

Nama : Reza Pahlevi Kurniawan

Kelompok : 2

1. Apa produk favorit anda? Kenapa? Dan bagaimana cara membuat produk itu lebih baik?

Jawaban :

Produk favorit saya adalah Money Manager. Money Manager adalah aplikasi pencatat uang pribadi yang dapat mencatat segala bentuk transaksi mulai dari pengeluaran, pemasukan, sampai membuat perencanaan keuangan. Aplikasi ini dapat mencatat transaksi keuangan harian, bulanan, hingga tahunan. Setiap pemasukan dan pengeluaran yang ada dapat dikategorikan sesuai dengan keinginan pengguna.

Yang saya sukai dari Money Manager adalah aplikasi ini dapat mempermudah saya dalam mengelola keuangan harian dan bulanan saya. Fitur penambahan kategori pada setiap pengeluaran dan pemasukan juga membantu saya untuk menganalisis jumlah pengeluaran saya di setiap kategori dalam rentang waktu tertentu dan mengetahui alokasi pengeluaran saya paling banyak untuk kategori apa. Selain itu aplikasi ini juga memiliki desain antarmuka yang sederhana, bersih dan mudah dinavigasi, sehingga membuat saya merasa nyaman saat menggunakan aplikasi.

Saat ini Money Manager tidak dilengkapi dengan fitur integrasi akun bank maupun dompet digital, sehingga pemasukan dan pengeluaran yang dilakukan secara online tetap harus diinput secara manual. Selama 1 tahun saya menggunakan aplikasi ini, hal tersebut sangat merepotkan saya. Untuk membuat Money Manager lebih baik, menurut saya fitur integrasi akun ini harus ditambahkan untuk mempermudah pengguna dalam mencatat transaksi yang dilakukan secara online.

2. Should Netflix enter the gaming market?

Jawaban :

Untuk menjawab pertanyaan ini, ada 6 hal yang harus dianalisis, yaitu :

a. Goal

Netflix tidak mungkin mengambil keputusan tanpa sebuah alasan dan tujuan, menurut saya mungkin Netflix bertujuan untuk mendiversifikasi pendapatan, karena pasar game memiliki potensi pertumbuhan yang besar. Selain itu, game juga dapat menarik perhatian audiens yang berbeda dari pengguna Netflix saat ini, hal ini dapat membantu mengembangkan basis pelanggan mereka.

b. The Market

Untuk mengetahui bagaimana pasar game saat ini, ada 3 hal yang harus dianalisis :

- Seberapa besar pasar?

Menurut data.ai pada tahun 2022 unduhan game naik sebesar 6,7 miliar, namun pengeluaran konsumen turun sebesar 5% menjadi \$110 miliar. Dari data tersebut saya bisa menyimpulkan bahwa pasar game memang besar, namun loyalitas konsumen dalam mengeluarkan uang untuk bermain game dapat menurun. Hal ini perlu dipertimbangkan karena Netflix tidak menyajikan game secara gratis. (Source Data: <https://www.data.ai/en/insights/market-data/state-of-mobile-gaming-2023/>)

- Apakah pasar game sedang berkembang atau menurun?

Dari data yang sudah didapatkan, dapat dikatakan bahwa pasar game sedang berkembang dan memiliki potensi pertumbuhan yang tinggi kedepannya, hal tersebut juga dapat dilihat dari tren bermain game yang semakin meresap ke dalam lapisan Masyarakat, hal tersebut dapat dilihat dari banyaknya Esports gaming yang bermunculan.

- Persaingan

Meskipun pasar game memiliki potensi pertumbuhan yang tinggi, namun industri tersebut juga sangat kompetitif dan banyak pesaing besar seperti Tencent, Sony, Microsoft, dan Google yang sudah mendominasi pasar ini. Dalam industri game, Netflix merupakan pendatang baru dan sangat terlambat, hal tersebut perlu dipertimbangkan.

c. Strengths

Dalam hal ini, Netflix memiliki keunggulan yang dapat dimanfaatkan, yaitu :

- Besar Pelanggan: Netflix memiliki jumlah pelanggan yang besar, hal tersebut dapat memberikan kesempatan untuk mencapai segmentasi yang lebih luas.
- Data Pengguna: Informasi tentang preferensi pengguna dan pola perilaku dapat membantu Netflix dalam merancang game yang menarik.
- Integrasi Konten: Netflix dapat mengintegrasikan game dengan konten film dan series yang mereka buat, hal ini dapat meningkatkan pengalaman hiburan yang lebih menarik.

d. Cost to Enter

Menurut saya biaya untuk memasuki pasar game juga harus dipertimbangkan, biaya tersebut dapat mencakup biaya pengembangan game, promosi, dan potensi investasi untuk membangun tim dan infrastruktur yang diperlukan.

