



Théo Fourniez

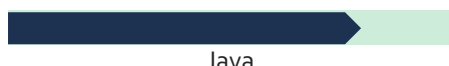
É t u d i a n t e n I n f o r m a t i q u e

📞 06 81 67 81 03

✉ theofrnpro@gmail.com

📍 Lens

COMPÉTENCES



O U T I L S



H O B B I E S

- Vélo tout-terrain
- Jeux vidéos (FPS, RTS, Course)
- Montage PC

P R O J E T S

Add-on Blender

Projet personnel – 2020 – Python 3, API Blender

Développement d'un add-on permettant d'ouvrir des fichiers 3D au format .jm.

J'ai effectué du reverse-engineering pour comprendre la structure de ce format de fichier. Ceci m'a permis, en utilisant l'API de Blender, de recréer un modèle 3D à partir d'un fichier de ce format. Au cours de ce projet j'ai pu renforcer mes connaissances de Python tout en découvrant le fonctionnement de Blender.

Portal 2 Eco+ Edition

Projet scolaire – 2020 – C#, Unity 3D

Réalisation d'un jeu de puzzle inspiré de Portal en équipe.

Durant ce projet j'ai programmé des mécaniques de jeu essentielles comme le ramassage d'objets. J'ai aussi réalisé l'implémentation des niveaux 3D du jeu. Ceci m'a permis de consolider mon travail d'équipe, de découvrir le langage C#, et d'approfondir mes connaissances des langages orientés objets.

Refonte du site de l'IUT de Lens

Projet scolaire – 2020 – HTML, CSS, Bootstrap 4

Projet de modernisation du site web de l'IUT de Lens en équipe.

J'ai créé les maquettes du site sur Adobe XD, puis j'ai développé la barre de navigation du site et son bouton « hamburger » customisé sur mobile.

Ce travail est ma première expérience en design et en développement web. Grâce à ce projet, j'ai appris à concevoir des maquettes, à utiliser un framework web et à travailler en équipe.

D I P L O M E S

DUT Informatique, 2^{ème} année en cours.

IUT De Lens, SP 16, Rue de l'Université, 62307 Lens

2020-2021

Baccalauréat Sciences et technologies de l'industrie et du développement durable option Système d'Information et Numérique, mention très bien.

Lycée Albert Châtelet, Saint-Pol-sur-Ternoise.

2017-2019