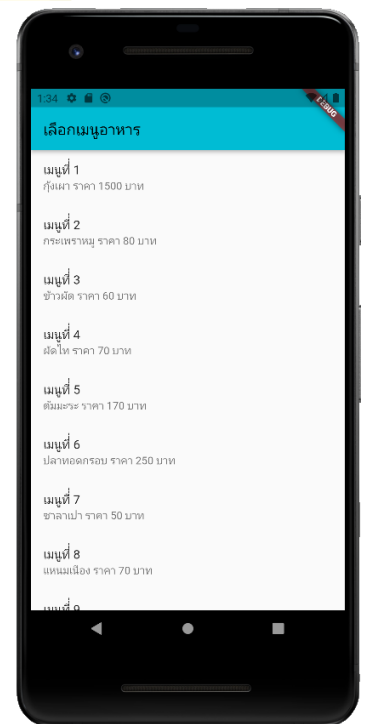


List รายการอาหาร ที่สร้างไว้ใน List

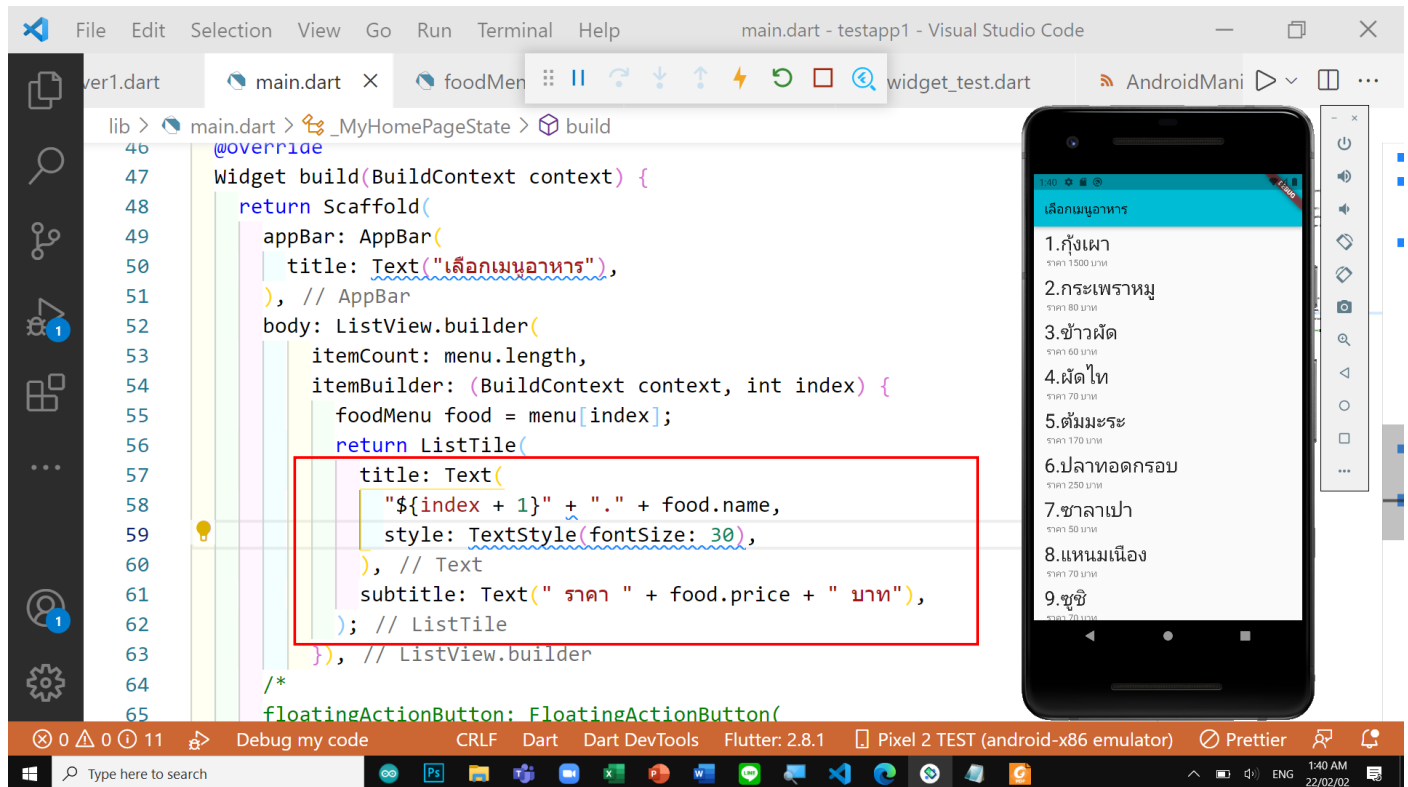
```
ver1.dart  main.dart  foodMenu.dart  {} manifest.json

lib > main.dart

25  _MyHomePageState createState() => _MyHomePageState();
26  }
27
28  class _MyHomePageState extends State<MyHomePage> {
29    // list ข้อมูล
30    List<foodMenu> menu = [
31      foodMenu("ก๋วยเตี๋ยว", "500"),
32      foodMenu("กระเพราหมู", "80"),
33      foodMenu("ข้าวผัด", "60"),
34      foodMenu("ผัดไท", "70"),
35      foodMenu("ต้มยำทะเล", "170"),
36      foodMenu("ปลาทอดกรอบ", "250"),
37      foodMenu("ซาลาเปา", "50"),
38      foodMenu("แกงหน่อไม้", "70"),
39      foodMenu("ซูชิ", "70"),
40      foodMenu("บาร์บีคิว", "90"),
41      foodMenu("แฮมเบอร์เกอร์", "190"),
42  ];
```



