

Fichier preuve

Documentation :

- **Je sais concevoir un diagramme UML intégrant des notions de qualité et correspondant exactement à l'application que j'ai à développer.**

Nous avons créé un diagramme de classe complet de l'application qui est disponible dans le dossier doc de notre dépôt.

- **Je sais décrire un diagramme UML en mettant en valeur et en justifier les éléments essentiels.**

Nous avons ajouté des notes à notre diagramme de classe pour décrire les choses importantes.

- **Je sais décrire le contexte de mon application, pour que n'importe qui soit capable de comprendre à quoi elle sert.**

Nous avons créé un fichier pdf contenant contexte et persona de l'application. Ce pdf est disponible dans le dossier doc de notre dépôt.

- **Je sais faire un diagramme de cas d'utilisation pour mettre en avant les différentes fonctionnalités de mon application.**

Nous avons inclus un diagramme de cas d'utilisation dans le même pdf que le contexte dans le dossier doc de notre dépôt.

CODE :

- **Je sais utiliser les Intent pour faire communiquer deux activités.**

Nous avons utilisé des intents pour naviguer entre chacune de nos activités.

- **Je sais développer en utilisant le SDK le plus bas possible.**

Nous avons utilisé l'API 16: Android 4.1.

- **Je sais distinguer mes ressources en utilisant les qualifier**

Nos ressources ont été séparés dans différents dossier : layout, values, drawable, raw.

- **Je sais faire des vues xml en utilisant layouts et composants adéquats**

Nous avons créé des vues xml en utilisant des contraintes layout, frame layout etc..

- **Je sais coder proprement mes activités, en m'assurant qu'elles ne font que relayer les événements**

Nous avons créé des activités qui ne font uniquement relayer les informations au manager pour effectuer les actions.

- **Je sais coder une application en ayant un véritable métier**

Nous avons créé des classes qui ont chacune leurs rôles. Nous avons aussi créé un singleton pour s'assurer que nous avons un manager unique dans toute l'application. Nous avons aussi séparé les différents packages modèle / data / view.

- **Je sais parfaitement séparer vue et modèle**

Nous avons séparé toutes les classes dans des packages view et modèle respectivement par rapport à leurs rôles.

- **Je maîtrise le cycle de vie de mon application**

Nous avons créé des méthodes onPause, onResume etc dans nos activités afin de gérer l'ensemble du cycle de vie de notre application.

- **Je sais utiliser le findViewById à bon escient**

Nous avons utilisé findViewById dans nos activités afin de récupérer nos éléments.

- **Je sais gérer les permissions dynamiques de mon application**

Je n'ai pas eu besoin de gérer les permissions de notre application.

- **Je sais gérer la persistance légère de mon application**

Nous avons utilisé la persistance légère dans plusieurs de nos activités.

- **Je sais gérer la persistance profonde de mon application**

Nous avons fait une persistance profonde pour sauvegarder des historiques de score.

⇒ Classe Sauveur / serialiser

- Je sais afficher une collection de données

Nous avons utilisé une collection de données pour l'historique des scores, dans le maanger et la serialisation.

- **Je sais coder mon propre adaptateur**

Nous avons créé une classe adaptateur pour afficher les scores dans scoreActivity.

- **Je maîtrise l'usage des fragments**

Nous n'avons pas eu besoin d'utiliser de fragment dans notre application.

- **Je maîtrise l'utilisation de Git**

Nous avons créé des branches pour développer nos fonctionnalités, utilisé mergetool pour régler nos conflits.

APPLICATION

Je sais développer une application sans utiliser de librairies externes

Nous n'avons pas utilisé de librairies externes.

Je sais développer une application publiable sur le store

Notre application devrait être publiable sur le store. Pour l'instant l'application n'a pas encore été publiée.

Je sais utiliser l'accéléromètre.

Notre jeu utilise l'accéléromètre.

