

Carte
-int manacost -str nom -str description
+int getManacost() +str getName() +str getDescription()

Mage
-str nom -int pv -int total -int mana -[] main -[] defausse -[] zone
+jouer(Carte) +perdPV(int) +defausse(Carte) +zone(Carte) +gagneMana(int) +getName() +getMain() +getZone() +getDefausse()

Cristal(carte)
-int valeur
+jouer() +int gagneMana()

Créature(carte)
-int pv -int attaque
+jouer() +attaquer(cible) +perdPv(int)

Blast(carte)
-int valeur
+jouer()