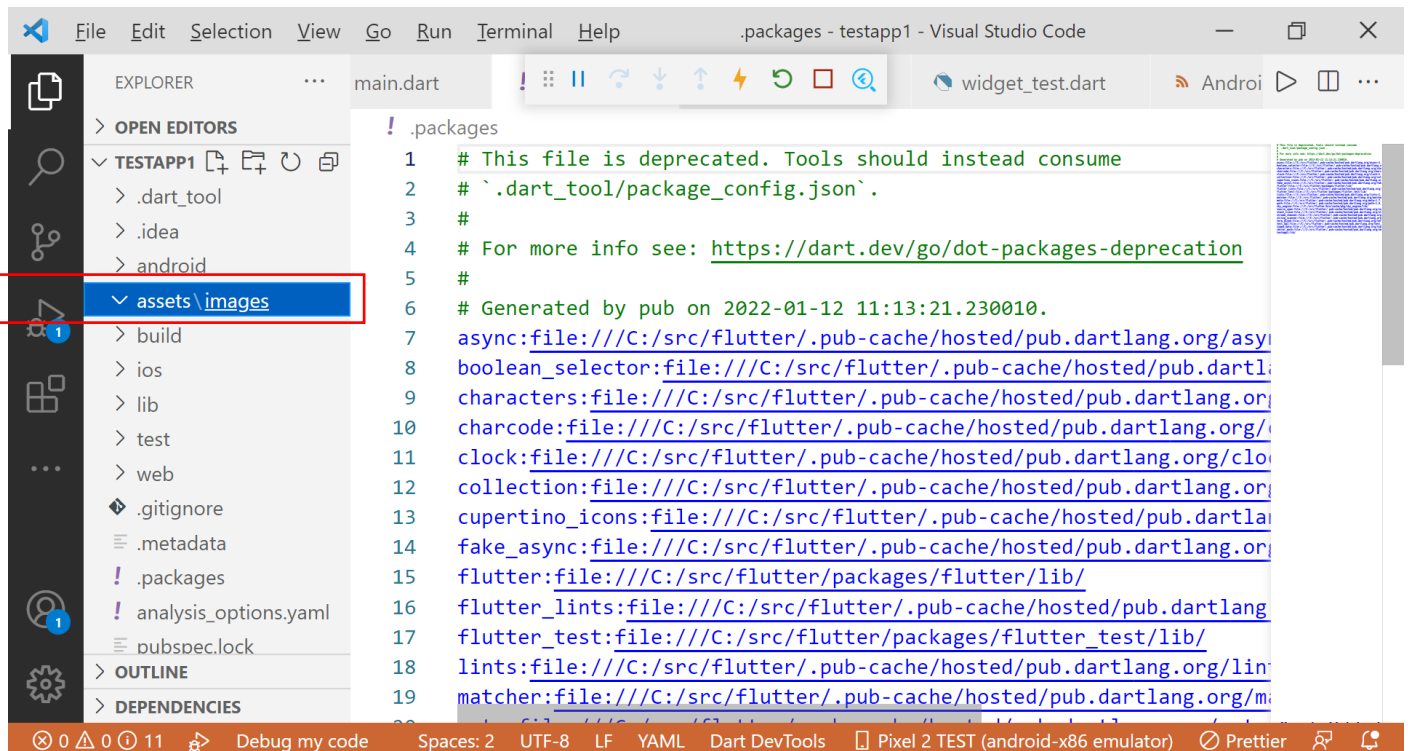
## ปรับ App ให้แสดงผล ชื่อรายการอาหาร แทน ลำดับ เมนู



