






















Les bases des requêtes de sélection :

1°) SELECT / FROM / AS

- Afficher tous les personnages

Résultat :

+ Options												
↔ T ↔			▼	idPersonnage	nom	surnom	level	idArmeUtilise	idClasse			
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	1	wawaf	BestWarrior	10	7	1
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	2	leWar	ptitWar	8	3	1
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	3	guerrierDu09	baba	10	2	1
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	4	headhunter	HH	10	6	2
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	5	larcher	NULL	5	5	2
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	6	lartificier	lartificier	7	8	2
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	7	roguiBalbao	elBoxor	10	10	3

- Afficher la liste des armes

Résultat :

+ Options										
← T →			▼	idArme	nom	levelMin	degat	idTypeArme		
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	1	HacheDuLyon	1	10
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	2	HacheDeFeu	3	20
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	3	HachedeGlace	7	35
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	4	Arc en bois	1	5
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	5	Arc en bois debene	5	15
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	6	Arc des anges	9	30
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	7	Excalibur	10	65
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	8	Arbalete givrante	4	15
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	9	Dague de voleur	2	7
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	10	Dage de contrebandier	6	14

- Afficher seulement le nom et le « level » minimum de toutes les armes

Résultat :

nom	levelMin
HacheDuLyon	1
HacheDeFeu	3
HachedeGlace	7
Arc en bois	1
Arc en bois debene	5
Arc des anges	9
Excalibur	10
Arbalete givrante	4
Dague de voleur	2
Dage de contrebandier	6

- Afficher le nom, le surnom et le « level » de tous les personnages

Résultat :

nom	surnom	LEVEL
wawaf	BestWarrior	10
leWar	ptitWar	8
guerrierDu09	baba	10
headhunter	HH	10
larcher	NULL	5
lartificier	lartificier	7
roguiBalbao	elBoxor	10

- Afficher le nom et le niveau de tous les personnages en modifiant les titres des colonnes en « Pseudo » et « Niveau »

Résultat :

▼	Pseudo	Niveau
primer	wawaf	10
primer	leWar	8
primer	guerrierDu09	10
primer	headhunter	10
primer	larcher	5
primer	lartificier	7
primer	roguiBalbao	10

- Afficher le type des armes en renommant le type en « Types d'armes du jeu »

Résultat :

Types armes du jeu
er Hache
er Arc
er Epee
er Arbalete
er Masse
er Dague

2°) Les calculs, fonction COUNT / SUM/ AVG / MIN / MAX

- Récupérer le nombre d'armes existantes

Résultat :

+ Options	+ Options
COUNT(*)	Nombre d'armes
10	10

- Afficher le nombre de personnages du jeu (attention au nom de la colonne)

Résultat :

+ Options
Nombre de personnage
7

- Récupérer la moyenne des niveaux des personnages du jeu

Résultat :

+ Options
Moyenne de niveau
8.5714

- Récupérer la somme des points de force, d'agilité e d'intelligence de toutes les classes

Résultat :

+ Options		
Points de force	Points d'agilité	Points d'intel du jeu
13	11	9

- Récupérer le « level » Minimum et Maximum des armes du jeu

Résultat :

+ Options	
MIN(levelMin)	MAX(levelMin)
1	10

- Additionner le nombre de points de caractéristique de toutes les classes

Résultat :

nom	NB points de caractéristique
Guerrier	10
Archer	11
Voleur	12

3°) Les fonctions sur les chaînes de caractères : CONCAT / SUBSTRING / LEFT

- Afficher le nom et le surnom des personnages dans une seule colonne (Concaténation)

Résultat :

+ Options

Personnage

wawafBestWarrior

leWarptitWar

guerrierDu09baba

headhunterHH

NULL

lartificierlartificier

roguiBalbaoelBoxor

- Afficher le nom des classes avec les points de caractéristique dans une seule colonne

Résultat :

