

## Les requêtes imbriquées

- Récupérer les armes ayant un nombre de dégâts supérieurs à la moyenne du nombre de dégâts de toutes les armes

Résultat :

nom	degat
HachedeGlace	35
Arc des anges	30
Excalibur	65

- Récupérer les personnages ayant un « level » inférieur à la moyenne

Résultat :

idPersonnage	nom	surnom	level	idArmeUtilise	idClasse
2	leWar	ptitWar	8	3	1
5	larcher	NULL	5	5	2
6	lartificier	lartificier	7	8	2

- Récupérer les personnages ayant un « level » supérieur à la moyenne des archers

Résultat :

idPersonnage	nom	surnom	level	idArmeUtilise	idClasse
1	wawaf	BestWarrior	10	7	1
2	leWar	ptitWar	8	3	1
3	guerrierDu09	baba	10	2	1
4	headhunter	HH	10	6	2
7	roguiBalbao	elBoxor	10	10	3

## Des requêtes imbriquées plus complexes

- Pour les armes à distances, récupérer le nombre maximum d'occurrence du type d'arme

Résultat :

MAX(valeur)
3