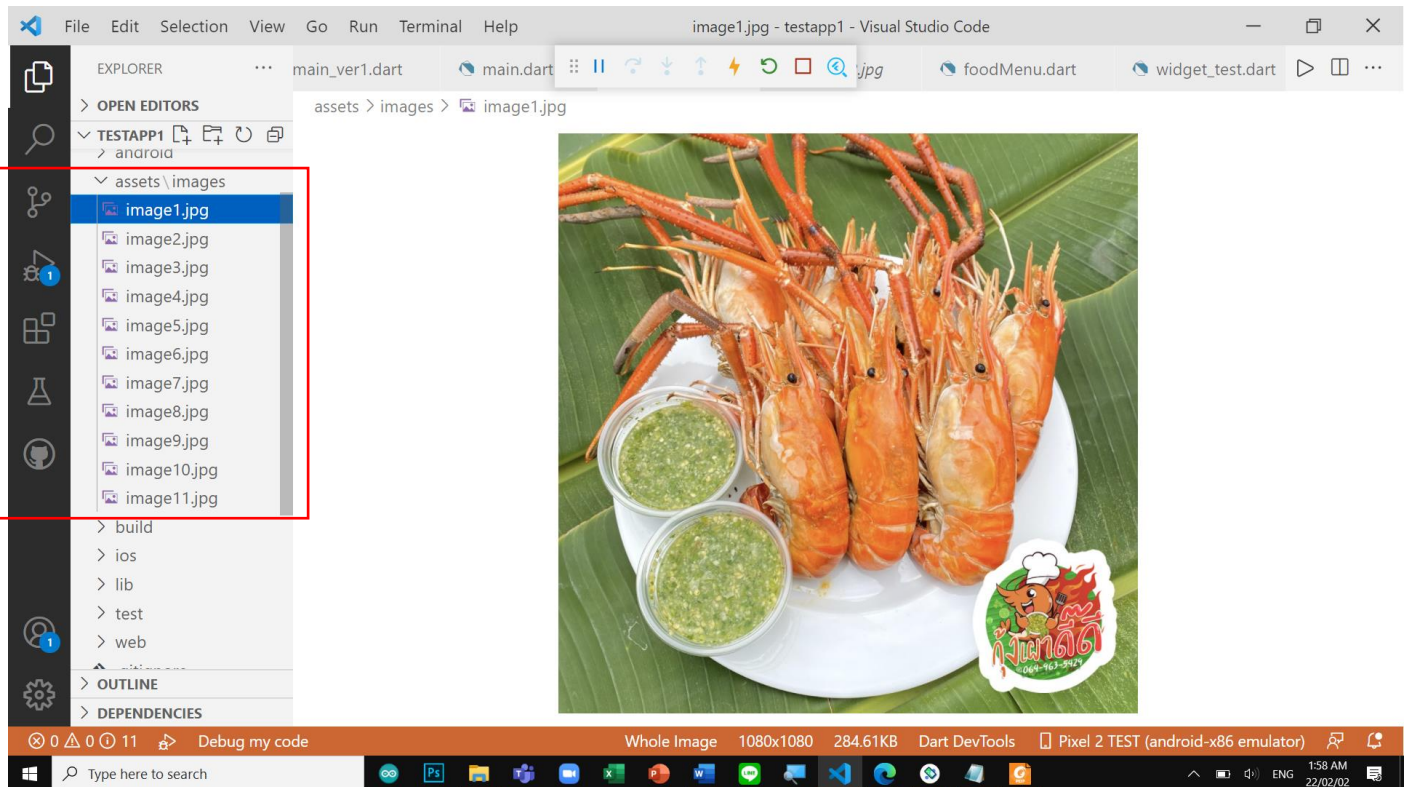
## สร้าง Folder หลักและ Folder ย่อย ใน Project สำหรับเก็บภาพเมนูอาหาร

