Recherche d'une période d'application en entreprise en troisième année de BUT Génie électronique et informatique industrielle

Théo DHUIEGE, 20 ans 26 rue François Dupleix, 02200 Mercin-et-Vaux 07 82 64 55 52 theo.dhuiege@gmail.com

Education

Depuis septembre 2022 : BUT Génie électronique et informatique industrielle, IUT de l'Aisne, Campus Soissons-Cuffies. Actuellement en 3^{eme} année parcours Electronique et Systèmes Embarquées. Habilité électrique B1V.

Années scolaires 2019 – 2022 : Baccalauréat général au lycée Léonard de Vinci, Soissons.

Spécialités de terminale : Mathématiques et sciences de l'ingénieur, option mathématiques expertes.

Spécialité gardée uniquement en première : Physique et chimie.

Baccalauréat obtenu en juillet 2022 avec mention bien.

Informations complémentaires

Atouts : Assiduité, patience et faculté de travailler aussi bien en autonomie qu'en équipe.

Langues vivantes : Français, Anglais (niveau B1/B2).

Loisirs : Informatique, technologie.

Permis B obtenu, véhiculé.

Compétences techniques

Informatique: Langages C, Java et VHDL, utilisation du logiciel Android Studio, CCS C et Visual Studio Code, développement de plusieurs microcontrôleurs Microchip ainsi que des cartes Arduino.

Electronique : Schéma, simulation et conception assistée par ordinateur via la suite Proteus ISIS/ARES et le logiciel MatLab, apprentissage de la soudure, développement, construction et tests de cartes électroniques. Modulation et démodulation filaire et sans fil.

Automatisme: Langages LADDER et GRAFCET, utilisation d'automates SIEMENS Simatic S7-1200 et SCHNEIDER M340 ainsi que leur logiciel respectif: TIA Portal et Unity Pro.

Bureautique : Suite Microsoft Office avec programmation VBA, GANTT Project.

Automatique : Réalisation de systèmes automatisés avec régulateurs dans des systèmes thermiques, pneumatiques, hydrauliques ou encore mécaniques.

Expériences professionnelles

Projets réalisés à l'IUT :

Développement d'un moyen de communication via la main en utilisant les doigts ou le poignet, par toucher ou mouvement de l'objet. La reconnaissance de mouvement est réalisée par intelligence artificielle et le projet comprend une communication Bluetooth.

Etude et programmation en langage C d'un robot fonctionnant par un microcontrôleur PIC16F18877 avec capteurs de ligne et de proximité afin d'obtenir une gestion des obstacles et du suivi d'une ligne.

Gestion par programme VBA d'un calendrier de rendez-vous via Excel avec importation depuis Outlook.

Etude électronique et fabrication d'un robot suivant la lumière.

Développement et construction d'un phare de vélo fonctionnant avec des LED et sur batterie.