Wstęp do Informatyki i Programowania

Lista nr 9 27 listopada i 11 grudnia

Zadanie 1

Poniższy fragment kodu napisano aby odwracać kolejność elementów tablicy tab(1:n), przy czym $n\geqslant 1$:

1: $i\leftarrow 1$, $j\leftarrow n$ 2: $\mathbf{while}\ i\neq j\ \mathbf{do}$ 3: $\mathbf{swap}(tab[i],tab[j])$

4: $i \leftarrow i + 1$ 5: $j \leftarrow j - 1$

6: end while

Czy powyższy kod jest poprawny? Jeśli nie, to podaj przykładowe dane, dla których nie zadziała i popraw go aby działał dla wszystkich możliwych danych.

Zadanie 2

Poniższy fragment kodu napisano aby porządkować niemalejąco elementy tablicy tab(1:n), przy czym $n \ge 1$:

```
1: for i from n downto 1 do
2: for j from 1 to i do
3: if tab[j+1] < tab[j] then
4: swap(tab[j],tab[j+1])
5: end if
6: end for
7: end for
```

Czy powyższy kod jest poprawny? Jeśli nie, to podaj przykładowe dane, dla których nie zadziała i popraw go aby działał dla wszystkich możliwych danych.

Co robi z tablica tab poprawiony kod?

Zadanie 3

Poniższy fragment programu napisano, aby zerował wszystkie ujemne elementy tablicy tab(1:n), przy czym $n \ge 1$:

```
1: i \leftarrow 1
2: while i \le n do
3: while tab[i] \geqslant 0 do
4: i \leftarrow i + 1
5: end while
6: if i \le n then
7: tab[i] \leftarrow 0
8: end if
9: end while
```

Czy powyższy kod jest poprawny? Jeśli nie, to podaj przykładowe dane, dla których nie zadziała i popraw go aby działał dla wszystkich możliwych danych.

Zadanie 4

Dla zsumowania liczb naturalnych od 1 do n napisano poniższy kod:

```
1: x \leftarrow n
2: r \leftarrow 0
3: while x
```

3: while $x \neq 0$ do

4: $r \leftarrow r + x$

5: $x \leftarrow x - 1$ 6: **end while**

Podaj niezmiennik pętli i udowodnij, że ten program jest całkowicie poprawny dla $n\geqslant 1$ i że r zwraca wartość tej sumy.

Zadanie 5

Poniższy kod startuje z liczbą całkowitą $n \ge 1$:

```
1: x \leftarrow 0

2: y \leftarrow 1

3: i \leftarrow 1

4: while i < n do

5: z \leftarrow x + y

6: x \leftarrow y

7: y \leftarrow z

8: i \leftarrow i + 1
```

- 9: end while
- 10: **return** y
 - 1. Podaj niezmiennik dla powyższej pętli (wartości i możesz użyć jako indeksu kolejnych wartości zmiennych i napisać np. $a_i = f(b_{i-1}, c_i)$).
 - 2. Udowodnij całkowitą poprawność tego programu i określ co on liczy.

Zadanie 6

Dla $n \geqslant 1$ dana jest tablica t(1:n), której elementami są liczby rzeczywiste. Rozpatrzmy następujący fragment kodu:

```
1: x \leftarrow 0.0

2: i \leftarrow 1

3: while i \le n do

4: x \leftarrow x + \frac{t[i]-x}{i}

5: i \leftarrow i + 1

6: end while

7: return x
```

- 1. Podaj niezmiennik dla powyższej pętli.
- 2. Udowodnij całkowita poprawność tego programu.
- 3. Opierając się na niezmienniku pętli powiedz jaka wartość jest zwracana.