МИНИСТЕРСТВО НАУКИ и высшего образования

**РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение

высшего образования

«Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого»

(ФГАОУ ВО «СПбПУ»)

**Институт среднего профессионального образования**

**Отчёт по лабораторной работе № 1**

**по учебной дисциплине «Прикладное программирование»**

**Тема: «Структура консольного приложения в C#»**

Выполнил студент

специальности 09.02.07

Информационные системы и

программирование

II курса группы 22919/9

Сараев Никита

Александрович

Преподаватель

Молькова Лолита Юрьевна

Санкт-Петербург,

2022

**Цель работы**

Научиться работать с переменными и константами простых типов, изучить ввод и вывод на консоле в С++.

**Задание:**

1. Создать постой проект как это указано выше. Набрать приведенный код. Обратите внимание, что при наборе кода редактор выводит списки команд для облегчения набора. Рассмотрите отличие запуска программы через комбинацию клавиш <Ctrl>+<F5> и <F5>.
2. Создать пользовательскую библиотеку
3. Создать новый проект «Задание 3» в решении «Лабораторная 1». Деление целых чисел, целого на вещественное, вещественного на целое.
4. Создайте в решении «Лабораторная 1» проект «Задание 4».

Напишите код в котором:

вводятся значения в переменные целого типа x и y;

Суммаx+y =

Разность x – y = Произведение x\*y=

Отношение x/y=

отладить и запустить проект.

**Ход работы:**

**Задание 1:**

Я создал проект «Лабораторная 1»





