

# THÉO DELALANDE-DELARBRE

## UX DESIGNER JUNIOR

Spécialisé dans les projets numériques, en recherche d'expérience sur la recherche et conception UX

[WWW.THEODELA.FR](http://WWW.THEODELA.FR)

contact@theodela.fr

+336.51.83.33.96

23 ans - Permis B (non motorisé)

## EXPERTISES

### Recherche et analyse utilisateur

Observation terrain, entretiens, analyse

### Design d'expérience utilisateur

Architecture de l'information, atelier de co-création (brainstorming, tri de cartes..) scénarisation d'usage..

### Prototypage basse/haute fidélité

maquettage d'IHM statiques et interactifs

Prototypage physique et électronique

### Evaluation d'expérience utilisateur

Test d'utilisabilité, audit ergonomique

## OUTILS

**Maquettage :** Sketch, inVision, Axure

**Multimédia-** Débutant :

Suite Adobe, Blender

**Prototypage électronique :** Arduino

**Développement-** Tech. déjà utilisées:

C++, C#, Java

Arduino, Unity, Processing

HTML/CSS, Js, jQuery,

PHP, ionic, Git

## LANGUES

Anglais professionnel

Suédois, Espagnol débutant

## ACTIVITÉS

Théâtre, Cuisine

Badminton, Escalade

Design graphique, Arts numériques

Ecologie, Ethique

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### Onepoint, UX Designer

Novembre 2017 - Nantes, France

Entreprise de conseil et services numériques, Projets de production UX pour des clients en collaboration avec Développeurs, UI, Analystes, principalement sur des applications BtB : recherche, conception, prototypage, évaluation...

Clients tels que Sodexo, Speig, Service Public Belge

### Allianz Digital Factory, Stage UX Design

Février-Juillet 2017 - Munich, Allemagne

Groupe d'assurances international, Projet de parcours santé global. Idéation d'un parcours utilisateur, support pour tests utilisateurs. prototypage d'une application santé. Réalisation de l'interface pour une implémentation locale.

### WE DO GOOD, Développeur Web, UX/UI

Avril-Aout 2015, Juillet-Aout 2016 - Nantes, France

Développement d'une plateforme de financement participatif. Création d'un tableau de bord pour stimuler la pro-activité des porteurs de projets : analyse utilisateurs, proposition de concepts, maquettage, développement d'une partie.

## FORMATION

### Interaction Design Foundation (MOOCs)

2017-2018

### Master Innovation et Complexité - Design Centre Utilisateur (UXD)

Université de Technologie de Compiègne

Diplômé 2017

### Licence et DUT Informatique

Université de Nantes

Diplômé 2015-2016

## RÉCOMPENSES

Prix Laval Virtual 2016 du projet étudiant