# Des indications pour le plan de revue de la 2<sup>ème</sup> revue

## Présentation générale

#### Contexte du projet

Présentation de l'entreprise

# Cahier des charges

- · Besoins du client
- Contraintes
- Point de départ du projet (dans le cas où le projet se fait sur plusieurs années.)

#### Analyse

- Diagramme des exigences (éventuellement)
- Diagramme de contexte (éventuellement)
- Diagramme(s) de cas d'utilisation
- Diagramme de déploiement
- Un ou plusieurs diagrammes de séquence si vous en avez fait (ne pas présenter trop de diagrammes, un diagramme bien choisi peut suffire)
- Diagramme de paquetages d'analyse
- Eventuellement un diagramme de classes du domaine
- · Eventuellement un diagramme Etats-transitions

Si vous avez retravaillé l'analyse faite par les étudiants de l'année précédente, montrer les différences que vous avez apportées sur les diagrammes ou les descriptions et les justifier.

#### Répartition des tâches

Vous montrerez **la répartition des tâches** entre étudiants sur le diagramme de paquetages ou sur le diagramme de cas d'utilisation.

#### Cahier de recette

Rappeler la démarche.

- Tableau montrant la liste des tests qui ont été prévus
- Présenter un test ou deux max.

#### Bilan d'avancement général

- Diagramme de Gantt et tableau des tâches (Time Performance)
- Analyse de l'avance ou du retard (explications factuelles).

## Ensuite chaque étudiant doit présenter son travail.

- Situer son travail dans le projet et bien expliquer à quel(s) besoin(s) du cahier des charges il cherche à répondre.
- La conception générale avec le diagramme de paquetages complet qui montre
  l'architecture du système : ajouter les paquetages des librairies et les classes d'interface de chaque paquetage.
- Présenter la maquette de l'ihm (pour ceux qui en sont responsables)

Montrer la maquette de l'ihm et faire le lien avec les cas d'utilisations. Si vous avez retravaillé la maquette faite par les étudiants de l'année précédente, montrer les différences que vous y avez apporté et les justifier.

o Présenter son travail et les choix techniques

Pour chaque problématique :

- Énoncer de façon détaillée le besoin, le problème à résoudre
- Si vous avez étudié plusieurs solutions, il faut les comparer (par exemple sous forme de tableau) et présenter celle que vous avez retenue en justifiant votre choix.
- Si vous n'avez étudié qu'une solution, vous la présentez en montrant pourquoi et comment elle répond au besoin.
- Présenter la conception :
  - Montrer le diagramme de paquetages complet pour resituer votre partie dans la conception générale.
  - Expliquer le diagramme de classes du paquetage dont vous êtes responsable (au moins la classe d'interface).
- o Des tests unitaires/ d'intégration/de validation.
- Faire un bilan d'avancement personnel.

# Conseils

Pensez à faire des **schémas clairs et précis**, plutôt que trop de textes.

Chaque étudiant doit parler 15 mn pendant cette présentation.

En fonction du temps disponible, vous ferez une démonstration du produit du sprint 3.

Pensez aussi à préparer éventuellement **une liste de questions** à poser au client si vous en avez.