

# Projet EggFriend

Equipe - Les Amis Des Omelettes :

## Rôles assignés

- Ryan Barrault : développeur
- Théo Gicquel : architecte logiciel, chef de projet, gestionnaire de la qualité
- Emilie Kermorvant : analyste besoin
- Corentin Quiniou : chef de projet, analyste de besoin

## Répartition du travail

- Ryan Barrault
  - prototypage interfaces graphique de jeu
  - Assistance rédaction cahier des charges
- Théo Gicquel
  - Gestion du contrôle de version sous git
  - Mise en place de l'architecture de développement du projet (maven + Junit)
  - Développement de l'interface utilisateur
  - Développement de la logique interne du jeu
  - Mise en place et rédaction des Tests unitaires
  - Documentation du code source
  - Correction cahier des charges
  - Rédaction diagramme de Classe
  - Rédaction diagrammes des cas d'utilisation
  - Rédaction diagramme Gantt
  - Mise en place CI/CD minimal
  - Mise en place production de rapports de coverage
- Emilie Kermorvant
  - Rédaction cahier des charges
  - Rédaction scénarios de tests
  - Rédaction cas d'utilisations
  - Assistance tests unitaires
- Corentin Quiniou : chef de projet, analyste de besoin
  - Développement de la classe du système de sauvegarde/chargement
  - Rédaction schéma conceptuel de données persistantes
  - Rédaction diagrammes de séquence
  - Assistance rédaction cahier des charges