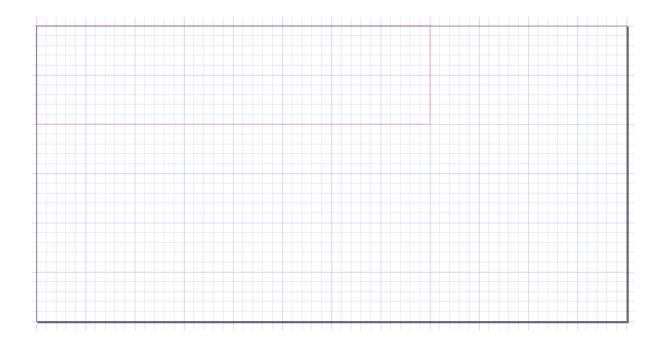
Avant la séance, nous avons fait les fichiers .svg dont nous avons besoin pour la structure : Les 2 grands murs :	
	\$
	<u> </u>
Les 2 petits murs (qui entourent les cages) :	
	<u> </u>
Ainsi que la structure qui doit tenir en l'air la caméra :	
 	



Nous avons donc passé la séance entière du jour au FabLab, afin de construire la structure, nous avons d'abord utilisée la découpeuse laser pour avoir chacune des pièces, puis nous avons scié le sol et avons assemblé les pièces en perçant puis vissant :



Comme nous avons encore pas mal de travail sur la structure et que nous devons ensuite tester nos programmes sur celle-ci, nous avons l'objectif de passer au FabLab dans la semaine (avant la séance prochaine) afin de continuer l'avancement de la structure et de pouvoir lors de la prochaine tout brancher et tester l'ensemble programmes / mécanismes / structures.