

# LIVRAISON DE REPAS

Type :	<b>PROJET</b>
Formation :	Ynov Informatique
Promotion :	Bachelor 2
UF :	Technologies Web et Base de données

---

## 1. CADRE DU PROJET

Ce projet permet l'évaluation des compétences acquises grâce aux modules des UF « Technologies Web » et « Base de données ». Pour ce faire, ce projet devra être réalisé en groupe de 2.

Les ressources qui vous sont proposées pour réaliser ce projet sont sur le Framework Laravel et la base de données MySQL.

Date de début : .....

Date de rendu : .....

## 2. OBJECTIFS DE FORMATION VISÉS

Vous serez évalués sur les compétences suivantes : *UF Technologies Web et Base de données*

### FRAMEWORK WEB

- maîtriser les outils du Framework
- mettre en place la persistance de données via un ORM
- organiser son projet en respectant l'arborescence des fichiers du Framework
- traiter des formulaires web (CRUD)
- gérer le système d'authentification

### CRÉER UN SITE WEB ERGONOMIQUE

- structurer visuellement le contenu d'un site avec une démarche centrée utilisateur

### CRÉER UN SITE WEB RESPONSIVE

- mettre en œuvre les techniques du web adaptatif

### POO (Programmation Orientée Objet)

- programmer en orienté objet pour manipuler les données du site

### CRÉER DES ANIMATIONS SUR LE SITE

- animer l'aspect graphique d'une page web en manipulant son contenu

### BASE DE DONNÉES

- créer une base de données et des tables pour stocker les données du site
- créer des requêtes SQL pour manipuler les données de votre base de données

### ALGORITHMIE

- mettre en place des fonctionnalités mettant en avant vos compétences en algorithmie

### SERVEUR WEB

- mettre en place un environnement de développement
- mettre en place un environnement de production

### VERSIONNER SON CODE

- utiliser un outil de versionning de code

### 3. PREREQUIS

- FRAMEWORK WEB
- Base de données (MySQL, MongoDB...)
- POO (Programmation Orientée Objet)
- Serveur WEB (Apache, Nginx)
- HTML/CSS
- JavaScript
- Langage web (PHP, NodeJS, Python, Ruby...)
- GIT
- UML
- Gestionnaire de dépendances (composer, npm, pip...)
- ORM

### 4. LIVRABLES (non exhaustive)

#### → Dépôt des livrables sur Moodle

- votre site web en ligne (Serveurs d'Ynov)
- un document de présentation de votre projet (architecture du site, technologies utilisées, structure de la base de données, fonctionnalités majeures, captures d'écran...)

### 5. MODALITÉS D'ÉVALUATION DU PROJET

Vous serez évalués sur l'ensemble des productions. L'évaluation prendra aussi la forme d'une présentation orale de synthèse d'environ 15 minutes accompagnée d'un support de présentation et d'une démonstration des fonctionnalités du site mises en place.

Le jury sera composé d'une partie des intervenants des cours de l'UF « Technologies Web » et de « Base de données ».

Un temps de questions-réponses d'une durée de 5 minutes sera prévu à l'issue des 15 minutes de présentation.

Des évaluations intermédiaires auront également lieu au cours du déroulement du Projet.

## 6. DESCRIPTIF DU PROJET

Vous êtes totalement libre quant à l'apparence de vos interfaces. L'utilisation de librairies (bootstrap, tailwind, materialize...) est autorisée et encouragée afin de gagner en rapidité de développement.

## PROJET : LIVRAISON DE REPAS

### Présentation

Il s'agit d'un site de livraison de repas. Les membres connectés peuvent commander un plat chez un restaurant. Il devra ensuite valider la réception de celui-ci. Un client peut acheter un plat s'il dispose d'un solde suffisant.

Un espace restaurateur permettra aux restaurant d'ajouter, de modifier ou de supprimer leurs plats.

Un espace administrateur sera mis en place pour gérer le service après-vente et les restaurateurs.