+ Options

Classe

Guerrier-F : 6-A : 2-I : 2

Archer-F : 3-A : 5-I : 3

Voleur-F : 4-A : 4-I : 4

- Afficher les 6 premières lettres des noms des personnages

Résultat :

+ Options

substring(nom,1,6)

wawaf

leWar

guerri

headhu

larche

lartif

roguiB

- Afficher 5 premières lettres du nom des classes concaténées au 20 premières lettres de la description

Résultat :

+ Options

Classe

Guerr-Classe de CaC, avec

Arche-Classe à distance ma

Voleu-Classe furtive, équi

Manipulation de « String »

Il existe d'autres fonctions de manipulation de chaînes de caractères :

- LENGTH() : Retourne la taille d'une chaîne de caractères
- REPLACE() : Permet de remplacer une chaîne par une autre dans une colonne
- LEFT() / RIGHT() / : LEFT est équivalent à ce que nous avons fait avec SUBSTRING, RIGHT est l'inverse : récupère un nombre X de caractères depuis la fin
- REVERSE() : Permet de retourner une chaîne de caractère : toto => otot

4°) Filtrer les données avec le mot clef WHERE

- Récupérer toutes les armes dont le « level » minimum est de 5

Résultat :

	idArme	nom	levelMin	degat	idTypeArme
r	3	HachedeGlace	7	35	1
r	6	Arc des anges	9	30	2
r	7	Excalibur	10	65	3
r	10	Dage de contrebandier	6	14	6

- Récupérer toutes les armes ayant un nombre de dégâts inférieur à 25

Résultat :

	idArme	nom	levelMin	degat	idTypeArme
er	1	HacheDuLyon	1	10	1
er	2	HacheDeFeu	3	20	1
er	4	Arc en bois	1	5	2
er	5	Arc en bois debene	5	15	2
er	8	Arbalete givrante	4	15	4
er	9	Dague de voleur	2	7	6
er	10	Dage de contrebandier	6	14	6

- Récupérer tous les personnages ayant le « level » 10 et n'affiche que leur nom et leur surnom

Résultat :

nom	surnom
wawaf	BestWarrior
guerrierDu09	baba
headhunter	HH
roguiBalbao	elBoxor

- Récupérer toutes les armes à distance

Résultat :

	idTypeArme	libelle	estDistance
er	2	Arc	1
er	4	Arbalete	1

5°) Les opérateurs AND / OR / BETWEEN

- Récupérer toutes les armes ayant un « level » minimum compris entre 4 et 8 (inclus)

Résultat :

idArme	nom	levelMin	degat	idTypeArme
3	HachedeGlace	7	35	1
5	Arc en bois debene	5	15	2
8	Arbalete givrante	4	15	4
10	Dage de contrebandier	6	14	6

- Récupérer tous les personnages ayant un identifiant inférieur à 3 et un « level » égal à 10

Résultat :

idPersonnage	nom	surnom	level	idArmeUtilise	idClasse	dateNaissance
1	wawaf	BestWarrior	10	7	1	2001-01-01
3	guerrierDu09	baba	10	2	1	2002-03-01

- Récupérer toutes les armes ayant un « level » minimum inférieur à 4 ou supérieur à 8 (inclus)

Résultat :

nom	levelMin
HacheDuLyon	1
HacheDeFeu	3
HachedeGlace	7
Arc en bois	1
Arc des anges	9
Excalibur	10
Dague de voleur	2

- Récupérer les armes 1, 2 et toutes les armes ayant un nombre de dégâts supérieur à 30

Résultat :

idArme	nom	levelMin	degat	idTypeArme
1	HacheDuLyon	1	10	1
2	HacheDeFeu	3	20	1
3	HachedeGlace	7	35	1
6	Arc des anges	9	30	2
7	Excalibur	10	65	3

- Récupérer l'arme 1 et l'arme 2 et les armes ayant un nombre de dégâts compris entre 25 et 40

Résultat :

idArme	nom	levelMin	degat	idTypeArme
1	HacheDuLyon	1	10	1
2	HacheDeFeu	3	20	1
3	HachedeGlace	7	35	1
6	Arc des anges	9	30	2

- Récupérer les personnages ayant un « level » différent de 8 et un « level » supérieur à 7 ou ayant un « level » inférieur à 6.

