Théo Blandin

Étudiant en informatique

Étudiant en dernière année d'école d'ingénieurs, je souhaite m'orienter vers le développement axé utilisateur pour rendre le numérique accessible et intuitif au plus grand monde.

₱ 21 ans

≥ blandin.theo.44@gmail.com

Langues

Français - Langue maternelle Anglais - Niveau B2 (TOEIC 900/990) Italien - Niveau A2

Atouts

Créatif

Méticuleux

Autonome

Compétences techniques

- CONTRACTOR DÉVELOPPEMENT
- HTML/CSSPHP/MySQL
- JavaScript
 Flutter/Dart
- ✓ Maquettage et design
- GIMP
- Figma
- Inkscape
- Outils et frameworks
- React
- Swagger

Autres compétences

- Rapports techniques
- · Résumés visuels
- Créations visuelles
- Logos, icônes et affiches
- Infographies et schémas

Centres d'intérêts

- **"** Cinéma
- Puzzles & Casse-têtes
- Art & Design

Expériences professionnelles

2023 Stage "technicien" - IA Labs

Inclusion & Accessibility Labs - Dublin, Irlande De juin 2023 à août 2023

Développement web, appréhension des critères WCAG, rédaction d'une documentation avec Swagger, utilisation des méthodes Agiles

2021 Stage "ouvrier" - Lycée Clémenceau

Lycée Clémenceau - Nantes, France De juin 2021 à juillet 2021

Travail administratif sur ordinateur, gestion des inscriptions en CPGE pour l'année 2021/2022

Autres expériences

2022 Dournal de l'école - L'ENSIMIEN

Journal étudiant de l'ENSIM

Travail de mise en page et de correction au sein d'une équipe

2021 **♦** 24h du Code

Hackathon en équipe sur 24h Participation en **2021**, **2022** et **2023** Obtention du **premier prix** étudiant en 2021

Éducation

2019 - 2024 P ENSIM parcours Informatique

École Nationale Supérieure d'Ingénierie du

Mans - Le Mans, France

Spécialité Interaction Personnes Systèmes (IPS)

2019 ₱ Bac S option Sciences de l'Ingénieur (SI)

Lycée Livet - Nantes, France

Spécialité **Informatique et Sciences du**

Numérique (ISN)