



# THEO CAROUGE

GAMEPLAY PROGRAMMER

## About Me

Passionné par la création de jeux vidéo avec une bonne expérience UI / UX, je suis actuellement en licence de 3ème année en Game Design & Creative Coding, vous pouvez consulter les quelques jeux que j'ai créés au cours de ces années sur mon site Web.



+33 6 17 84 06 55



[theo.carouge.github.io/Portfolio](https://theo.carouge.github.io/Portfolio)



13 rue Jacques Offenbach,  
34690 Fabrègues

## Langues

- Anglais B2
- Espagnol A2

## Compétences

- Unity
- Unreal Engine 5
- C#
- Github & Fork
- HTML & CSS



LINKEDIN

## Expériences Professionnelles

### Responsable Secteur CDI Etudiant | Intermarché Juvignac

2021 - 2024

- Management
- Prise de décisions
- Relation client
- Logistique mise en rayon
- Gestion de stocks

### Stage Développement Web | Freewheel SAS

2017

- Expérience entreprise
- Approfondissement connaissances HTML & CSS
- Respect cahier des charges clients
- Design de sites Web
- Résolution problèmes clients

## Autres expériences

### Production Stone Keeper | E-Artsup Montpellier

Fevrier 2024 - Juin 2024

- Travail en équipe
- Autonomie
- Systèmes en C# SOLID
- Organisation Trello
- Production de Tools

### Global Game Jam | Montpellier

2023 / 2024

- Projet en temps réduit & équipes aléatoires

### Gestion Serveur Privé - 2020 | Montpellier

2020

- Gestion BDD MySQL

## Education

### E-Artsup - Montpellier

Bachelor Game Design & Créative Coding  
2021 - 2024

### Lycée Jean Monnet - Montpellier

Baccalauréat Général  
2018 - 2021