# Chapitre 5

# Stratégies Algorithmiques

### Sommaire.

1 Stratégies.

2 Exemples.

Les propositions marquées de  $\star$  sont au programme de colles.

# 1 Stratégies.

#### Définition 1: Force brute.

idée: Explorer tous les candidats possibles.

<u>contraintes</u>: Univers dénombrable, on sait tester si une entrée est solution.

#### Définition 2: Backtracking.

idée: Construire une solution pas à pas et revenir sur le dernier choix en cas d'impasse.

### Définition 3: Algorithmes gloutons.

idée: Parier sur les maxima locaux.

<u>contraintes</u>: La solution n'est pas toujours optimale.

## Définition 4: Programmation dynamique.

Cette méthode est envisageable si :

- 1. Sous-problèmes optimaux: La solution pour une entrée donnée s'exprime en fonction des solutions pour des entrées strictement plus petites.
- 2. Chevauchement de sous-problèmes: La solution naïve mène à calculer plusieurs fois les mêmes solutions.

Approche de bas en haut: Calculer les résultats dans l'ordre pour avoir les solutions quand on en a besoin. On peut les garder en mémoire (tableau...)

**Mémoïsation:** On crée une structure stockant les solutions. Au moment du calcul, on vérifie si la solution a déjà été calculée, sinon on la rajoute.

## 2 Exemples.

# Exemple 5: Rendu de monnaie.

<u>Problème</u>: On dispose d'un nombre illimité de pièces de valeurs  $n_1 > n_2 > ... > n_k$ . Comment arriver à une certaine somme S avec le moins de pièces ?

L'algorithme glouton naturel consiste à puiser dans les pièces par ordre décroissant de valeurs sans dépasser S.

# Exemple 6: Placement d'activités.

Problème: attribuer des salles pour le plus de cours possibles.

<u>Théorème:</u> Le choix du cours terminant le plus tôt est optimal.

## Solution:

Supposons que ce choix mène à la liste de cours  $(c_1, ... c_n)$ . Montrons par l'absurde qu'on ne peut pas avoir de suite plus longue par récurrence descendante sur la longueur du plus long préfixe commun.

Cas de base:  $(d_1, ..., d_n, ...)$  avec  $d_i = c_i$  pour  $i \in [1, n]$ .

On peut alors construire  $(c_1, ..., c_n, c_{n+1})$ , car  $d_{n+1}$  est plaçable : contradiction.

**Hérédité:** Pour k < n, il ne peut pas exister une suite de cours plaçable de longueur n + 1 ayant un préfixe commun de longueur au moins k + 1 avec  $(c_1, ..., c_n)$ .

Supposons qu'il existe une suite de cours plaçables  $(c_1, ..., c_k, d_{k+1}, ..., d_{n+1})$ ,  $c_{k+1}$  est plaçable entre  $c_k$  et  $d_{k+1}$ , ce qui est absurde.

### Exemple 7: Distance de Levenshtein

C'est une distance sur l'ensemble des mots d'un dictionnaire. Elle représente le nombre minimal d'opérations élémentaires pour passer d'un mot à un autre : substitution, délétion et insertion.

Soient deux mots u et v. On note d[i,j] la distance de Levenshtein entre le préfixe de longueur i de u et le préfixe de longueur j de v.

On a:

$$d[i,j] = \min \begin{cases} d[i,j-1] + 1 \\ d[i-1,j] + 1 \\ d[i-1,j-1] + \delta_{u[i] \neq v[j]} \end{cases}$$

De plus, d[0, j] = j et d[i, 0] = i.

### Complexité de l'algorithme naïf:

 $T(m,n) = \alpha + T(m-1,n) + T(m,n-1) + T(m-1,n-1).$ 

En simplifiant:  $T(m, n) \ge \alpha + 3T(m - 1, n - 1)$ .

On pose  $U(n) = T(n, n) \ge \alpha + 3U(n - 1)$  donc  $U(n) \ge \alpha n + 3^n U(0) = \Omega(3^n)$ .

## Complexité de l'algorithme dynamique:

On fait un nombre constant d'opérations pour chaque axe du tableau donc une complexité en O(mn).

### Exemple 8: Typographie

Hypothèses: Police de longueur fixe, un seul espace entre deux mots.

**Entrée:** Une suite de n mots de longueurs  $l_1, ..., l_n$  et la largeur M de la ligne tels que  $\forall i, l_i \leq M$ .

### Contraintes:

- Aucune ligne ne dépasse : si une ligne contient les mots i à j, on a :  $\sum_{k=i}^{j} l_k i + j \leq M$
- L'espacement est harmonieux sur l'ensemble des lignes : on minimise la somme cubes des espaces finaux sur chaque ligne, sauf la dernière.

Montrons que la propriété de sous-problèmes optimaux est vérifiée.

Soit une solution optimale sur h lignes, alors la composition est optimale sur les h-1 premières lignes.

Notons  $\mathcal{E}(i)$  la somme des cubes des espaces finaux de lignes, sauf la dernière à partir du mot i jusqu'au dernier, en supposant que le mot i est en début de ligne.

 $\odot$  Si on peut écrire tous les mots restants sur une seule ligne, il suffit de le faire :

$$E(i) = 0$$
 si  $\sum_{k=i}^{n} l_k + n - i \le M$ 

 $\odot$  Sinon, il faut trouver j tel que :

$$E(i) = \min\{(M - (\sum_{k=i}^{j} l_k + j - i))^3 + E(j+1) \mid j \in [1, n] \land \sum_{k=i}^{j} l_k + j - i \le M\}.$$