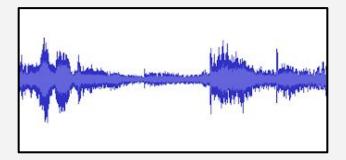
# **1&1 - DeepLearning & Signal**

Sujet : Wave-U-Net pour la séparation voix/bruit



Théo Di Piazza (theo.dipiazza@gmail.com)

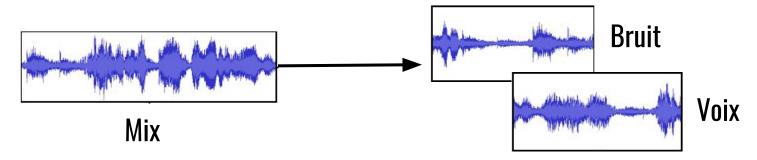
Janvier 2023

# Plan

- 1. Introduction, contexte
- 2. Jeu de données
- 3. Théorie : Wave-U-Net
- 4. Entraînement : Wave-U-Net
- 5. Résultats Qualitatifs
- 6. Conclusion

## 1. Introduction, contexte

Comment extraire la voix d'un signal composé d'un voix et d'un bruit ?

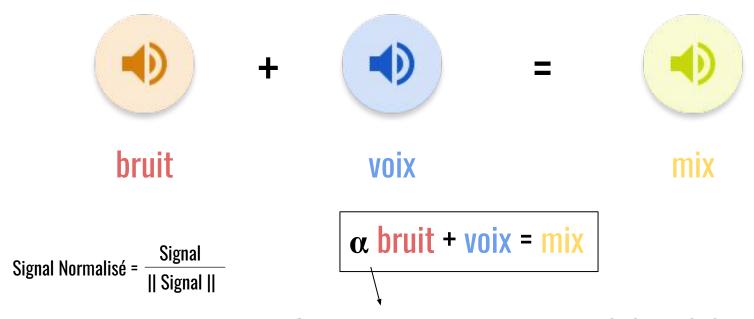


**Exemples d'utilisation d'amélioration de la voix :** 

- Pour la reconnaissance vocale
- Pour la reconnaissance de la parole
- Pour la qualité des vocaux

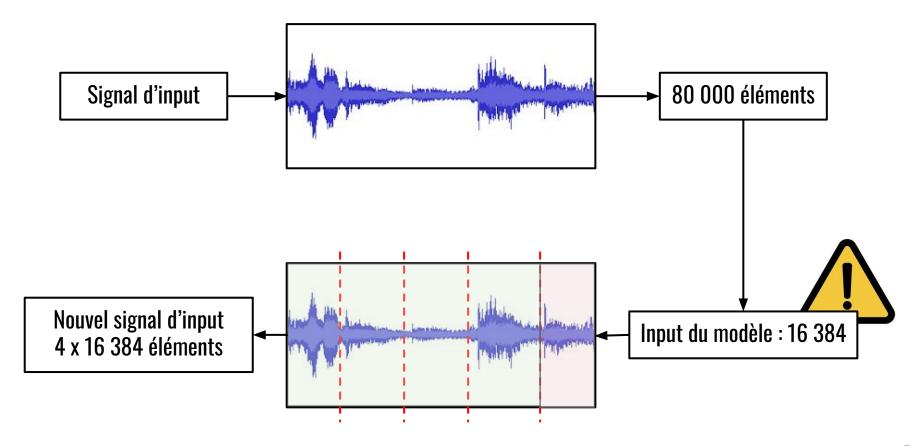
## 2. Jeu de données

Données d'entrée : un mix du bruit et de la voix voix.



