TP 8 - Fichiers, main et string

Exercice 1 (Calculette) L'objectif de cet exercice est de réaliser une calculette simple. Votre programme intitulé calc prend 2 ou 3 paramètres (en plus de son nom) et doit permettre de réaliser sur les réels les 4 opérations binaires + - * // ou les 2 opérations unaires sqr et sqrt. Ci-suit quelques exemples de ce devrait faire votre programme :

- ./calc sqr 3 doit afficher square(3.000000) = 9.000000
- ./calc 2.3 + 3.4 doit afficher 2.300000 + 3.400000 = 5.700000
- ./calc 2+3 doit afficher Usage: ./calc [operand] $\{sqr|sqrt|+|-|*|/\}$ operand

Pour convertir une chaîne de caractères en double, vous pourrez utiliser la fonction atof de la librairie standard. On s'attachera à afficher des messages d'erreur et renvoyer un statut de terminaison adéquat pour chaque cas possible d'erreur.

Exercice 2 Implanter le programme traiterNotes vu en TD et tester le sur les fichiers fournis (le fichier UE2.txt contient des erreurs que votre programme devrait détecter et qu'il faudra alors corriger).

Exercice 3 Implanter les différents programme du système météo et testez-les sur fichiers fournis meteo2019.data et meteo2022.data