

## Les groupements :

- Pour réaliser certaines requêtes de calculs, nous allons avoir besoin de réaliser des regroupements
- Par exemple, si nous voulons afficher le nombre d'arme par type d'arme

Type d'arme	Nombre d'arme
Hache	3
Arc	3
.....	.....

- Ici il faut regrouper par le type d'arme

### 1°) Regroupement et GROUP BY

- Afficher le nombre d'arme par type d'arme

Résultat :

+ Options	
Type d'arme	Nb d'arme
Hache	3
Arc	3
Epee	1
Arbalete	1
Dague	2

- Afficher le nombre de personnage par classe

Résultat :

+ Options		
Classe	description	NB Personnage
Guerrier	Classe de CaC, avec une bonne résistance et manian...	3
Archer	Classe à distance maniant les épées et les armes à...	3
Voleur	Classe furtive, équilibrée mais ne maniant que les...	1

- Afficher le nombre d'armes dont dispose chaque personnage

Résultat :

+ Options	
nom	COUNT(*)
wawaf	5
leWar	3
guerrierDu09	3
headhunter	2
larcher	1
lartificier	2
roguiBalbao	2

- Afficher le nombre d'armes dont dispose chaque personnage mais seulement les guerriers  
Résultat :

+ Options

Classe	nom	COUNT(*)
Guerrier	wawaf	5
Guerrier	leWar	3
Guerrier	guerrierDu09	3

- Afficher le nombre de personnage par arme

Résultat :

+ Options

nom	COUNT(p.idPersonnage)
HacheDuLyon	2
HacheDeFeu	3
HachedeGlace	3
Arc en bois	3
Arc en bois debene	1
Arc des anges	0
Excalibur	2
Arbalete givrante	1
Dague de voleur	2
Dage de contrebandier	1

- Afficher le niveau moyen de chaque classe

Résultat :

+ Options

Classe	Niveau moyen
Guerrier	9.3333
Archer	7.3333
Voleur	10.0000

**2°) Regroupement et HAVING : « Having » permet de filtrer sur les fonctions de calcul (AVG / COUNT/SUM/MIN/MAX)**

- Afficher le niveau moyen de chaque classe et ne récupérer que les classes ayant un niveau minimum de 9

**Résultat :**

+ Options

Classe	Niveau moyen
Guerrier	9.3333
Voleur	10.0000

- Afficher le nombre de personnage par arme et ne garder que les armes ayant entre 1 et 2 utilisateurs (table dispose)

**Résultat :**

+ Options

nom	COUNT(p.idPersonnage)
HacheDuLyon	2
Dague de voleur	2
Excalibur	2
Arc en bois debene	1
Arbalete givrante	1
Dage de contrebandier	1

- Afficher le nombre d'arme par type d'arme mais ne prendre que les armes de corps à corps présentes au maximum 1 fois

**Résultat :**

+ Options

Type	NB Arme
Epee	1
Masse	0