e. Decision Tree

Netflix harus memasuki pasar game jika :

- Jika Netflix berhasil mengembangkan game dengan kategori RPG, Strategi, atau Teka-teki yang berkualitas dan berbeda dengan produk game pada umumnya, hal ini dikarenakan pasar game yang sangat kompetitif dan menurut SensorTower kategori game yang memiliki pendapatan paling tinggi pada tahun 2022 yaitu RPG (\$20,2 miliar), Strategi (\$16,3 miliar), dan Teka-teki (\$9,1 miliar), dari data tersebut dapat disimpulkan bahwa konsumen cenderung lebih tertarik dengan kategori game RPG, Strategi, dan Teka-teki. (Source: <https://www.blog.udonis.co/mobile-marketing/mobile-games/mobile-gaming-statistics>)
- Jika Netflix percaya diri bahwa mereka bisa mendapatkan keuntungan dari industri game dan dapat menarik perhatian audiens yang berbeda dari pengguna Netflix saat ini.

Netflix tidak harus memasuki pasar game jika :

- Jika game pada Netflix tidak mendapatkan respons yang diharapkan, karena ketertarikan pengguna sangat penting dalam hal ini.
- Jika biaya pengembangan lebih tinggi dari perkiraan, ini dapat mengakibatkan kerugian finansial dan merusak reputasi.

f. How to Enter

- Analisis Pasar Mendalam: Netflix perlu meneliti tren dan preferensi di pasar game untuk mengidentifikasi peluang yang sesuai.
- Kemitraan Strategis: Bermitra dengan pengembang game yang memiliki track record yang baik untuk memanfaatkan keahlian mereka.
- Integrasi Konten: Menciptakan game yang terkait dengan konten film dan series yang ada untuk memaksimalkan eksposur.

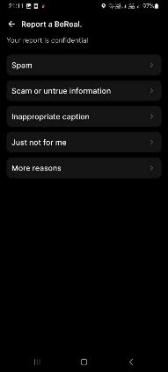
Sebagai kesimpulan, Netflix harus membuat keputusan berdasarkan riset mendalam, mengidentifikasi peluang yang sesuai dengan tujuan bisnis dan mempertimbangkan faktor resiko. Langkah ini harus disertai dengan rencana bisnis yang kokoh dan rencana pemasaran yang efektif untuk memaksimalkan peluang keberhasilan.

BeReal Tickets

Epic → Feed
<div>Why</div> <div>To expand the social circle, we need to make sure that we provide a way for our users to see other people's posts around the world.</div>
<div>Who</div> <div>These are for our everyday users</div>
<div>Scope</div> <div>The scope will committed to will simply cover view, feedback, and adding. Any other potential features that will contribute to growing their connections will not be covered.</div>

Feature	User Story	Description	Hi-Fi
Reaction	As a user, I want to be able to give reaction to other users posts	Scenario : A user give emoji reaction to other users BeReal posts Given : That I am on the Feed When : I click on the emoji icon Then : A reaction will be sent to that user	
		Scenario : A user give photo reaction to other users BeReal posts Given : That I am on the Feed When : I click on the lightning icon and take a photo Then : A reaction will be sent to that user	

Comment	As a user, I want to be able to comment on other users post	<p>Scenario : A user want to comment on other users post</p> <p>Given : That I am on the Feed</p> <p>When : I click on the message icon</p> <p>Then : I will be displayed comment column of that post</p>	
		<p>Scenario : A user comment on other users post</p> <p>Given : That I am on the comment column</p> <p>Then : The comment will be sent to that post</p>	
View	As a user, I want to be able to view other users profile	<p>Scenario : A user want to view other users profile</p> <p>Given : That I am on the Feed</p> <p>When : I click on the username or profile photo of the user or click "View Profile" menu</p> <p>Then : I will be displayed a profile of that user</p>	
		<p>When : I already on the profile of the user</p> <p>Then : I will be displayed their today posts and I can share their profile by clicking the share icon</p>	
Share	As a user, I want to be able to share other users profile	<p>Scenario : A user want to share other users profile</p> <p>Given : That I am on the Feed</p> <p>When : I click on the "Share Profile" menu</p> <p>Then : I will be displayed a link of that profile and contact option or app option to share</p>	

Report	As a user, I want to be able to report other users post	<p>Scenario : A user want to report other users post</p> <p>Given : That I am on the Feed</p> <p>When : I click on the “Report this BeReal” menu</p> <p>Then : I will be displayed a choice of reason for reporting</p>	
		<p>Given : That I am on the report form</p> <p>When : I click one of the reasons to report and I fill in more detailed reasons why I am reporting</p> <p>Then : The report will be sent to the BeReal system</p>	