

THÉO DELALANDE-DELARBRE

UX DESIGNER JUNIOR

Spécialisé dans les projets numériques, en recherche d'expérience sur la recherche et conception UX

WWW.THEODELA.FR

contact@theodela.fr

+336.51.83.33.96

23 ans - Permis B (non motorisé)

EXPERTISES

Recherche et analyse utilisateur

Observation terrain, entretiens, analyse, personas

Design d'expérience utilisateur

Architecture de l'information, atelier de co-création (brainstorming, tri de cartes..) scénarisation d'usage..

Prototypage basse/haute fidélité

Maquettage d'IHM statiques et interactifs, prototypage physique «quick and dirty» et électronique

Evaluation d'expérience utilisateur

Test d'utilisabilité, audit ergonomique

OUTILS

Maquettage - Sketch, inVision, Axure

Multimédia- Débutant

Suite Adobe, Blender

Prototypage électronique- Arduino

Développement- Tech. déjà utilisées:

HTML/CSS, Js, jQuery,

C++, C#, Java

Arduino, Unity, Processing

PHP, ionic, Git

LANGUES

Anglais professionnel

Suédois, Espagnol débutant

ACTIVITÉS

Théâtre, Cuisine, Badminton,

Escalade, Arts numériques

Ecologie, Ethique

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Onepoint - UX Designer

Novembre 2017- Aujourd'hui - Nantes, France

Entreprise de conseil et services numériques, Projets de production UX pour des clients en collaboration avec Développeurs, UI, Analystes, principalement sur des applications BtB : recherche, conception, prototypage, évaluation...

Clients tels que Sodexo, Speig, Service Public Belge

Allianz Digital Factory - Stagiaire UX Design

Février-Juillet 2017 - Munich, Allemagne

Groupe d'assurances international, Projet de parcours santé global. Idéation d'un parcours utilisateur, support pour tests utilisateurs. prototypage d'une application santé. Réalisation de l'interface pour une implémentation locale.

WE DO GOOD - Développeur, UX/UI

Avril-Aout 2015, Juillet-Aout 2016 - Nantes, France

Développement d'une plateforme de financement participatif. Création d'un tableau de bord pour stimuler la pro-activité des porteurs de projets : analyse utilisateurs, proposition de concepts, maquettage, développement d'une partie.

FORMATION

Interaction Design Foundation (MOOCs)

2017-2018

Master Innovation et Complexité -

Design Centré Utilisateur (UXD)

Université de Technologie de Compiègne

Diplômé 2017

Licence et DUT Informatique

Université de Nantes

Diplômé 2015-2016

RÉCOMPENSES

Prix Laval Virtual 2016 du projet étudiant