

Théo Blandin

Ingénieur UX Designer

Ingénieur avec 1 an d'expérience, je travaille actuellement au développement d'une startup au sein de l'**INRIA Startup Studio** à Rennes. Passionné par la **conception orientée utilisateur** et impliqué dans l'**accessibilité numérique**, je conçois des interfaces **pertinentes et inclusives**.

À propos

✉ blandin.theo.44@gmail.com

🌐 theoblandin.com

📍 Rennes, France

Atouts

Autonomie

Créativité

Travail d'équipe

Empathie

UX Design

Analyser le besoin

Réaliser un audit ergonomique

Mener un entretien ou un test utilisateur

Réaliser des maquettes et des prototypes interactifs

Appliquer les réglementations d'accessibilité

Développement

Développement web front-end (HTML, CSS, JS, TS)

Frameworks (React, Angular) et librairies (Bootstrap, Tailwind)

Outils

Figma

Git

Langue

Anglais B2 (TOEIC 900/990)

Centres d'intérêts

Natation

Pop culture

Cuisine

Expériences professionnelles

CDD - UX Designer & Développeur Front-End

INRIA Startup Studio, Rennes, France Jan. 2025 - Déc. 2025 (1 an)

Participation à la création de la **startup Proficlaïs** dans le cadre du financement d'1 an de l'INRIA Startup Studio, centré sur le diagnostic d'un niveau d'anglais

- Organisation et réalisation d'**entretiens utilisateurs** (enseignants de langue)
- Création de **maquettes interactives** et de **Design System** (Figma)
- Développement en **React** et conduite de **tests utilisateurs**
- Projet annexe sur une autre startup du programme : conception de maquettes interactives et création d'un **Design System**

Stage - UX Designer & Développeur Front-End

Orange, Rennes, France Mars 2024 - Sept. 2024 (6 mois)

Refonte de l'interface d'un outil dédié à la sensibilisation sur la cybersécurité

- **Analyse de l'interface** actuelle et proposition de **nouvelles maquettes** (Figma) respectant le design system existant
- Organisation de **tests utilisateurs** et itérations pour améliorer l'ergonomie
- Développement des nouvelles interfaces en **Angular**

Stage - Développeur Front-End en accessibilité numérique

Vially, Dublin, Irlande Juin 2023 - Août 2023 (3 mois)

Participation au développement d'un site web démonstrateur pour promouvoir l'accessibilité numérique

- **Développement web** selon les recommandations du **WCAG**

Expérience associative

Chef de projet, UX Designer & Développeur Front-End

France Juin 2025 - Aujourd'hui

Plateforme web communautaire immersive

- **Coordination d'une équipe multidisciplinaire** d'une dizaine de personnes (développeurs, graphistes, UX designers) pour assurer la maintenance et le développement de la plateforme
- Participation à des projets d'évolution du site en tant qu'**UX designer et développeur front-end** (depuis juillet 2024)

Formation

École d'ingénieurs - Filière Informatique option Interaction Personne Système

ENSIM, Le Mans, France Septembre 2019 - Septembre 2024

Projet de fin d'étude (6 mois) : Étude d'une communauté spécifique avec l'application de la méthode **Design Thinking**