 $\alpha$ : Coefficient compris entre 0.6 et 0.9

## 2. Jeu de données



## 2. Jeu de données

Train set

Class TrainDataset
8224 éléments

Test set
Class TestDataset
1248 éléments

### Pour chaque échantillon du jeu de données :

**INPUT**: Mix

Signal: 16 384 impulsions

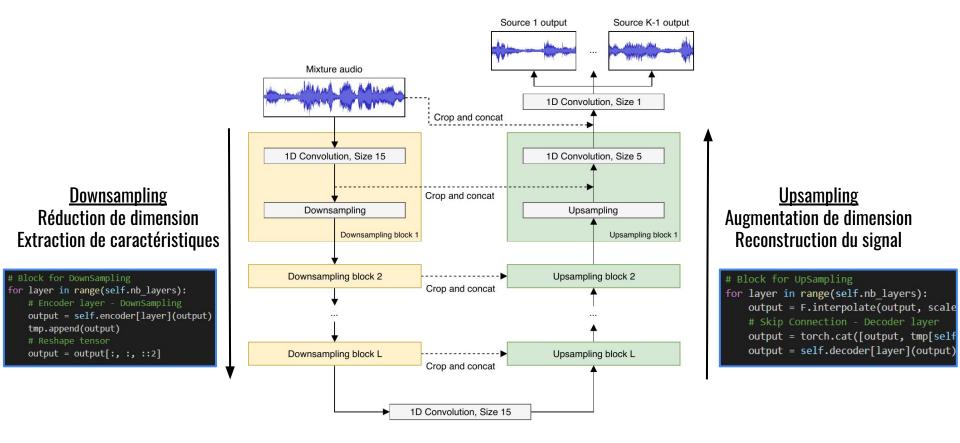
~ 3 secondes

OUTPUT : Voix

Signal : 16 384 impulsions

~ 3 secondes

## 3. Résolution : Wave-U-Net



### 3. Résolution : Wave-U-Net

#### Source 1 output Source K-1 output Block de Downsampling Mixture audio def forward(self, input): 1D Convolution, Size 1 Forward propagation of the DownSamplingLayer. Crop and concat Input: input: input of the layer. 1D Convolution, Size 15 1D Convolution, Size 5 Return: output: output of the layer. Crop and concat Downsampling Upsampling # Convolution layer Downsampling block 1 Upsampling block 1 output = self.conv(input) # BatchNorm after conv. layer output = self.batchnorm(output) Downsampling block 2 Upsampling block 2 Crop and concat # Activation function: LeakyReLU output = self.relu(output) return output Downsampling block L Upsampling block L Crop and concat 1D Convolution, Size 15

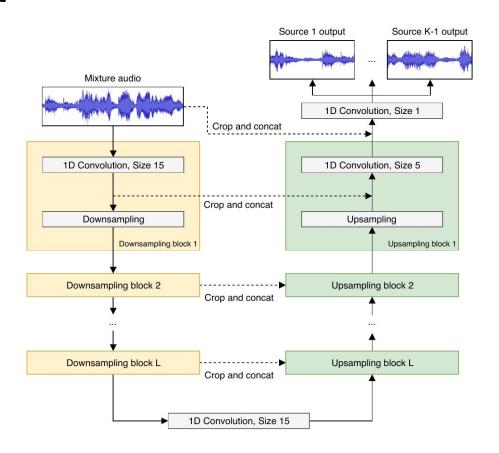
### 3. Résolution : Wave-U-Net

# <u>Interval Channels</u> *Filtre appliqué à des intervalles de temps fixes*

### Exemple

- Pour un signal défini par : [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
- Convolution classique :
   [(0 + 1 + 2), (1 + 2 + 3), ..., (7 + 8 + 9)]
- Convolution par interval channels :

$$[(0+3+6), (1+4+7), ..., (3+6+9)]$$

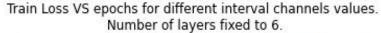


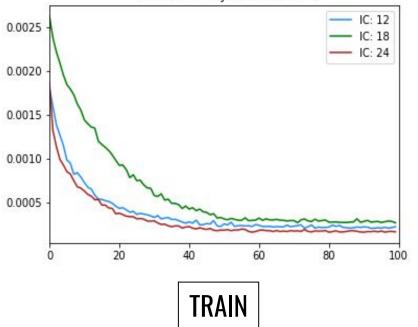
### 5 architectures seront testées

	Layers	Interval Channels
Modèle 1	6	24
Modèle 2	10	24
Modèle 3	12	24
Modèle 4	6	12
Modèle 5	6	18

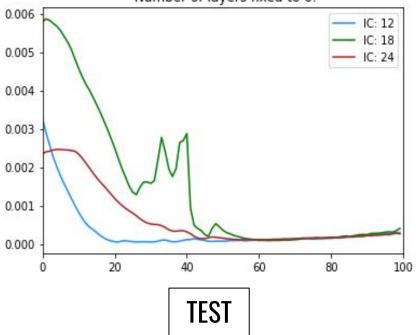
Détails
100 epochs
Adam Optimizer
Ir pour 1-50 epochs: 0.0001
Ir pour 51-100 epochs : 0.00001
betas = (0.9, 0.999)
Loss : L1-Norm

### **Comparaison ≠ Interval channels - Loss VS Epochs**

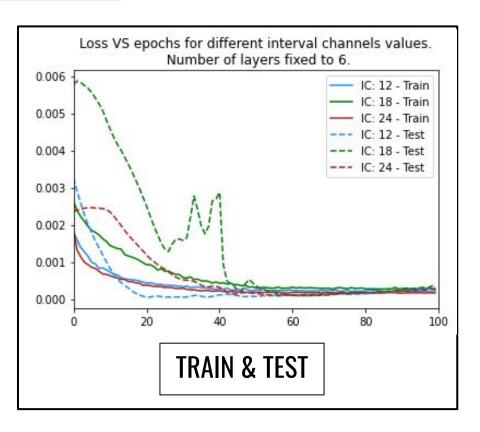




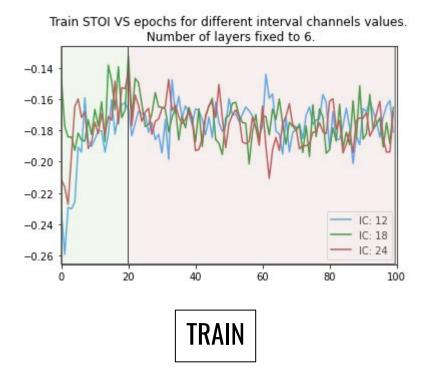
#### Test Loss VS epochs for different interval channels values. Number of layers fixed to 6.

