#### **THEO GICQUEL**

- theo.gicquel.work@gmail.com0695273660
- theogicquel.github.io
- **₩** 23 Ans
- github.com/TheoGicquel
- Orléansin theo-gicquel⇒ Permis B (2018)



#### **FORMATION**

Licence Professionnelle Métiers de l'Informatique Conception, développement et test de logiciels : Web & Mobile IUT d'Orléans ♥ Orléans (45), France

- **2022 2023**
- Apprentissage des frameworks Django et Symfony.

Licence Informatique - 3e Année

Université Bretagne Sud ♥ Vannes (56), France

- **=** 2021 2022
- Projet de Réalisation d'un parseur d'articles scientifiques.
  (Python, Pdfplumber, Tika)

**DUT** Informatique

**IUT Amiens** Amiens (80), France

- **2019 2021**
- Réalisation d'un robot discord de calcul de centre de gravité.
- Réalisation d'un site internet ORM sous CakePHP
- Sécurisation de serveurs CentOS & Windows Server dans le cadre de l'option cybersécurité.

DUT Génie électrique & Informatique Industrielle (1ère Année) IUT Chartres • Chartres (28), France

- **=** 2018 2019
- Réalisation d'un amplificateur audio & égaliseur 3 bandes.
- Réalisation pratique d'alimentation AC/DC sur composants de surface.
- Formation à la CAO dédiée à la réalisation de circuits imprimés (KiCad)

### **EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE**

Stage de fin d'études - Développeur fullstack

Codi One Orléans (45000), France

- **i** 02/20223 06/2023
- Développement & Maintenance CakePHP
- Intégration web Nuxt2 & Vuetify

Stage de 2e Année de DUT Informatique - Développeur frontend

Pharmacie Courbet Picardie Salouël (80480), France

- **2021** (10 semaines)
- Refonte du site web vitrine de la pharmacie (NodeJS,Pug,SCSS)

# **CENTRES D'INTÉRÊT**

• Musique (Guitare électrique, Guitare Basse)

#### **LANGUES**

Anglais - TOEIC 2022: 980/990

# **DÉVELOPPEMENT**

- C++
- C#
- WPF
- Java
- Python
- PHP
- CakePHP
- SQL
- CSS / SCSS
- Bootstrap
- Tailwind CSS
- HTML5
- Pug/Jade
- JavaScript
- jQuery
- NodeJS
- Android (Java)
- SvelteKit

### AUTRES COMPÉTENCES

- Dessin vectoriel
- CAO (Solidworks, KiCAD)
- Montage vidéo

## **PORTFOLIO GITHUB**

