

Tony Hoare

Un bref aperçue

*«There are two methods in
software design. One is to make the pro-
gram so simple,
there are obviously no errors.
The other is to make it so complicated,
there are no obvious errors.»*

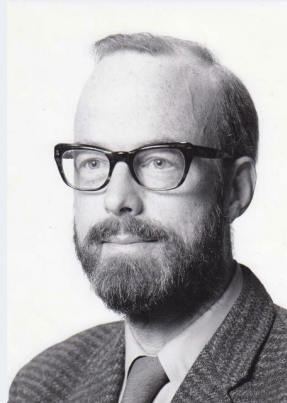


Table des matières

1	La logique de Hoare	1
2	Le Quicksort	1
2.1	Presentation	2

Une bref introduction

Tony Hoare ou *Charles Antony Richard Hoare* est un Informaticien influent du XX siecle. Il est principalement connue pour sont implication sur la synchronisation des processus avec les moniteur, La logique de Hoare pour des preuve formelle de justesse algorithmique et le *quicksort*.

1 La logique de Hoare

test de la fesabilite

2 Le Quicksort

2.1 Presentation

Le *Quicksort* ou trie rapide dans la langue de moliere, est un algorithme de trie qui est ... rapide. De maniere plus concrete il s'agit d'un trie qui se raproche des limites possible d'un trie comparatife sans propriete connue.

Ce trie repose sur le principe du diviser pour mieux regner. Si en politique cela consiste a augmenter le nombre de candidats d'opposition, en informatique cela consiste en trois etapes :

1. **Diviser**, on divise l'instance en plus petite instance, en generale en separant en deux ce qui explique le retour recurent du \log_2 dans la complexiter de cette famille d'algorithme.
2. **Regner**,cette partie est surement la plus evidente car c'est la que l'ont le trie.
3. **Reunir**, Enfin reunie afin d'obtenir notre resultat final, c'est d'ailleur cette partie qui donne le caractere linaire des trie "*divide and conquere*"
Le trie dans l'exemple n'est pas le trie rapide, mais le trie fusion.