Folder หลัก ตั้งชื่อ assets

Folder ย่อย ตั้งชื่อ images โดยให้อยู่ภายใต้ assets

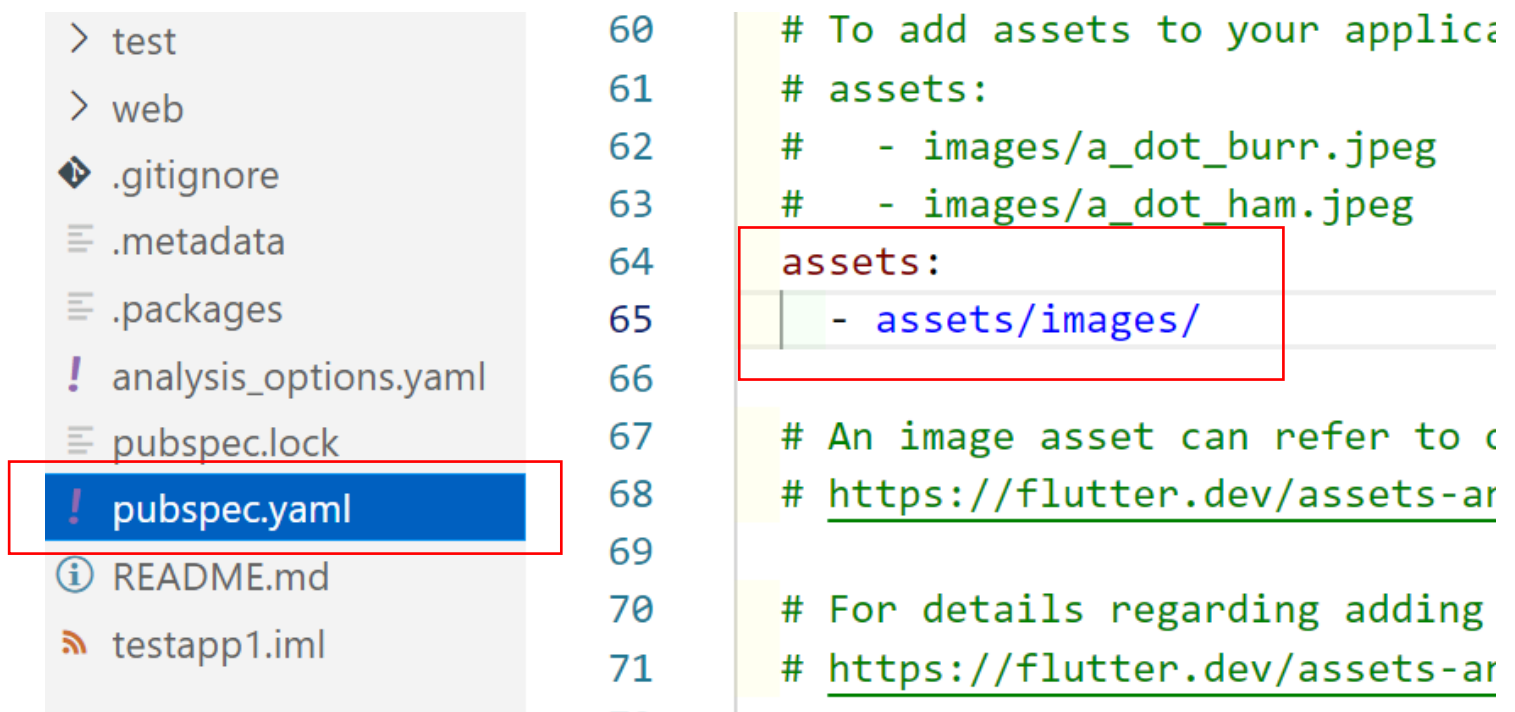


จากนั้นให้นำรูปภาพทั้งหมด ไปเก็บไว้ที่ assets / images



ตั้งค่าให้ application รู้จักกับ location ที่เก็บภาพไว้

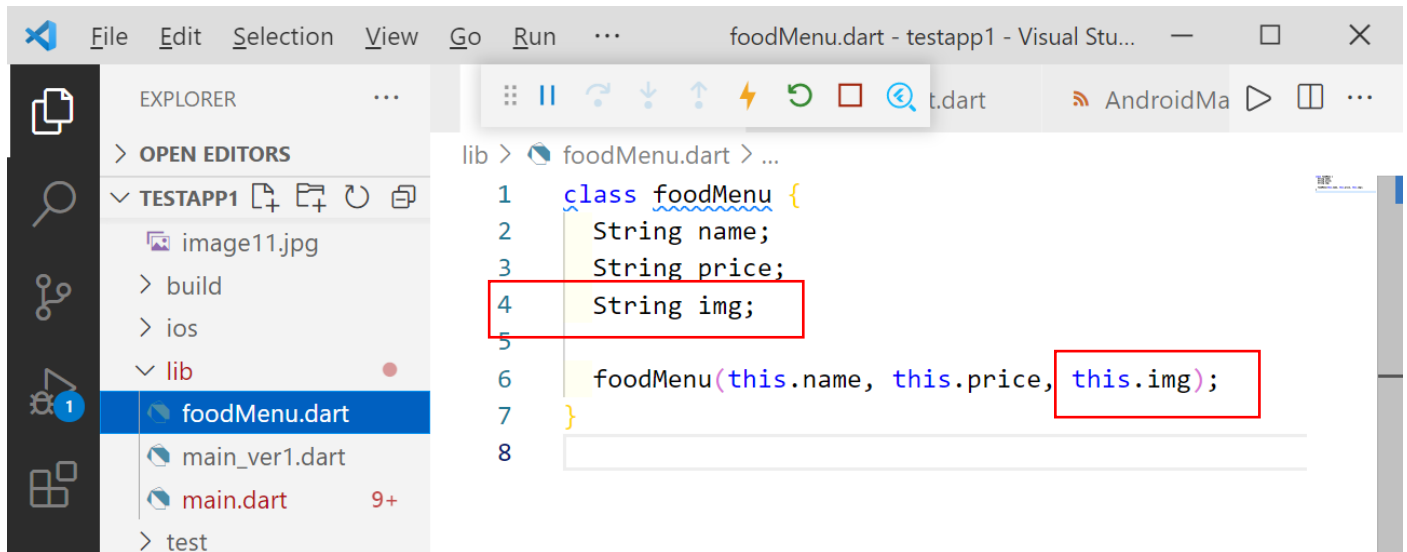
ให้แก้ไข ไฟล์ pubspec.yaml เพื่อกำหนดตำแหน่งที่เก็บรูปภาพ



\*\*ต้อง tab ให้มีการย่อหน้าให้ถูก format ของภาษา

เพิ่ม Attribute ใน Class foodMenu

โดยออกแบบให้ Constructor รับค่าพารามิเตอร์ ทั้งหมดเป็น 3 ค่า



จากเดิม กลุ่มข้อมูล มีพารามิเตอร์ จำนวน 2 ค่า จึงต้องระบุ Path ของรูปภาพ ให้เป็น พารามิเตอร์ตัวที่ 3

```
28 class _MyHomePageState extends State<MyHomePage> {
29   // list ข้อมูล
30   List<foodMenu> menu = [
31     foodMenu("ก๋วยเตี๋ยว", "500"),
32     foodMenu("กระเพราหมู", "80"),
33     foodMenu("ข้าวผัด", "60"),
34     foodMenu("ผัดไท", "70"),
35     foodMenu("ต้มมระะ", "170"),
```

เพิ่ม Path ของรูปภาพ ให้กับทุกเมนู

```
29 class _MyHomePageState extends State<MyHomePage> {
30   // list ข้อมูล
31   List<foodMenu> menu = [
32     foodMenu("ก๋วยเตี๋ยว", "1500", "assets/images/image1.jpg"),
33     foodMenu("กระเพราหมู", "80", "assets/images/image2.jpg"),
34     foodMenu("ข้าวผัด", "60", "assets/images/image3.jpg"),
35     foodMenu("ผัดไท", "70", "assets/images/image4.jpg"),
36     foodMenu("ต้มมระะ", "170", "assets/images/image5.jpg"),
37     foodMenu("ปลาทอดกรอบ", "250", "assets/images/image6.jpg"),
38     foodMenu("ซาลาเปา", "50", "assets/images/image7.jpg"),
39     foodMenu("แกงหนมเนือง", "70", "assets/images/image8.jpg"),
40     foodMenu("ซูชิ", "70", "assets/images/image9.jpg"),
41     foodMenu("บาร์บีคิว", "90", "assets/images/image10.jpg"),
42     foodMenu("แฮมเบอร์เกอร์", "190", "assets/images/image11.jpg"),
43   ];
44
```



