

EIA

Überschrift

TIC TAC TOE

h2

Wähle einen Schwierigkeitsgrad

fieldset

☐ leicht

☐ mittel

☐ schwer

Haken zum auswählen

Footer

Name Matrikelnummer

← bleibt fix

← bleibt fix

TIC TAC TOE

ausgewählt
leuchtet

☒ leicht

☐ mittel

☐ schwer

variabel

Du bist am Zug

Runde 1 von 3



Spielfeld zum auswählen

TIC TAC TOE

Du hast die Runde gewonnen

Runde 1 von 3

Punkt Mensch : 1

Punkt Computer : 0

button

nächste
Runde



Info:

Computer setzen per random

array

Spalte :

Zeile :

Mensch: boolean

Computer: boolean

0
[11]

1
[12]

2
[13]

3
[21]

4
[22]

5
[23]

6
[31]

7
[32]

8
[33]

Runde 3 von 3

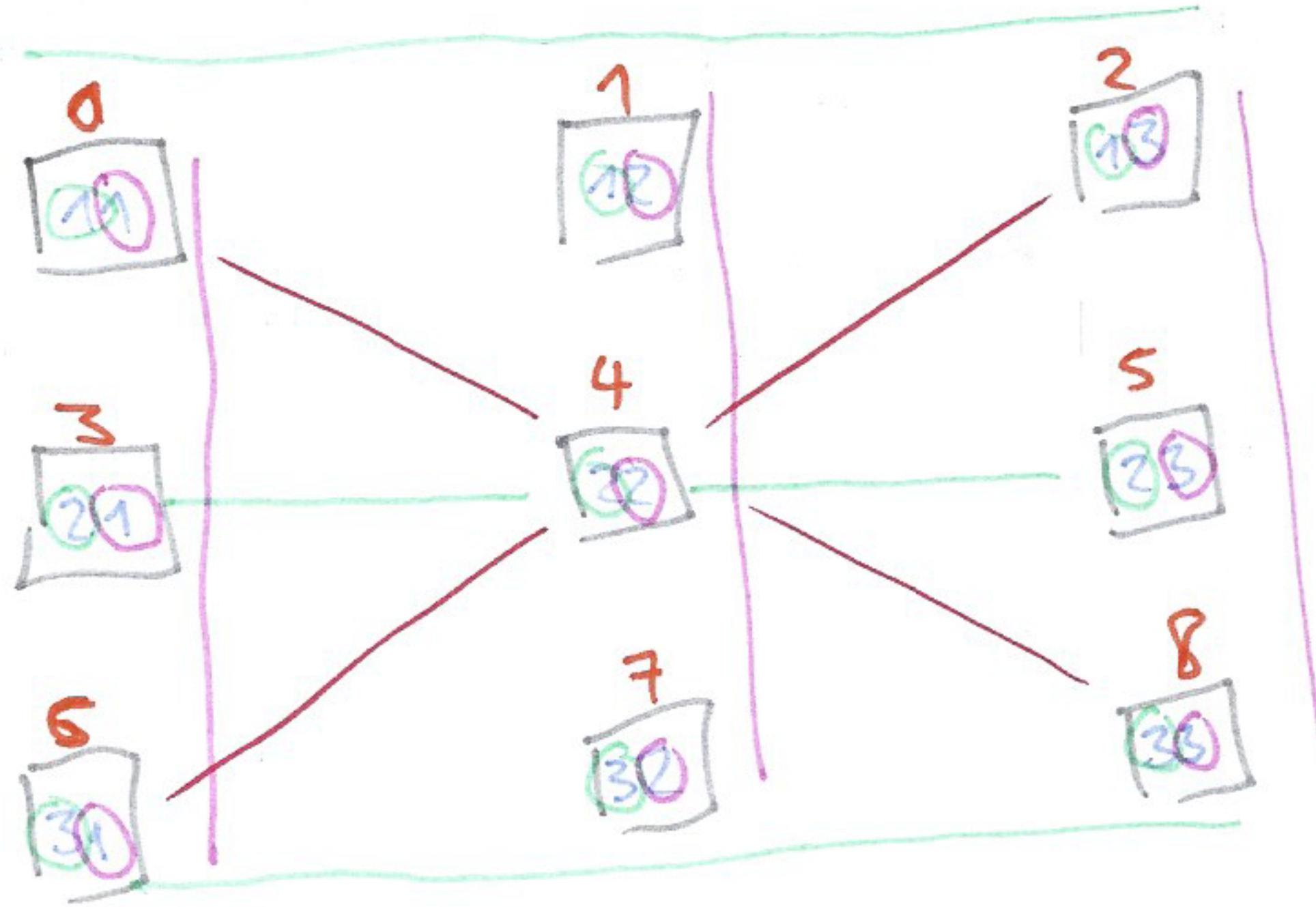
Computer hat diese Runde gewonnen

Computer ist Sieger!