Résultat :

idPersonnage	nom	surnom	level	idArmeUtilise	idClasse	dateNaissance
1	wawaf	BestWarrior	10	7	1	2001-01-01
3	guerrierDu09	baba	10	2	1	2002-03-01
4	headhunter	HH	10	6	2	2003-06-01
5	larcher	NULL	5	5	2	2001-04-01
7	roguiBalbao	elBoxor	10	10	3	2003-05-01

- Récupérer le nombre de personnage qui n'ont pas le « level » 10

Résultat :

+ Options

NB Perso <10

3

- Récupérer la moyenne des dégâts des armes ayant un « level » compris entre 3 et 7

Résultat :

+ Options

Moyenne dégat

19.8000

6°) LIKE / IN LIMIT / OFFSET / IS NULL

- Récupérer les personnages qui ont un nom commençant par la lettre « l »

Résultat :

idPersonnage	nom	surnom	level	idArmeUtilise	idClasse
2	leWar	ptitWar	8	3	1
5	larcher	NULL	5	5	2
6	lartificier	lartificier	7	8	2

- Récupérer les personnages qui ont un nom commençant par la lettre « l » et se terminent par « er »

Résultat :

idPersonnage	nom	surnom	level	idArmeUtilise	idClasse
5	larcher	NULL	5	5	2
6	lartificier	lartificier	7	8	2

- Récupérer les armes contenant le mot « bois »

Résultat :

idArme	nom	levelMin	degat	idTypeArme
4	Arc en bois	1	5	2
5	Arc en bois debene	5	15	2

- Récupérer les armes commençant par A et ayant en troisième lettre B

Résultat :

idArme	nom	levelMin	degat	idTypeArme
8	Arbalete givrante	4	15	4

- Récupérer les armes ayant comme identifiant 1,2,4,5,7

Résultat :

idArme	nom	levelMin	degat	idTypeArme
1	HacheDuLyon	1	10	1
2	HacheDeFeu	3	20	1
4	Arc en bois	1	5	2
5	Arc en bois debene	5	15	2
7	Excalibur	10	65	3

- Récupérer les personnages ayant l'identifiant 2,3,4 et 6 et qui ont un « level » 10

Résultat :

idPersonnage	nom	surnom	level	idArmeUtilise	idClasse	dateNaissance
3	guerrierDu09	baba	10	2	1	2002-03-01
4	headhunter	HH	10	6	2	2003-06-01

- Récupérer les personnages ayant un surnom

Résultat :

idPersonnage	nom	surnom	level	idArmeUtilise	idClasse
1	wawaf	BestWarrior	10	7	1
2	leWar	ptitWar	8	3	1
3	guerrierDu09	baba	10	2	1
4	headhunter	HH	10	6	2
6	lartificier	lartificier	7	8	2
7	roguiBalbao	elBoxor	10	10	3

- Récupérer le personnage n'ayant pas de surnom

Résultat :

idPersonnage	nom	surnom	level	idArmeUtilise	idClasse
5	larcher	NULL	5	5	2

- Récupérer les 3 premières lignes de personnages

Résultat :

idPersonnage	nom	surnom	level	idArmeUtilise	idClasse
1	wawaf	BestWarrior	10	7	1
2	leWar	ptitWar	8	3	1
3	guerrierDu09	baba	10	2	1

- Récupérer les lignes 4 et 5 de la table « personnage »

Résultat :

idPersonnage	nom	surnom	level	idArmeUtilise	idClasse
4	headhunter	HH	10	6	2
5	larcher	NULL	5	5	2