สร้าง Attribute leading เพิ่มใน ListTile โดยใช้ Widget Image แล้วอ้างอิงไปยัง Path ที่เก็บรูปภาพ

```
> OPEN EDITORS
lib > main.dart > _MyHomePageState > build

50 title: Text("เลือกเมนูอาหาร"),
51 ), // AppBar
52 body: ListView.builder(
53   itemCount: menu.length,
54   itemBuilder: (BuildContext context, int index) {
55     foodMenu food = menu[index];
56     return ListTile(
57       leading: Image.asset(food.img),
58       title: Text(
59         "${index + 1}" + "." + food.name,
60         style: TextStyle(fontSize: 30),
61       ), // Text
62       subtitle: Text("ราคา " + food.price + " บาท"),
63     ); // ListTile
64   }, // ListView.builder
```

ทำการทดสอบ App ต้องสามารถแสดงภาพเมนูได้ \*หากแสดงภาพไม่ได้ ให้ตรวจสอบการระบุ path ของภาพ  
ที่ pubspec.yaml ว่า ถูกต้องหรือไม่



## กำหนด Event เมื่อมีการกดเลือกเมนูอาหาร

โดยใช้ Event onTap : ซึ่ง Event นี้ จะทำงานในส่วนของ ListTile Widget

```
52 body: ListView.builder(  
53   itemCount: menu.length,  
54   itemBuilder: (BuildContext context, int index) {  
55     foodMenu food = menu[index];  
56     return ListTile(  
57       leading: Image.asset(food.img),  
58       title: Text(  
59         "${index + 1}" + "." + food.name,  
60         style: TextStyle(fontSize: 30),  
61       ), // Text  
62       subtitle: Text(" ราคา " + food.price + " บาท"),  
63       onTap: () {  
64         print("คุณเลือกเมนู คือ " + food.name);  
65       },  
66     ); // ListTile  
67   }, // ListView.builder
```

ทดสอบการทำงาน โดยเมื่อมีการกดเลือกเมนู จะให้แสดงผลผ่านทาง Debug Console

```
lib > main.dart > _MyHomePageState > build  
56 return ListTile(  
57   leading: Image.asset(food.img),  
58   title: Text(  
59     "${index + 1}" + "." + food.name,  
60     style: TextStyle(fontSize: 30),  
61   ), // Text  
62   subtitle: Text(" ราคา " + food.price + " บาท"),  
63   onTap: () {  
64     print("คุณเลือกเมนู คือ " + food.name);  
65   },  
66 ); // ListTile
```

PROBLEMS 12 DEBUG CONSOLE ... Filter (e.g. text, !exclude)

```
I/flutter ( 6307): คุณเลือกเมนู คือ กระเพราหมู  
I/flutter ( 6307): คุณเลือกเมนู คือ ผัดไท  
I/flutter ( 6307): คุณเลือกเมนู คือ ต้มมะระ  
I/flutter ( 6307): คุณเลือกเมนู คือ ซาลาเปา  
I/flutter ( 6307): คุณเลือกเมนู คือ แหนมเนือง  
I/flutter ( 6307): คุณเลือกเมนู คือ กุ้งเผา  
I/flutter ( 6307): คุณเลือกเมนู คือ ต้มมะระ  
I/flutter ( 6307): คุณเลือกเมนู คือ ซาลาเปา
```



## เปลี่ยนการแสดงผลบน Console ให้เป็น AlertDialog

```
57 leading: Image.asset(food.img),
58 title: Text(
59   "${index + 1}" + "." + food.name,
60   style: TextStyle(fontSize: 30),
61 ), // Text
62 subtitle: Text(" ราคา " + food.price + " บาท"),
63 onTap: () {
64   //print("คุณเลือกเมนู คือ " + food.name);
65   AlertDialog alert = AlertDialog(
66     title: Text("คุณเลือกเมนู คือ " + food.name),
67   ); // AlertDialog
68   showDialog(
69     context: context,
70     builder: (BuildContext context) {
71       return alert;
72     },
73   );
74 },
```

## ทดสอบการทำงาน

