

Boxes

i	x	y
0	170	50
1	340	100
2	110	120
3	280	170
4	50	220

n = 5

Kommentar

i number

y number

x number

color string

Nr

4

5

10

11

12

13

14

15

17

18

19

21

27

29

for Schleife beginnt
i wird hoch gezählt bis i=4

bekannt
einen wert abfangen
von i

Wert

abhängig von i
werden
color bestimmte
Farbwerte
zugewiesen

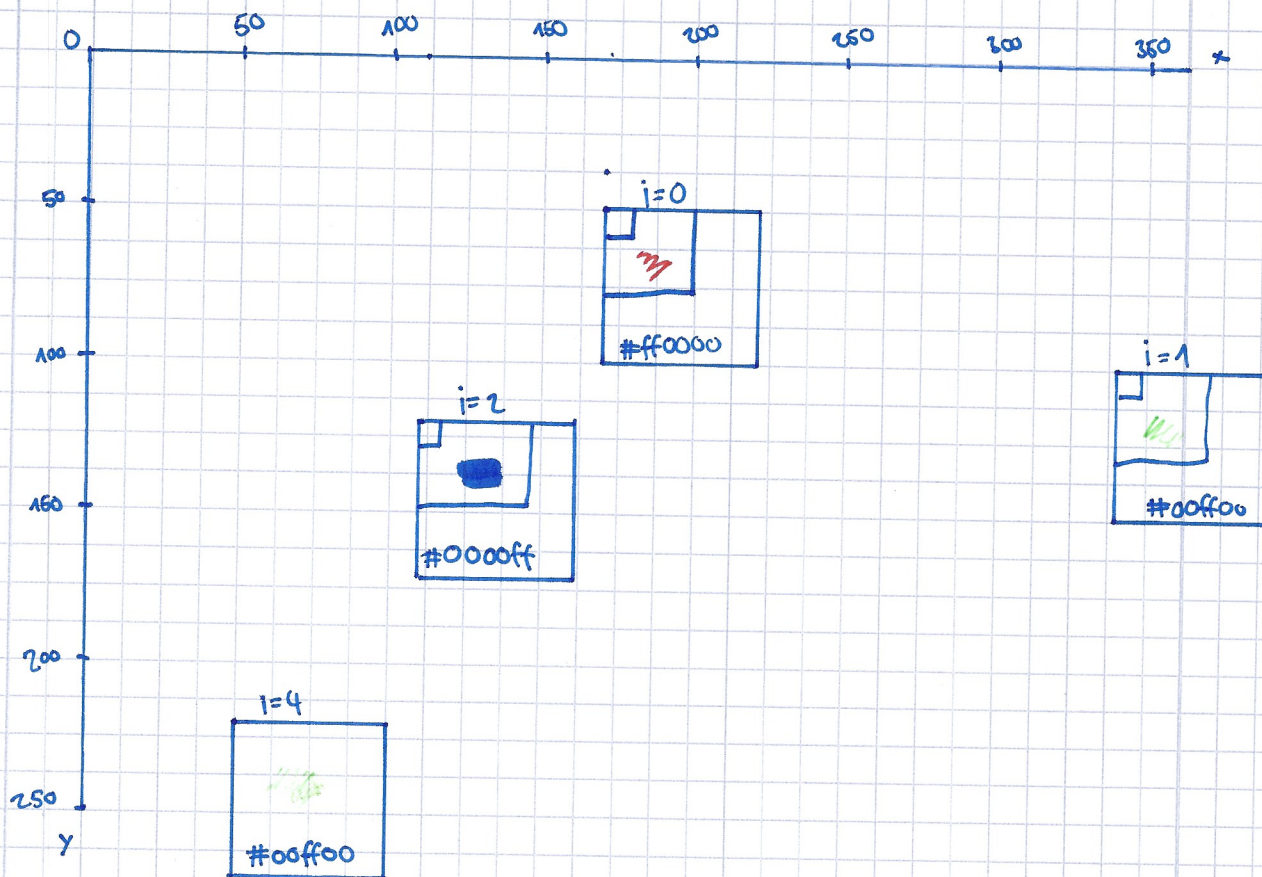
switch
beginnt
i=0
#ff0000
i=1
i=4
#00ff00
3

4 → break

create Box

i	-size	-x	-y	-color
0	bmps	170	50	ff0000
1	b ₁ m ₁ s	340	100	00ff00
2	b ₁ m ₁ s	110	120	0000ff
3	b₁m₁s	280	170	—
4	b₁m₁s	50	220	00ff00

Kommentar
Die funktion
erstellt ~~ein~~ Boxen
mit den vorgegebenen
Größen, Farben
und Position abhängig
von i



main

n: number = 5
x: number = 0
y: number = 0
i: number = 0
colour: string

