- 1 Droites et plans.
- 2 L'algorithme du pivot, par l'exemple. 3

Exercices 4

# 1 Droites et plans.

#### Droites

### Définition 1.

Soit  $(a,b) \in \mathbb{R}^2 \setminus \{(0,0)\}$  et  $c \in \mathbb{R}$ .

L'ensemble des couples (x, y) de  $\mathbb{R}^2$  qui sont solutions de l'équation linéaire

$$ax + by = c$$

est une **droite affine** de  $\mathbb{R}^2$ .

La droite d'équation ax + by = 0 est dite **vectorielle**. Parallèle à la première, elle contient (0,0).

#### Proposition 2.

Soit  $(a,b) \in \mathbb{R}^2 \setminus \{(0,0)\}$  et  $c \in \mathbb{R}$ . On considère les droites

$$D = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid ax + by = c\}$$
 et  $D_0 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid ax + by = 0\}$ .

Considérons

- $\overrightarrow{u}$  un vecteur (couple)  $(\alpha, \beta)$  non nul de  $D_0$  (une solution non nulle de ax + by = 0);
- $M_p$  un couple  $(x_p, y_p)$  de D (une solution particulière de ax + by = c).

On a

$$D_0 = \{ (\lambda \alpha, \lambda \beta) \mid \lambda \in \mathbb{R} \} = \{ \lambda \overrightarrow{u} \mid \lambda \in \mathbb{R} \}.$$

$$D = \{ (x_p + \lambda \alpha, y_p + \lambda \beta) \mid \lambda \in \mathbb{R} \} = \{ M_p \oplus \lambda \overrightarrow{u} \mid \lambda \in \mathbb{R} \}.$$

On appelle ces écritures des **représentations paramétriques** de  $D_0$  et D, le réel  $\lambda$  étant un paramètre. L'addition  $\oplus$  est ici celle des couples, coordonnée par coordonnée.

#### Exemple 3.

Droite d'équation x - 3y = -6. Représentation(s) paramétrique(s). Droite vectorielle associée.

## **Exemple 4** (Système linéaire $2 \times 2$ : l'intersection de droites sous-jacente).

Soient (a, b, c) et (a', b', c') trois triplets de réels, tels que  $(a, b) \neq (0, 0)$  et  $(a', b') \neq (0, 0)$ . On considère le système linéaire ci-dessous :

$$\begin{cases} ax + by = c \\ a'x + b'y = c' \end{cases}$$

En raisonnant en termes d'intersection de droites, discuter la forme que peut avoir l'ensemble des solutions dans  $\mathbb{R}^2$ .

# **Exemple 5** (Notre système linéaire $2 \times 2$ préféré : somme et différence).

Soient  $(x,y) \in \mathbb{R}^2$  et  $(a,b) \in \mathbb{R}^2$ . On a

$$\left\{ \begin{array}{lcl} x+y&=&a\\ x-y&=&b \end{array} \right. \iff \left\{ \begin{array}{lcl} x&=&\frac{a+b}{2}\\ y&=&\frac{a-b}{2} \end{array} \right.$$

#### Plans

## Définition 6.

Soit  $(a, b, c) \in \mathbb{R}^3 \setminus \{(0, 0, 0)\}$  et  $d \in \mathbb{R}$ .

L'ensemble des triplets (x,y,z) de  $\mathbb{R}^3$  qui sont solutions de l'équation linéaire

$$ax + by + cz = d$$

est un plan affine de  $\mathbb{R}^3$ .

Le plan d'équation ax + by + cz = 0 est dit **vectoriel**, il contient le triplet (0,0,0).

#### Proposition 7.

Soit  $(a, b, c) \in \mathbb{R}^3 \setminus \{(0, 0, 0)\}$  et  $d \in \mathbb{R}$ . On considère les plans

$$P = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid ax + by + cz = d\} \quad \text{et} \quad P_0 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid ax + by + cz = 0\}.$$

Considérons

- $\overrightarrow{u}$  et  $\overrightarrow{v}$  deux *vecteurs* (triplets) non colinéaires de  $P_0$ ;
- $M_p$  un triplet de P.

