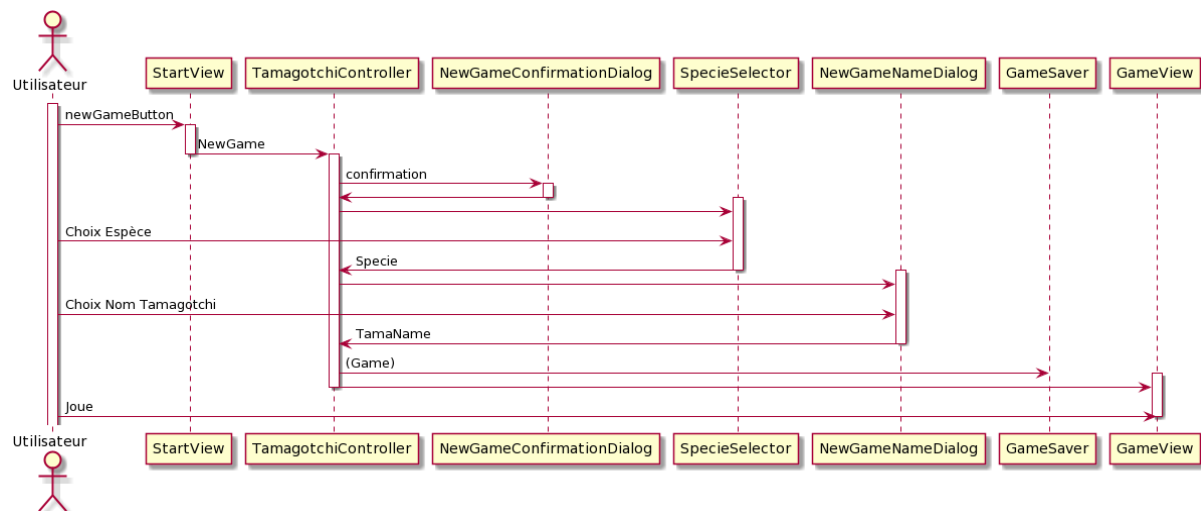
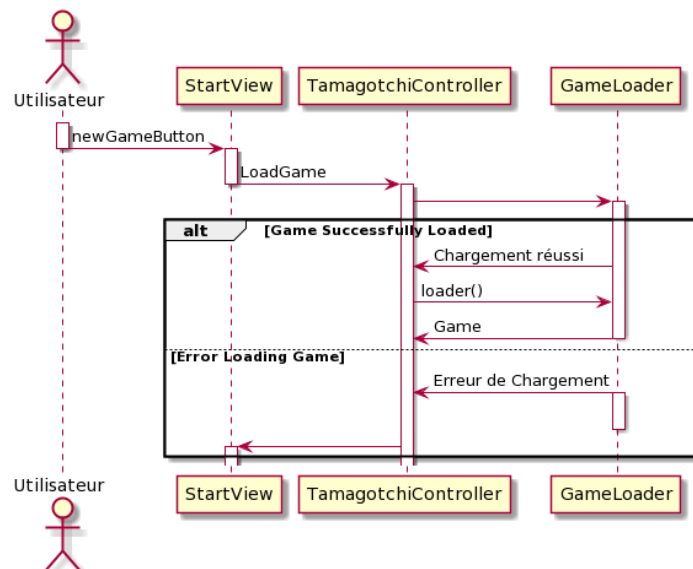


Création d'une partie



Charger une partie



Fin de partie