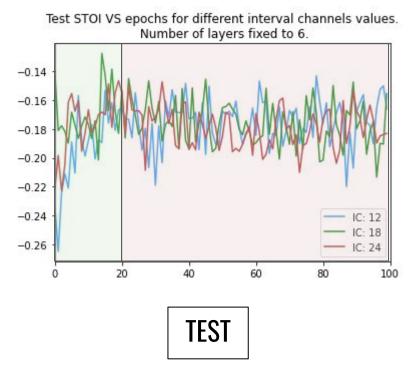


### **Comparaison ≠ Interval channels - Loss VS Epochs**

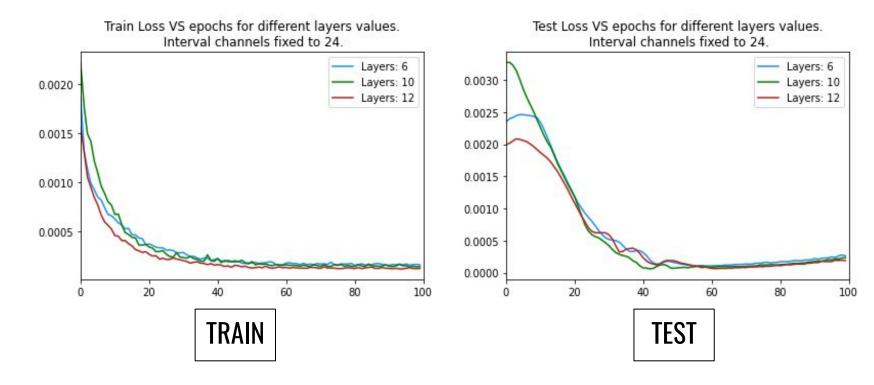


### **Comparaison ≠ Interval channels - STOI VS Epochs**

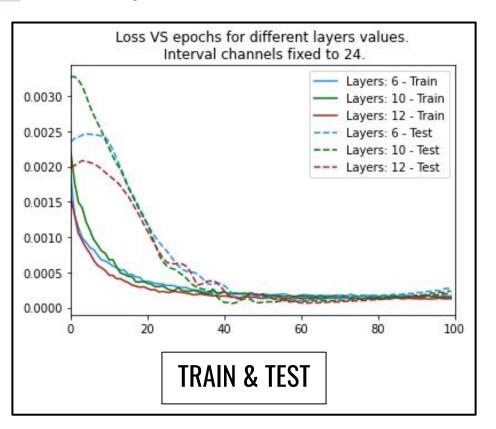




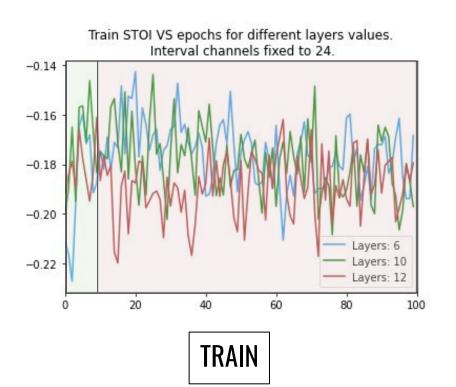
### **Comparaison ≠ Layers** - **Loss VS Epochs**

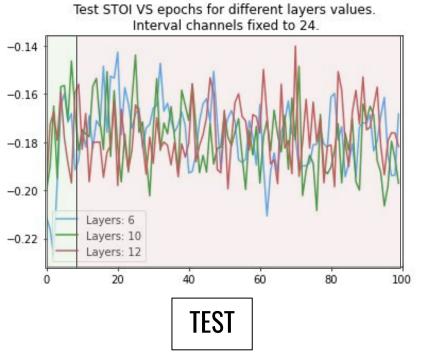


### **Comparaison ≠ Layers - Loss VS Epochs**



### **Comparaison** ≠ **Layers** - **STOI VS Epochs**





# 5. Résultats qualitatifs



### 6. Conclusion



Prise en main de la méthode Wave-U-Net Importance des méthodes de Data Augmentation Evaluation des performances via STOI Comparaison pour plusieurs architectures



#### **Code disponible :**

https://colab.research.google.com/drive/1CQ PhvaVYoV2VIP7YWnzxhNA 06FFmchl?usp=sharing



Amélioration des performances du modèles

- ⇒ # Hyper-parameters
- ⇒ ≠ Data augmentation



Obtenir un signal reconstruit intact

### Main references

Wave-U-Net : <u>https://arxiv.org/abs/1806.03185</u>

U-Net : <a href="https://arxiv.org/abs/1505.04597">https://arxiv.org/abs/1505.04597</a>

STOI : <a href="https://arxiv.org/pdf/1806.03185.pdf">https://arxiv.org/pdf/1806.03185.pdf</a>