On a

$$P_0 = \left\{ \lambda \overrightarrow{u} + \mu \overrightarrow{v} \mid (\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2 \right\} \quad \text{et} \quad P = \left\{ M_p + \lambda \overrightarrow{u} + \mu \overrightarrow{v} \mid (\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2 \right\}.$$

On appelle ces écritures des **représentations paramétriques** de  $P_0$  et P, les réels  $\lambda$  et  $\mu$  étant des paramètres. L'addition + est ici celle des triplets, coordonnée par coordonnée.

## Exemple 8.

Plan d'équation x - y - z = 3. Représentation(s) paramétrique(s). Plan vectoriel associé.

## **Exemple 9** (Système linéaire $2 \times 3$ : l'intersection de plans sous-jacente).

Soient (a, b, c, d) et (a', b', c', d') trois 4-uplets de réels, tels que (a, b, c) et (a', b', c') sont différents de (0, 0, 0). On considère le système linéaire ci-dessous :

$$\begin{cases} ax + by + cz = d \\ a'x + b'y + c'z = d' \end{cases}$$

En réfléchissant en termes d'intersection de plans, discuter la forme que peut avoir l'ensemble de solutions dans  $\mathbb{R}^3$ .

# 2 L'algorithme du pivot, par l'exemple.

#### Exemple 10.

Donner l'ensemble des triplets  $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$  solutions de

$$\begin{cases} x + y + z = 1 \\ 2x - y + 11z = -1 \\ 3x + 4y + z = 1 \end{cases}$$

# Exemple 11.

Donner l'ensemble des triplets  $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$  solutions de

$$\begin{cases} 2x + 3y + 7z = 6 \\ x + y + 2z = 2 \\ 3x + 4y + 9z = 8 \end{cases}$$

# Exemple 12.

Discuter selon les valeurs de  $m \in \mathbb{R}$  la compatibilité et les solutions du système suivant.

$$\left\{ \begin{array}{lcl} x & + & (m+1)y & = (m+2) \\ mx & + & (m+4)y & = 8 \end{array} \right.$$

Interpréter en termes d'intersection de droites.

# Définition 13.

On appelle **opération élémentaire** sur les lignes d'un système l'une des opérations suivantes :

- 1. Échange des ièmes et jèmes lignes. On note  $L_i \leftrightarrow L_j$ .
- 2. Multiplication d'une ligne par un scalaire  $\lambda$  non nul. On note  $L_i \leftarrow \lambda L_i$ .
- 3. Ajout à la ligne  $L_i$  d'une ligne  $L_j$   $(i \neq j)$  multipliée par un scalaire  $\mu$ . On note  $L_i \leftarrow L_i + \mu L_j$ .

# Proposition 14 (admise).

Si on passe d'un système linéaire à un autre par un nombre fini d'opérations élémentaires, les deux systèmes ont le même ensemble de solutions.

## Définition 15.

Un système linéaire ayant une unique solution est dit de Cramer.

### Exercices

 $\boxed{9.1}$   $\boxed{\phi \diamondsuit \diamondsuit}$  [Un système de Cramer bête et méchant]

 $\overline{\text{R\'eso}}$ udre le système suivant dans  $\mathbb{R}^3$  (si vous ne trouvez pas une unique solution (3,5,2), recommencez).

$$\begin{cases} 3x + y - 2z = 10 \\ 2x - y + z = 3 \\ x - y + 2z = 2 \end{cases}$$

 $\boxed{\mathbf{9.2}}$   $\boxed{\Diamond\Diamond\Diamond}$  Résoudre le système suivant dans  $\mathbb{R}^3$ .

$$\begin{cases} x + 2y - z = 2 \\ x - 2y + 3z = -2 \\ 3x - 2y + 5z = -2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x + ay + a^2z = a^3 \\ x + by + b^2z = b^3 \\ x + cy + c^2z = c^3 \end{cases}$$

 $\fbox{ 9.4 } \ [ \blacklozenge \blacklozenge \blacklozenge ] \ {
m Soit} \ \lambda \ {
m un \ paramètre \ r\'eel \ et \ le \ syst\`eme} :$ 

$$\begin{cases} (2-\lambda)x + y + z = 0\\ x + (2-\lambda)y + z = 0\\ x + y + (2-\lambda)z = 0 \end{cases}$$

4

Le résoudre, en discutant selon les valeurs de  $\lambda$ .