Les requêtes de gestion (CRUD) : Création / Modification / Suppression de tables ou de lignes

1°) Gestion des tables

> Créer la table attaque

Résultat :



Modification de la table :

- ➤ Modifier la table attaque pour ajouter les champs
 - baseDegat (int)
 - test (TINYINT)

Résultat :



➤ Modifier le champs test en passant en varchar (50)

Résultat :



> Renommer le champs test en « toto » en changeant aussi le type en INT



- > Supprimer le champs toto
- Créer la table « utilise » contenant l'id d'un personnage et l'id d'une attaque, et le level d'une attaque

2°) Gestion des données

Ajouter des lignes dans la table « attaque », puis dans la table « utilise » Résultat :

Table attaque		Table utilise			
ttaque nom	baseDegat	idAttaque	idPersonnage	levelAttaque	
1 attaque1	5	1	1	2	
2 attaque2	10	2	1	2	
3 attaque3	15	2	2	1	
4 attaque4		4	3	2	
		1	4	3	
		4	5	3	
	ttaque nom 1 attaque1 2 attaque2 3 attaque3	ttaque nom baseDegat 1 attaque1 5 2 attaque2 10 3 attaque3 15	ttaque nom baseDegat 1 attaque1 5 1 2 attaque2 10 2 3 attaque3 15	ttaque nom baseDegat idAttaque idPersonnage 1 attaque1 5 1 1 2 attaque2 10 2 1 3 attaque3 15 2 2 4 attaque4 20 4 3 1 4 4 4	

Modifier l'attaque de toutes les lignes pour que les dégâts soient égaux à 10 Résultat :

idAttaque		nom	baseDegat	
rii .	1	attaque1	10	
	2	attaque2	10	
6	3	attaque3	10	
	4	attaque4	10	

Modifier les attaques avec les identifiants 2 et 3 pour qu'elles disposent de 50 dégâts. Résultat :

idAttaque		nom	baseDegat	
ſ	1	attaque1	10	
į.	2	attaque2	50	
ŗ.	3	attaque3	50	
ř	4	attaque4	10	

Modifier la table personnage pour rajouter une date de naissance, définir ensuite une valeur pour chaque personnage.

Résultat :

idPersonnage	е	nom	surnom	level	idArmeUtilise	idClasse	dateNaissance
ie.	1	wawaf	BestWarrior	10	7	1	2001-01-01
	2	leWar	ptitWar	8	3	1	2001-02-01
	3	guerrierDu09	baba	10	2	1	2002-03-01
	4	headhunter	HH	10	6	2	2003-06-01
	5	larcher	NULL	5	5	2	2001-04-01
	6	lartificier	lartificier	7	8	2	2007-02-01
	7	roguiBalbao	elBoxor	10	10	3	2003-05-01