

# Théo Blandin

## Ingénieur UX Designer

Ingénieur avec 1 an d'expérience, je travaille actuellement au développement d'une startup au sein de l'**INRIA Startup Studio** à Rennes. Passionné par la **conception orientée utilisateur** et impliqué dans l'**accessibilité numérique**, je conçois des interfaces **pertinentes et inclusives**.

### À propos

✉ blandin.theo.44@gmail.com

🌐 theoblandin.com

📍 Rennes, France

### Atouts

Autonomie

Créativité

Travail d'équipe

Empathie

### UX Design

Analyser le besoin

Réaliser un audit ergonomique

Mener un entretien ou un test utilisateur

Réaliser des maquettes et des prototypes interactifs

Appliquer les réglementations d'accessibilité

### Développement

Développement web front-end (HTML, CSS, JS, TS)

Frameworks (React, Angular) et librairies (Bootstrap, Tailwind)

### Outils

Figma

Git

### Langue

Anglais B2 (TOEIC 900/990)

### Centres d'intérêts

Natation

Pop culture

Cuisine

### Expériences professionnelles

#### CDD - UX Designer & Développeur Front-End

INRIA Startup Studio, Rennes, France Jan. 2025 - Déc. 2025 (1 an)

Participation à la création de la **startup Proficlaïs** dans le cadre du financement d'1 an de l'INRIA Startup Studio

- Organisation et réalisation d'**entretiens utilisateurs** (enseignants de langue)
- Création de **maquettes interactives** et de **Design System** (Figma)
- Développement en **React** et conduite de **tests utilisateurs**
- Projet annexe sur une autre startup du programme : conception de maquettes interactives et création d'un **Design System**

#### Stage - UX Designer & Développeur Front-End

Orange, Rennes, France Mars 2024 - Sept. 2024 (6 mois)

Refonte de l'interface d'un outil dédié à la sensibilisation sur la cybersécurité

- **Analyse de l'interface** actuelle et proposition de **nouvelles maquettes** (Figma) respectant le design system existant
- Organisation de **tests utilisateurs** et itérations sur l'interface
- Développement des nouvelles interfaces en **Angular**

#### Stage - Développeur Front-End en accessibilité numérique

Vially, Dublin, Irlande Juin 2023 - Août 2023 (3 mois)

Participation au développement d'un site web démonstrateur pour promouvoir l'accessibilité numérique

- Développement web selon les recommandations du **WCAG**

### Expérience associative

#### Chef de projet, UX Designer & Développeur Front-End

France Juin 2025 - Aujourd'hui

Plateforme web communautaire immersive

- **Coordination d'une équipe multidisciplinaire** d'une dizaine de personnes (développeurs, graphistes, UX designers) pour assurer la maintenance et le développement de la plateforme
- Participation à des projets d'évolution du site en tant qu'**UX designer et développeur front-end** (depuis juillet 2024)

### Formation

#### École d'ingénieurs - Filière Informatique option Interaction Personne Système

ENSIM, Le Mans, France Septembre 2019 - Septembre 2024

Projet de fin d'étude (6 mois) : Étude d'une communauté spécifique avec l'application de la méthode **Design Thinking**