# Semaine du 04/12/2023

## Chapitre M1 - Cinématique du point matériel

## Plan du cours

### I Description classique du mouvement d'un point matériel

- I.1 Référentiel
  - $\rightarrow$  Citer une situation où la description classique de l'espace ou du temps est prise en défaut.
- I.2 Relativité du mouvement
- I.3 Position, vitesse et accélération

### II Systèmes de coordonnées

- → Exprimer à partir d'un schéma le déplacement élémentaire dans les différents systèmes de coordonnées, construire le trièdre local associé et en déduire géométriquement les composantes du vecteur vitesse en coordonnées cartésiennes et cylindriques.
- $\rightarrow$  Établir les expressions des composantes des vecteurs position, déplacement élémentaire, vitesse et accélération dans les seuls cas des coordonnées cartésiennes et cylindriques.
- II.1 Coordonnées cartésiennes
- II.2 Coordonnées cylindriques
- II.3 Coordonnées sphériques

### III Exemples de mouvements

## III.1 Mouvement rectiligne

 $\rightarrow\,$  Caractériser le vecteur accélération pour les mouvements suivants : rectiligne, rectiligne uniforme, rectiligne uniformément accéléré.

### III.2 Mouvement à vecteur d'accélération constant

→ Exprimer le vecteur vitesse et le vecteur position en fonction du temps et établir l'expression de la trajectoire en coordonnées cartésiennes dans le cas où le vecteur accélération est constant.

#### III.3 Mouvement circulaire

- $\rightarrow$  Exprimer les composantes du vecteur position, du vecteur vitesse et du vecteur accélération en coordonnées polaires planes dans le cas d'un mouvement circulaire.
- → Repère de Frenet : caractériser le vecteur accélération pour les mouvements suivants : circulaire, circulaire uniforme et faire le lien avec les composantes polaires de l'accélération.

## Questions de cours

- → Sur un schéma, définir les bases locales associées aux repères cartésien, polaire, cylindrique, de Frenet et sphérique.
- → Établir l'expression du vecteur déplacement élémentaire dans les systèmes de coordonnées cartésiennes, cylindrique ou sphérique et en déduire l'expression du vecteur vitesse.
- → Donner l'expression des dérivées temporelles des vecteurs de la base cylindrique et en déduire l'expression des vecteurs vitesse et accélération.
- $\rightarrow$  Dans le cas d'un mouvement circulaire, donner puis établir les composantes du vecteur accélération dans la base de Frenet à partir des expressions de  $\vec{v}$  et  $\vec{a}$  dans la base polaire.
- → Établir les équations horaires et les équations de la trajectoire dans le cas d'un mouvement rectiligne, à accélération constante ou circulaire.

## Chapitre M2 – Dynamique du point matériel

Seulement chute libre et chute avec frottement Forces : seulement force d'interaction gravitationnelle, poids, poussée d'Archimède

### Plan du cours

## I Quantité de mouvement

- I.1 Masse d'un système
  - $\rightarrow$  Justifier qualitativement la position du centre de masse d'un système, cette position étant donnée.
- I.2 Quantité de mouvement
  - → Utiliser la relation entre la quantité de mouvement d'un système et la vitesse de son centre de masse.

### II Lois de Newton

- II.1 Première loi : principe d'inertie
  - → Décrire le mouvement relatif de deux référentiels galiléens.
  - $\rightarrow~$  Discuter qualitativement du caractère galiléen d'un référentiel donné pour le mouvement étudié.
- II.2 Troisième loi : principe des actions réciproques
  - $\rightarrow$  Établir un bilan des forces sur un système ou sur plusieurs systèmes en interaction et en rendre compte sur un schéma.
- II.3 Deuxième loi : principe fondamental de la dynamique
  - $\rightarrow~$  Utiliser la deuxième loi de Newton dans des situations variées.

## III Exemples classiques

#### III.1 Chute libre

 $\rightarrow$  Mouvement dans un champ de pesanteur uniforme : établir et exploiter les équations horaires du mouvement, établir l'équation de la trajectoire.

### III.2 Chute dans un fluide

→ Exploiter une équation différentielle sans la résoudre analytiquement, par exemple : analyse en ordres de grandeur, existence d'une vitesse limite, écriture adimensionnée, utilisation des résultats obtenus par simulation numérique.

### III.3 Système masse-ressort : l'oscillateur harmonique

 $\rightarrow$  Système masse-ressort sans frottement : déterminer et résoudre l'équation différentielle du mouvement, exploiter les analogies avec un oscillateur harmonique électrique.

### III.4 Pendule simple

→ Établir l'équation du mouvement du pendule simple. Justifier le caractère harmonique des oscillations de faible amplitude.

## Questions de cours

- → Énoncer les lois de Newton : principe d'inertie, principe fondamental de la dynamique et principe des actions réciproques.
- → En s'appuyant sur un schéma, énoncer avec précision une des lois de force suivantes : poids, poussée d'Archimède, force de rappel associée à un ressort, tension d'un fil, réaction du support, interaction gravitationnelle, interaction électrostatique.
- $\rightarrow$  Appliquer la méthode de résolution décrite dans le Doc. 3 pour obtenir les équations horaires du mouvement.
- → Les exemples vus en cours doivent pouvoir être traités très rapidement.