L1 Informatique, I22 – Architecture des ordinateurs

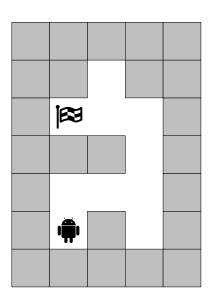
Devoir à rendre au plus tard le 12 mai 2020

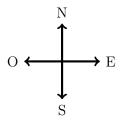
Exercice 1:

À partir de portes logiques **NOT**, **AND**, **OR** et **XOR** vous allez construire de petits circuits logiques qui seront placés à l'intérieur d'un petit robot afin de mettre en relation quatre radars directionnels et quatre réacteurs à propulsion directionnels (nord **N**, sud **S**, est **E** et ouest **O**). Attention, pour rappel, l'allumage du moteur dans une direction effectue une poussée dans la direction inverse (le moteur **N** fait avancer vers le sud).

Les entrées sont les quatre variables booléennes \mathbf{RN} , \mathbf{RS} , \mathbf{RE} , \mathbf{RO} (RX vaut 1 si le robot est contre un mur dans la direction X), et les sorties sont les quatre variables booléennes \mathbf{MN} , \mathbf{MS} , \mathbf{ME} , \mathbf{MO} (si MX vaux 1, le réacteur X est allumé).

Établissez, grâce aux tableaux de Karnaugh, l'équation et le circuit de chacune des fonctions booléennes associées aux moteurs (MN, MS, ME, MO), afin que le robot réussisse le parcours ci-dessous :





Exercice 2:

Soit une machine où les nombres réels sont représentés sur 12 bits, numérotés de droite à gauche de 0 à 11, avec :

- une mantisse m normalisée $0, 5 \le m < 1$ sur 8 bits (les bits 0 à 7)
- un exposant biaisé, représentant une puissance de 2, codé sur 3 bits (les bits 8 à 10)
- un bit de signe pour la mantisse (le bit 11)
- 1. Quel est l'intervalle fermé des valeurs strictement positives représentables sur cette machine. Les bornes seront mises sous la forme $\pm a \times 2^b$, a et b étant des entiers décimaux (par exemple $2, 5 \times 2^7$). Simplifiez autant que possible.
- 2. Soient les 2 représentations suivantes donnés en hexadécimal : 738_{16} et $B2F_{16}$. Décodez et mettez sous la forme $\pm a \times 2^b$, où a et b sont des entiers décimaux, ces 2 nombres réels.
- 3. Donnez sous forme hexadécimale les représentations correspondant aux nombres décimaux suivant : -12,625 et 5,55.