

Entwicklungsumgebung und Compiler für LOOP, WHILE und GOTO

Projektdokumentation

Florian Korbacher
Peter Preinesberger
Kevin Fick

Inhalt

1	Einleitung	2
1.1	Zweck dieser Dokumentation	2
1.2	Aufbau der Dokumentation	2

Einleitung

von Peter Preinesberger

Das Projekt *Entwicklungsumgebung und Compiler für LOOP, WHILE und GOTO* entstand im Rahmen der Projektarbeit des Bachelorstudiengangs Informatik an der Technischen Hochschule Würzburg-Schweinfurt. Konzipiert als Hilfestellung für Studenten des Moduls *Grundlagen der Theoretischen Informatik* enthält das Projekt Software, die das Auseinandersetzen mit Konzeptsprachen wie LOOP, WHILE und GOTO¹ erleichtern soll. Die entwickelten Module bieten Möglichkeiten zur Kompilation, Interpretation und dem Debuggen von Programmen, welche in einer Sprache verfasst sind, die so nah wie möglich an den erwähnten Konzeptsprachen gehalten ist. Das Projekt beinhaltet hierbei Benutzerschnittstellen für die Kommandozeile, als auch eine intuitive grafische Oberfläche.

1.1 Zweck dieser Dokumentation

von Peter Preinesberger

Dieses Dokument dient der Zusammenfassung der Anforderungen, der Dokumentation und Erläuterung von Entscheidungen während des Entwicklungsprozesses und der allgemeinen technischen Aufarbeitung der Lösung. Zielgruppe dieses Dokuments sind der Auftraggeber, Prof. Dr. Frank Deinzer, sowie weitere Beiwohnende der Prüfung, Entwickler und alle, die an den technischen Details oder am Hergang der Entwicklung dieses Projekts interessiert sind. **Ein Benutzerhandbuch, welches sich an die geeignete Zielgruppe wendet, wird in einem separaten Dokument zur Verfügung gestellt.**

1.2 Aufbau der Dokumentation

¹ <https://de.wikipedia.org/wiki/WHILE-Programm>