But du jeu : trouver la combinaison secrète

Règles du jeu :

1) Le joueur doit dans une premier temps définir une nombre de couleur possible en remplissant le champs "Nombre de couleur" et en cliquant sur le bouton "DEFINIR".

Le jeu vous affiche votre nombre d'essai possible (ici 5).

Le joueur peut à tout moment afficher (et cacher) la solution en cliquant sur le bouton "MONTRER" mais **le jeu s'en souviendra** et le joueur sera noté comme tricheur qu'il est bon ou faux.

 Le joueur peut soit : remplir les quatres champs avec des chiffres (entre 0 et le chiffre entré dans "Nombre de couleur").

ou remplir les quatres champs à l'aide des boutons de couleur (rouge=0, vert=1, bleu=2, jaune=3).

- 3) A chaque tentative du joueur, celle-ci s'affiche en précisant le nombre de mal placé et le nombre de bien placé. L'historique des tentatives aide le joueur à se souvenir de ses essais précédents et lui permet de trouver plus facilement la combinaison secrète.
- 4) Si le joueur trouve la combinaison secrète en 5 ou moins de 5 essais, le jeu affichera au joueur qu'il a gagné et affichera la combinaison secrète.
 - Si le joueur ne trouve pas la combinaison secrète , le jeu affichera au joueur qu'il a perdu et affichera la combinaison secrète.
 - Si le joueur ne fait pas attention et refait une tentative alors qu'il avait déjà valider la bonne combinaison, le jeu le lui affiche.
- 5) Le joueur peut à tout moment recommencer la partie en définissant un nouveau nombre de couleur et en cliquant sur le bouton "DEFINIR ET RESET".