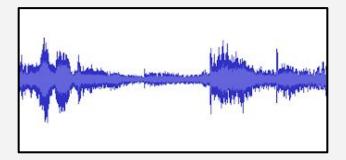
1&1 - DeepLearning & Signal

Sujet : Wave-U-Net pour la séparation voix/bruit

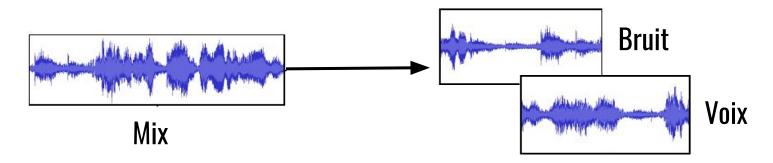


Théo Di Piazza (theo.dipiazza@gmail.com)

Janvier 2023

1. Introduction, contexte

Comment extraire la voix d'un signal composé d'un voix et d'un bruit ?



Exemples d'utilisation d'amélioration de la voix :

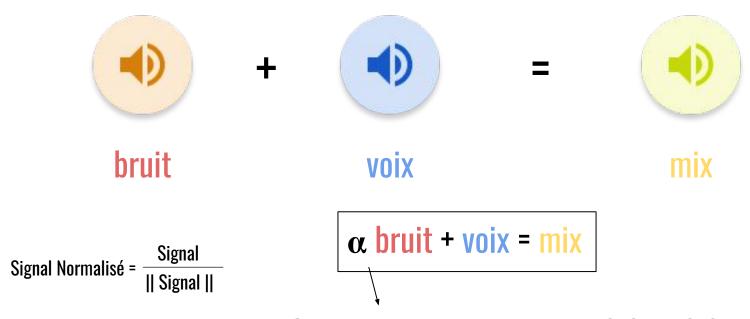
- Pour la reconnaissance vocale
- Pour la reconnaissance de la parole
- Pour la qualité des vocaux

Plan

- 1. Introduction, contexte
- 2. Jeu de données
- 3. Théorie : Wave-U-Net
- 4. Entraînement : Wave-U-Net
- 5. Résultats Qualitatifs
- 6. Conclusion

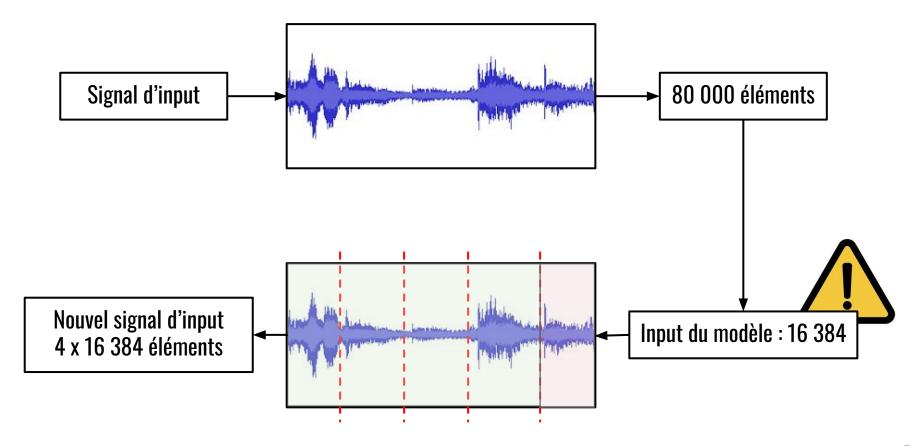
2. Jeu de données

Données d'entrée : un mix du bruit et de la voix voix.



 α : Coefficient compris entre 0.6 et 0.9

2. Jeu de données



2. Jeu de données

Train set

Class TrainDataset
8224 éléments

Test set
Class TestDataset
1248 éléments

Pour chaque échantillon du jeu de données :

