

DOCUMENTO DE PROJETO

APLICATIVO MULTIMÍDIA

“VASCO DA GAMA MEDIA PLAYER”

Equipe – Vasco da Gama

Antônio Augusto Bandeira de Oliveira

Gabriel Antony Olsson Schlagenhauer

Igor Terplak Gutierrez

Jonas Oliveira de Assis

Nicolas Lamback de Paulo

1. Da Especificação.

O presente projeto, batizado de “Vasco da Gama Media Player”, visa apresentar ao usuário um reprodutor de vídeo *offline* totalmente independente e *open source*. Possibilitando que qualquer indivíduo possa organizar e reproduzir seus vídeos favoritos, organizando-os ao seu bel prazer.

O “Vasco da Gama Media Player” também possibilita ao usuário controlar a reprodução do vídeo, podendo navegar ao momento que lhe interessa, interromper e retomar a reprodução, pular para a próxima faixa, voltar ao início do vídeo ou retroceder ao vídeo anterior. Tudo isso utilizando apenas o mouse numa interface limpa, minimalista e intuitiva.

Quanto a organização, os usuários podem organizar seus vídeos favoritos por temas, assuntos, espécies de vídeo, ou seja, a imaginação é o limite! Basta criar uma pasta no diretório do aplicativo e colocar seus vídeos lá. Não há limite de pastas, ou de arquivos de vídeo que podem ser adicionados. O “Vasco da Gama Media Player” irá identificá-los automaticamente e reproduzi-los ao seu comando.

O aplicativo roda numa resolução de 1280x720p, e possui duas telas. A primeira apresentará as playlists do usuário, a qual corresponde às pastas criadas pelo usuário no diretório do aplicativo, e a segunda tela, aberta ao clicar numa playlist, é onde ocorre a exibição do vídeo com o painel de controle e a opção de voltar à tela anterior.

2. Do Gerenciamento.

Trabalho em equipe! O presente aplicativo foi criado à dez mãos pelos alunos do Curso de Bacharelado em Ciências da Computação da PUC-PR. São eles: Antônio Augusto Bandeira de Oliveira; Gabriel Antony Olsson Schlagenhauer; Igor Terplak Gutierrez; Jonas Oliveira de Assis e Nicolas Lamback de Paulo, fundadores do grupo Vasco da Gama.

Contudo, não se deixe levar por pensamentos levianos, caro leitor/usuário, isso não significa que o presente aplicativo possui um código bagunçado, eivado de *bugs* e linhas desnecessárias. Muito pelo contrário.

Cada membro do grupo foi responsável por uma funcionalidade, contudo, cada um de nós revisou o código do colega e, no fim, antes da versão final, tudo fora revisado coletivamente. Tudo isso para garantir um código limpo, funcional e leve, na medida do possível.

O desenvolvimento do “Vasco da Gama Media Player” levou ao todo 21 (vinte e um) dias, sendo os primeiros sete apenas para se familiarizar com a plataforma Processing e com a linguagem JAVA.

Depois, após nos familiarizarmos com a plataforma, com a criação de bisonhas, mas lúdicas ilustrações e animações, resolvermos unir uma de nossas paixões, os vídeos clipes, com as funcionalidades da plataforma Processing e assim surgiu o “Vasco da Gama Media Player”.

Os quatorze dias seguintes fora usados para desenvolver uma versão que possibilitava ao usuário reproduzir vídeos, pausa-los e retrocede-los, criação de uma interface gráfica intuitiva e acima de tudo funcional. Para que o usuário possa se entreter ao assistir seus vídeos favoritos.

3. Do Projeto.

Como mencionado anteriormente, o presente aplicativo fora criado conjuntamente por cinco alunos, e apesar de todos estarem cientes e revisarem a criação do colega, cada um foi responsável por uma função diferente.

Nicolas fora responsável pela criação da primeira tela do aplicativo, com a apresentação dos botões de playlists, barra de scroll, dentre outras funções da primeira tela.

Jonas fora responsável pela criação dos botões de navegação na tela de reprodução. Indo desde o design dos mesmos até a lógica de programação destes.

Igor foi o responsável pela implementação das animações! Se tem algo animado neste aplicativo, agradeça a ele!

Antônio fora responsável pela nossa ideia mais ambiciosa, mas que não está 100% funcional ainda. A função de salvar o estado da memória, a qual possibilitaria ao usuário fechar o programa e quando ele o reabrisse, o “Vasco da Gama Media Player” retomaria a reprodução do momento em que ele fora interrompida.

Por fim, mas não menos importante, o Gabriel fora o responsável por toda a implementação da lógica de reprodução dos vídeos e, devido seu exímio raciocínio lógico, auxiliou todo o time na resolução de erros que iam surgindo durante a criação do aplicativo, bem como foi o responsável por unificar todo o código do “Vasco da Gama Media Player” em apenas um único arquivo. Ou seja, atuou, brilhantemente, como líder do grupo.