



## Création de nouvelle map

Date de création	03/02/2022
Date de dernière modification	03/02/2022

### Sommaire

1.	pgAdmin.....	2
1.2	Comment ajouter une map.....	2
2.	Modification du Code.....	4
2.1	Ajout d'une map.....	4
2.2	Ajout d'un fond de carte.....	4

# 1. pgAdmin

## 1.2 Comment ajouter une map

- Pour ajouter une map il faut ajouter une nouvelle ligne dans la table map\_variable avec un double clic sur la ligne blanche.

- **Map :**

il faut remplir ce champ par un mot (choisir un mot court) qui de préférence permet d'identifier quelle est la map.

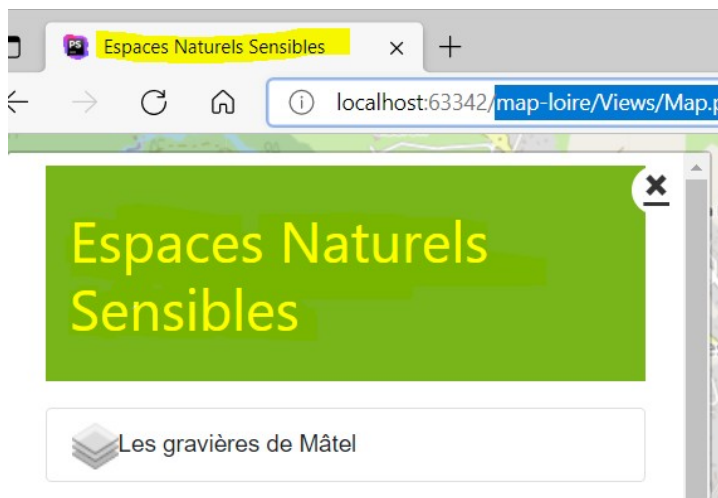
Le champ map est le nom de la map qui sera dans l'url :

[map-loire/Views/Map.php?map=new\\_ens](http://map-loire/Views/Map.php?map=new_ens)

- **Titre :**

Rentrer le titre complet de la map

Le champ titre est le titre afficher dans la sidebar ainsi que dans l'onglet de navigation



- **Icon :**

rentrer le nom de l'image de l'icône (sans oublier l'extension)

Le champ icon est le nom de l'image de l'icône avec l'extension (Pour ajouter un nouvel icône il faut ajouter l'image de l'icône dans Public/img)

- **Type\_carte :**

Le champ type\_carte est le type de localisation

Exemple : college = point, new\_ens = apidae

- **Categorie :**

Le champ Categorie doit être le même que le champ Categorie de la table bdd\_loire ou si le type\_carte est apidae alors Categorie est la sélection apidae.

Ce champ va permettre de faire la liaison entre la table map\_variable et les données à récupérer.

- **Id :**

Il faut rentrer les id dans l'ordre.

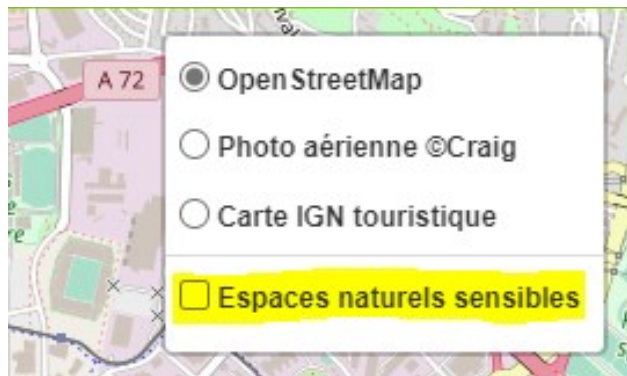
Exemple : si l'id de la dernière ligne est 7 le nouveau id devra être 8.

L'id est la clé primaire de la table map\_variable.

- **Fond\_de\_carte :**

Entrer le nom du fond de carte, si une carte doit avoir plusieurs fonds de carte il faut séparer chaque fond de carte par « , » (**Ne pas mettre d'espace après la virgule**).

Ce champ contient le nom des fonds de carte additionnel pour chaque map



## 2. Modification du Code

### 2.1 Ajout d'une map

- Dans le fichier config.php ajouter a \$listMap ce qui a été rentrer dans le champ map de la table map\_variable sous la forme suivante :

```
$listMap = [...,'autre map', 'champ map'];
```

- Dans le même fichier ajouter à la liste qui correspond au type\_map de la même manière que précédemment.

### 2.2 Ajout d'un fond de carte

- Dans le fichier map.js, dans le for (Avant le deuxième « } » en jaune (sur l'image))

```
var jsonVar = JSON.parse(r);
layerControl = L.control.layers(baseLayers).addTo(mymap);
if(jsonVar.features[0].properties.fond_de_carte != null) {
    var text = jsonVar.features[0].properties.fond_de_carte.split(',');
    for (let i = 0; i < text.length; i++) {
        if(text[i] == "ens") {
            var ens = L.tileLayer.wms('https://georchestra.cq42.intra/geoserver/D42/wms?', {
                maxZoom: 21,
                layers: 'ens',format: 'image/png',transparent: true
            });
            overlayMaps = L.layerGroup().addLayer(ens).addTo(mymap);
            layerControl.addOverlay(overlayMaps, "Espaces naturels sensibles");
            console.log(layerControl)
        }
    }
}
```

ajouter le code suivant en l'adaptant à la situation :

```
if(text[i] == "nom du fond de carte mis dans la bdd")
{
    nom fond de carte = Ajouter le fond de carte
    overlayMaps = L.layerGroup().addLayer(nom fond de
carte).addTo(mymap);
    layerControl.addOverlay(overlayMaps, "Nom fond de
carte a afficher sur la map");
}
```