### Pages

Le site se composera obligatoirement des pages suivantes :

- page d'inscription / connexion
- page d'accueil (liste des restaurants)
- page restaurant (affiche les plats du restaurant)

L'espace restaurateur se composera obligatoirement des pages suivantes :

- page d'inscription / connexion
- page tableau de bord (décrit ci-dessous)
- page plats (CRUD)
- page de profil (décrit ci-dessous)

L'administration se composera obligatoirement des pages suivantes :

- page de connexion
- page tableau de bord (décrit ci-dessous)
- page des membres (CRUD)
- page des restaurants (CRUD)
- page plats (CRUD)

### Fonctionnalités

#### Partie membres

• les utilisateurs peuvent se créer un compte et se connecter. Ils pourront compléter et modifier leur profil *difficulté:5*

o chaque membre possède :

- un prénom
- un nom
- une adresse email
- une adresse postal
- un solde (factice)

- les frais de livraison seront de 2,5€ et seront facturés en plus du prix du plat choisit
- une commande peut comporter X plats d'un même restaurant (**une commande ne peut pas avoir des plats qui proviennent de plusieurs restaurants**) : *difficulté :3*
- un email automatique est envoyé au restaurant après la vente avec : *difficulté :3*
  - o le numéro de commande
  - o le plat commandé
  - o l'adresse du client
  - o l'heure de livraison estimée (1h de plus que la date à laquelle la commande a été passé)
- les clients peuvent noter un plat après l'avoir bien reçu *difficulté :3*

### Partie restaurateurs

- les restaurateurs peuvent se créer un compte et se connecter. Ils pourront compléter et modifier leur profil *difficulté :3*
  - o chaque restaurant possède :
    - un nom
    - un logo
    - une adresse
    - une adresse email
- les restaurateurs peuvent ajouter/modifier/supprimer des plats : *difficulté :4*
  - o chaque plat possède :
    - une photo
    - un nom
    - un prix (à l'unité)

### Partie administrateur

- un espace administrateur est mis en place avec une authentification *difficulté :3*
- un tableau de bord est présent dans l'espace administrateur avec des informations telles que : *difficulté :3*
  - o nombre de restaurants
  - o nombre de commandes passées
  - o nombre de commandes en cours
  - o les revenus total (la somme des 2,5€ de commission pour le site pour les commandes passées)
- les administrateurs peuvent gérer les restaurants avec un CRUD : *difficulté :5*
  - o le CRUD permet de modifier/supprimer un restaurant avec :
    - un nom
    - un logo
    - une adresse
    - une adresse email
  - o les administrateurs peuvent consulter :
    - les commandes passées auprès du restaurant

- les commandes en cours
- les avis laissés par les clients
- les administrateurs peuvent gérer les clients avec un CRUD : *difficulté : 5*
  - o le CRUD permet de modifier/supprimer :
    - un prénom
    - un nom
    - une adresse email
    - une adresse postale
    - un solde (factice)
  - o les administrateurs peuvent consulter :
    - les commandes passées et en cours du client

*Degré de difficulté total : 37 points*

## 7. RESSOURCES COMPLEMENTAIRES

Environnement de dev : <https://laravel.com/docs/5.8/homestead>

GIT : <https://www.grafikart.fr/formations/git>

Composer : <https://getcomposer.org>

Documentation Laravel 5.8 : <https://laravel.com>

Commande Laravel : <https://laravel.com/docs/5.8/artisan#writing-commands>

ORM : <https://laravel.com/docs/5.8/eloquent>

MAILING : <https://laravel.com/docs/5.8/mail>

Intégrer du CSS & JS : <https://laravel.com/docs/5.8/mix#working-with-scripts>

REACT : <https://reactjs.org>

VueJS : <https://vuejs.org>

SELECT2 JS: <https://select2.org>

Date Picker: <https://bootstrap-datepicker.readthedocs.io/en/latest/>

Outil de débog Laravel : <https://laravel.com/docs/5.8/telescope>

Tuto Laravel : <https://morioh.com/p/9b8c8ef67bd5/laravel-5-8-tutorial-from-scratch-for-beginners>

## 8. BESOINS MATERIELS ET LOGICIELS

- un IDE (environnement de développement)
- un serveur web local (WAMP, MAMP, LAMP...)
- un serveur de production (Serveur Ynov)
- un langage de développement web
- GIT