INPUT: Mix

Signal: 16 384 impulsions

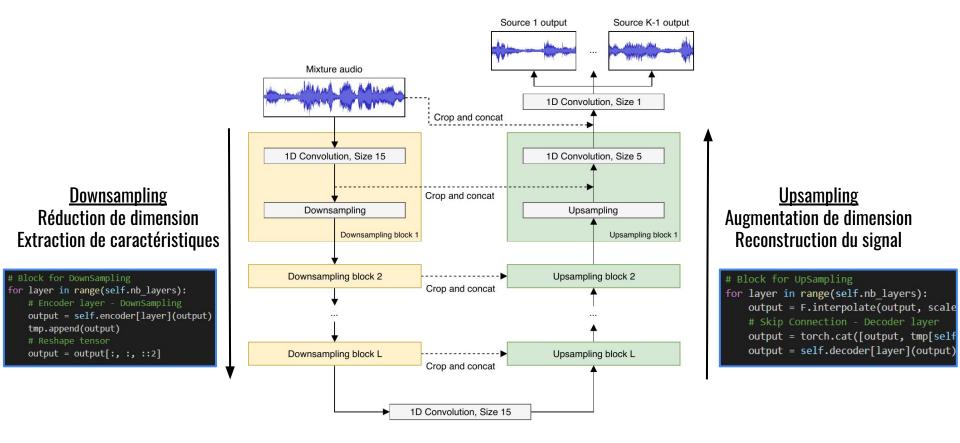
~ 3 secondes

OUTPUT : Voix

Signal : 16 384 impulsions

~ 3 secondes

3. Résolution : Wave-U-Net



3. Résolution : Wave-U-Net

Source 1 output Source K-1 output Block de Downsampling Mixture audio def forward(self, input): 1D Convolution, Size 1 Forward propagation of the DownSamplingLayer. Crop and concat Input: input: input of the layer. 1D Convolution, Size 15 1D Convolution, Size 5 Return: output: output of the layer. Crop and concat Downsampling Upsampling # Convolution layer Downsampling block 1 Upsampling block 1 output = self.conv(input) # BatchNorm after conv. layer output = self.batchnorm(output) Downsampling block 2 Upsampling block 2 Crop and concat # Activation function: LeakyReLU output = self.relu(output) return output Downsampling block L Upsampling block L Crop and concat 1D Convolution, Size 15

3. Résolution : Wave-U-Net

Interval Channels Nombre de channels à chaque bloc

Exemple pour Interval Channels de 12

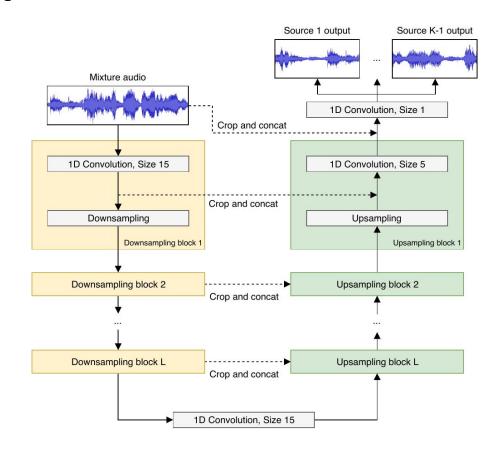
Bloc 1 - Nombre de channels output : 12

Bloc 2 - Nombre de channels output : 24

Bloc 3 - Nombre de channels output : 36

...

Bloc L - Nombre de channels output : L*12

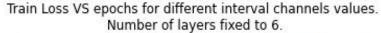


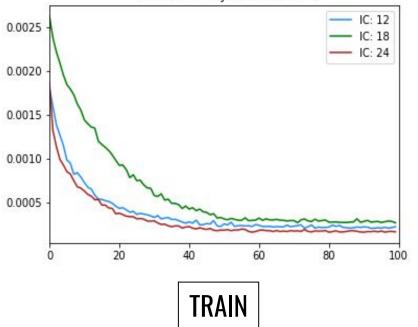
5 architectures seront testées

	Layers	Interval Channels
Modèle 1	6	24
Modèle 2	10	24
Modèle 3	12	24
Modèle 4	6	12
Modèle 5	6	18

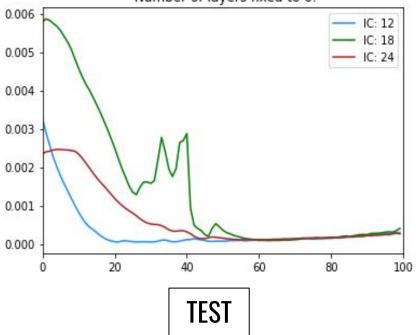
Détails
100 epochs
Adam Optimizer
Ir pour 1-50 epochs: 0.0001
Ir pour 51-100 epochs: 0.00001
betas = (0.9, 0.999)
Loss: L1-Norm

Comparaison ≠ Interval channels - Loss VS Epochs

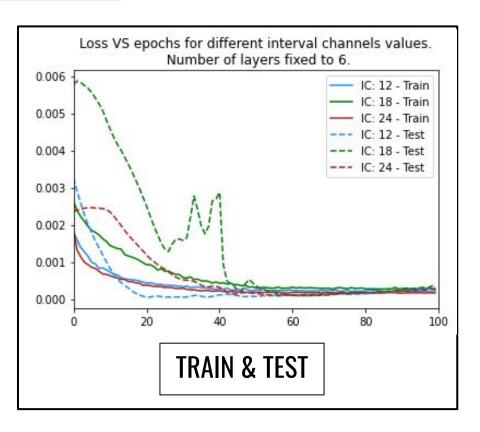




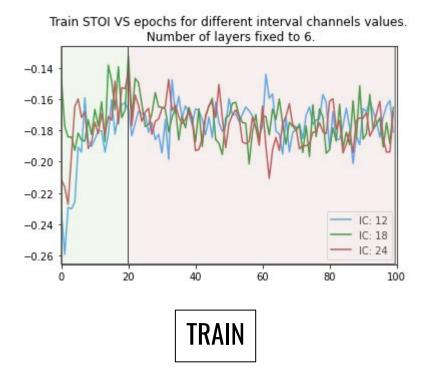
Test Loss VS epochs for different interval channels values. Number of layers fixed to 6.