Punkt Mensch : 2

Punkt Computer : 3





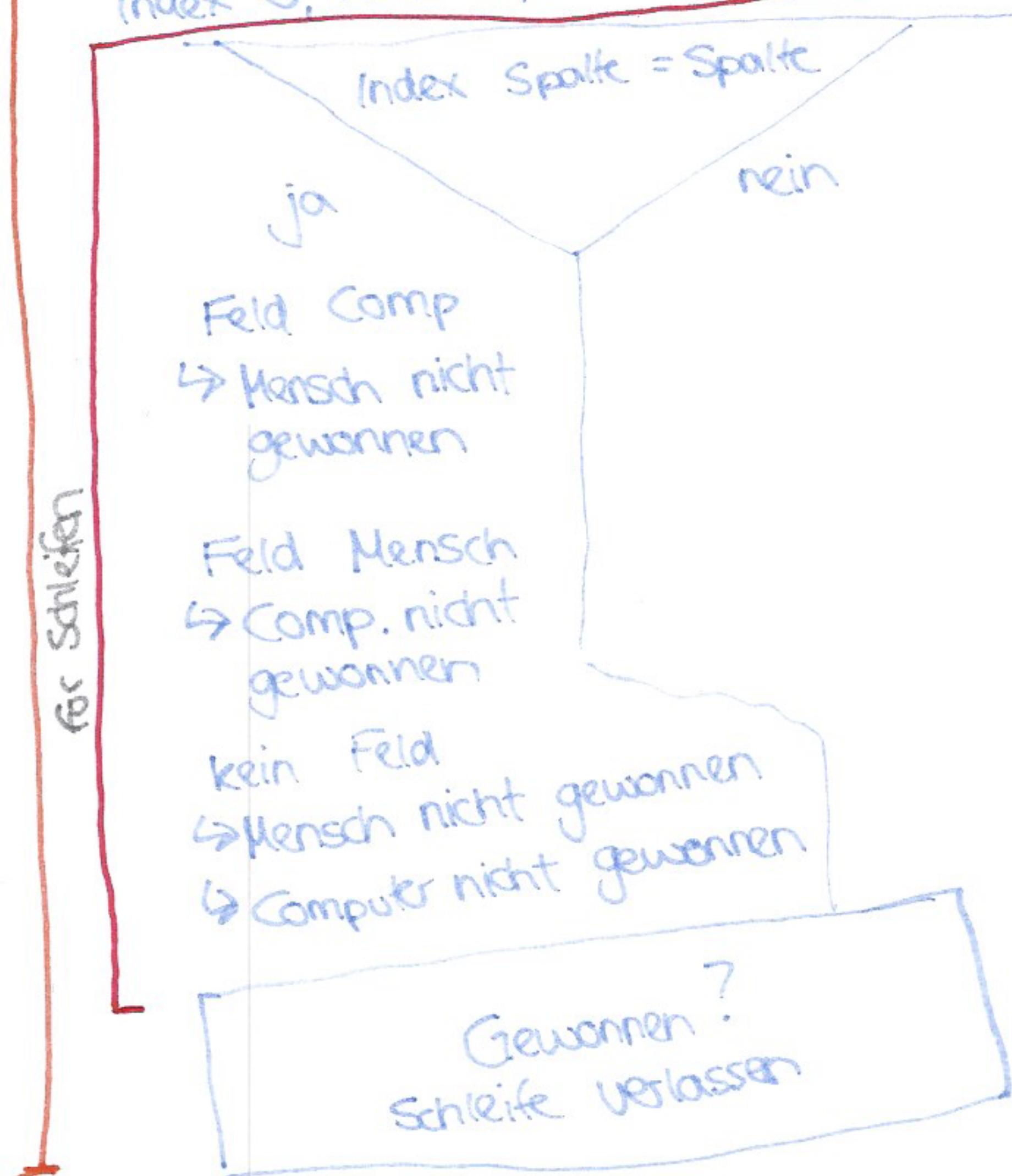
Mensch = gewonnen
Comp. = gewonnen

Wenn in einer Zeile
oder Spalte ein Mensch
steht oder leer

kann Computer nicht
gewonnen haben

Spalte 1, Spalte ++, Spalte \leq anzahl Spalte

Index 0, index ++, index \leq Länge Array



Das selbe für
Zeile und Spalte

Gewonnen Mensch = true

Gewonnen Computer = true

index = 0 ; index ++ ; index < anzahl Feld

feld: Spalte = Zeile

Ja

Nein

Feld Comp

↳ Mensch
nicht