

Projet EggFriend

Equipe - Les Amis Des Omelettes :

Rôles assignés

- Ryan Barrault : développeur
- Théo Gicquel : architecte logiciel, chef de projet, gestionnaire de la qualité
- Emilie Kermorvant : analyste besoin
- Corentin Quiniou : chef de projet, analyste de besoin

Répartition du travail

- Ryan Barrault
 - prototypage interfaces graphique de jeu
 - Assistance rédaction diagramme de classes
 - Assistance rédaction cahier des charges
- Théo Gicquel
 - Gestion du contrôle de version sous git
 - Mise en place de l'architecture de développement du projet (maven + Junit)
 - Développement de l'interface utilisateur
 - Développement de la logique interne du jeu
 - Mise en place et rédaction des Tests unitaires
 - Documentation du code source
 - Correction cahier des charges
 - Rédaction diagramme de Classe
 - Rédaction diagrammes des cas d'utilisation
 - Rédaction diagramme de Gantt
 - Mise en place CI/CD basique
 - Mise en place production de rapports de coverage
- Emilie Kermorvant
 - Rédaction cahier des charges
 - Rédaction scénarios de tests
 - Rédaction cas d'utilisations
 - Assistance tests unitaires
- Corentin Quiniou : chef de projet, analyste de besoin
 - Développement de la classe du système de sauvegarde/chargement
 - Rédaction schéma conceptuel de données persistantes
 - Rédaction diagrammes de séquence
 - Assistance rédaction cahier des charges