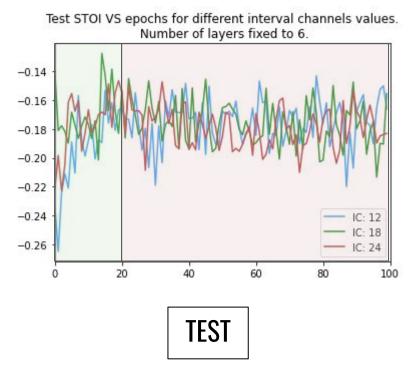


Comparaison ≠ Interval channels - Loss VS Epochs

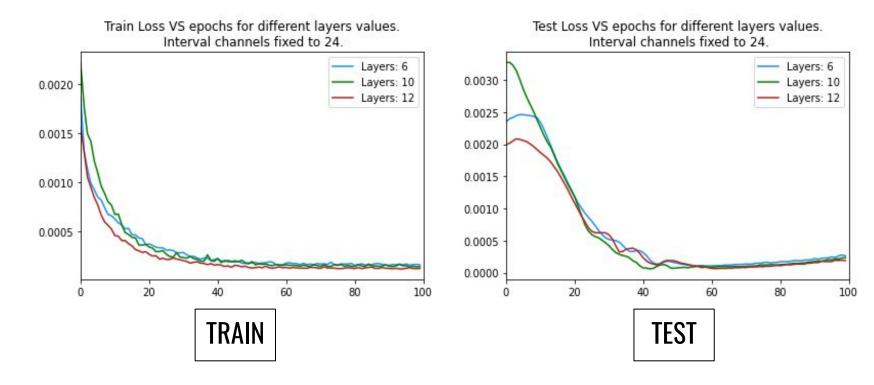


Comparaison ≠ Interval channels - STOI VS Epochs

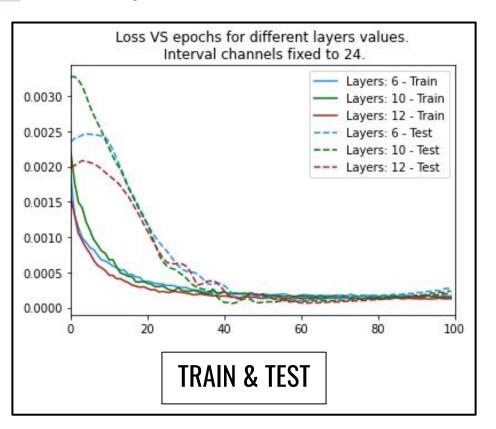




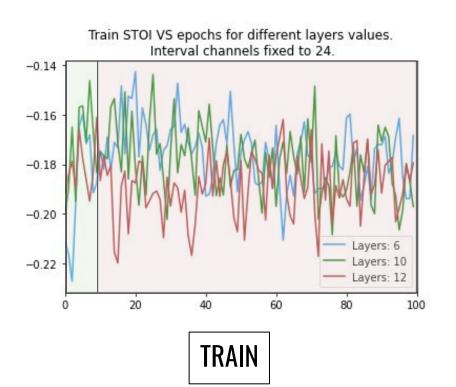
Comparaison ≠ Layers - **Loss VS Epochs**

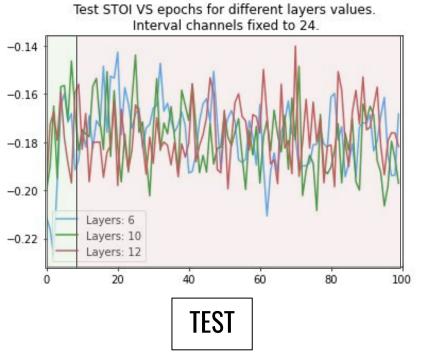


Comparaison ≠ Layers - Loss VS Epochs



Comparaison ≠ **Layers** - **STOI VS Epochs**





5. Résultats qualitatifs



6. Conclusion



Prise en main de la méthode Wave-U-Net Importance des méthodes de Data Augmentation Evaluation des performances via STOI Comparaison pour plusieurs architectures



Code disponible :

https://colab.research.google.com/drive/1CQ PhvaVYoV2VIP7YWnzxhNA O6FFmchl?usp=sharing



Amélioration des performances du modèles

- ⇒ # Hyper-parameters
- ⇒ ≠ Data augmentation



Obtenir un signal reconstruit intact

Main references

Wave-U-Net : <u>https://arxiv.org/abs/1806.03185</u>

U-Net : https://arxiv.org/abs/1505.04597

STOI : <u>https://arxiv.org/pdf/1806.03185.pdf</u>